08/2000 Ausgabe 39 DM 3,90
Belgien bfr 86,- ▮ Dänemark dkr 16,- ▮ Italien Lit 4.200 ▮ Luxemburg lfr 86,- ▮ Niederlande hfl 4,95
Österreich öS 29,- ▮ Schweiz sfr 3,90 ▮ Griechenland DR 700,- ▮ Spanien Pta 360,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA
08
4 394373 903904

DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME

N-ZONE

POKÉMON • NINTENDO 64 • GA AME BOY COL

NUR DM 3,90 DIE NR. 1 Das meistge Nintendo-Fa

Limitierte Ausgabe – Version 2

MIT 3 POKÉMON-STARKARTEN & TIPPS-KARTE

Mit Maschok, Onix, Pinsir und Perfect Dark

THE WORLD IS NOT ENOUGH

Angespielt: Der Perfect-Dark-Rivale

STARCRAFT 64
TUROK 3
ISS 2000

Endlich da: Die neuen Nintendo-64-Hits!

PERFECT DARK

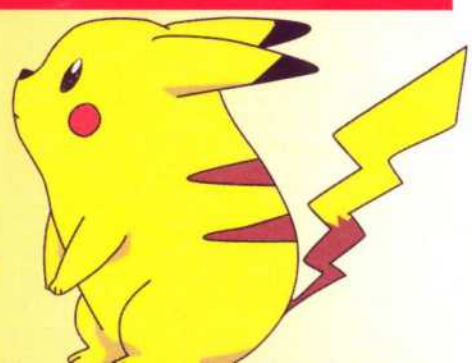
Test und Komplettlösung zur dt. Import-Version!

POKÉMON TOTAL!

Pokémon im Internet, Starkarten, usw.

Noch mehr Infos!

Ab sofort noch mehr Pokémon-Infos, Game-Boy-Lexikon u. v. a.



Spiele-Lexikon

150 Spiele bewertet! Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!

Doppelposter

Pokémon-Sammelposter (Teil 1) & ISS

Game Boy

Jetzt mit Tests, Charts und News für den Game Boy!

N-ZONE
UNABHÄNGI[illegible]MPETENT

Leserwünsche

Macht doch mehr über Nintendo-64-Spiele! Schreibt mehr über Pokémon-Spiele! Berichtet doch mehr über Nintendo Dolphin! Derart unterschiedliche Leserwünsche treffen täglich bei uns ein, alle Wünsche in Einklang zu bringen, ist allerdings alles andere als einfach. Beispielsweise hält sich Nintendo mit Infos über den Dolphin noch sehr zurück, außerdem können wir natürlich nur über Spiele berichten, die demnächst veröffentlicht werden. Die mehrfach geäußerte Vermutung, dass wir deswegen so wenig über N64-Spiele berichten, damit wir mehr Platz für die äußerst beliebten Pokémon-Themen haben, ist jedoch falsch. Da leider weniger N64-Spiele entwickelt werden, finden sich logischerweise natürlich auch weniger N64-Berichte im Heft als noch vor einem Jahr. Wenn es heiße N64-Spiele gibt, dann berichten wir auch ausführlich darüber: Bestes Beispiel in dieser Ausgabe ist der Test der deutschen PAL-Version von Perfect Dark sowie die dazugehörige Megakomplettlösung. Für N64-Fans ebenfalls interessant sind die Berichte über Turok 3, ISS 2000 oder StarCraft 64. Zu guter Letzt möchte ich mich hiermit im Namen des ganzen Teams auch bei den Lesern für die hervorragenden Verkaufszahlen bedanken: Im zweiten Quartal 2000 wurden im Schnitt über 110.000 Exemplare pro Monat verkauft! Damit ist die N-Zone erstmals Deutschlands meistverkauftes Videospiele-Fachmagazin!

Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit 2 Postern, 18 Aufklebern und 4 Sammelkarten!

INHALT

REPORTAGE
Pokémon im Internet ..... Die besten Webseiten! 16

POKÉMON ZONE
Pokémon-Lexikon ..... Charts, Termine, Produkte 13
Pokémon-News ..... Was gibt es Neues? 12
Pokémon-Tipps ..... Tipps&Tricks 14

GAME-BOY-ZONE
Game-Boy-News ..... Charts, Termine, News 8
Game-Boy-Lexikon ..... Die besten GBC-Spiele 9
Aktuelle Tests ..... Croc u.a. 9

ANGESPIELT (NINTENDO 64)
Aidyn Chronicles: The First Mage .. Rollenspiel in Reinkultur 26
ISS 2000 ..... Genialer Konami-Kick 20
The World Is Not Enough ..... Bond in Bestform! 18
Turok 3: Shadow Of Oblivion ..... Die Saga geht weiter! 24

TESTS (NINTENDO 64)
Blues Brothers 2000 ..... Everybody needs somebody! 50
Bomberman 64: 2nd Attack ..... Witzig und explosiv 52
Hercules: The Legendary Journey .. Muskeln und Mystik 48
Perfect Dark ..... Die PAL-Version im Test 44
StarCraft 64 ..... N64-Strategie vom Feinsten 46

KOMPLETTLÖSUNGEN
Perfect Dark ..... Alle Missionen entschlüsselt 58

POSTER
Pokémon-Starschnitt Teil 1 35-38
Int. Superstar Soccer 2000 39-42

SAMMELKARTEN
Machollo/Maschok/Machomei/Knofensa 75/76
Jugong/Onix/Hypno/Seemon 75/76
Elektek/Pinsir/Lapras/Evoli 75/76
Perfect Dark 75/76

SPIELENEWS
Big Mountain 2000 5
Croc-Gewinnspiel 6
Densha De Go! 64 4
Mario Artist: Talent Studio (64DD) 4
Mario Tennis 64 7
Midway's Greatest Arcade Hits 4
Roswell Conspiracies 4
Super Bowling 6
Tom and Jerry 5
W. D. The Jungle Book (Dolphin) 5
Zelda (Dolphin) 5

NEWS
Aus Japan 4
Aus USA 6
Dolphin-News 5
Kurz & knapp 7
Nachgefragt bei 7

SPIELE-LEXIKON
Über 250 Spiele auf 4 Seiten 30

T&T: CHEATS & CODES
Kirby 64 56
Metal Gear Solid (GBC) 56
Road Rash 64 56
Tomb Raider (GBC) 56
WCW Mayhem (GBC) 56
Zelda: Majora's Mask 56

LESERTIPPS
Rainbow Six 72
Road Rash 64 72
WinBack 72

RUBRIKEN
Chart-Attack 34
Impressum 73
Kleinanzeigen 70
Leserbriefe 54
Vorschau 74

PERFECT DARK 44

Nachdem wir euch bereits die US-Version des Rare-Knüllers vorgestellt haben, nehmen wir in dieser Ausgabe die PAL-Version ausgiebig unter die Lupe. Auf Seite 44 erfahrt ihr alles Wissenswerte vom erfahrenen Shooter-Experten Florian.

ISS 2000 20

Die Fußballflaute auf dem N64 hat bald ein Ende! Mit ISS 2000 stellen wir euch den neuesten und bislang besten Teil der bekannten Konami-Serie, der mit vielen motivierenden Spielmodi aufwartet, genauer vor.

POKÉMON TOTAL! .....

Pokémon-Fans kommen bei uns wieder auf ihre Kosten! Neben dem ersten Teil des Starschnitts, der Pokémon-Zone sowie neuen Starkarten und Stickern haben wir einen ausführlichen Bericht über die besten Pokémon-Webseiten im Angebot!

Dieses Mal stellen wir euch in den Japan-News zwei Spiele vor, die aus unterschiedlichen Gründen wahrscheinlich nie den Sprung bis nach Europa schaffen werden. Das liegt zum einen an dem Genre, zum anderen an der Hardware-Voraussetzung. Mit Densha De Go! 64 ist eine abgedrehte Zug-Simulation für das N64 erschienen, in der sich japanische Spieler als virtuelle Lokführer versuchen können. Bei dem zweiten Titel handelt es sich um Mario Artist: Talent Studio, ein weiteres Spiel für das nur in Japan erhältliche Zusatzlaufwerk 64DD.

Mario Artist: Talent Studio (64DD)

KEEP SMILING Per Kamera können Gesichter von Freunden integriert werden.

Mit Mario Artist: Talent Studio ist in Japan der zweite Teil der Mario-Artist-Reihe für das 64DD erschienen. Dabei handelt es sich weniger um ein Spiel im üblichen Sinne als vielmehr eine spaßige Anwendung für kreative 64DD-Fans. Mit der Software kann man in einer Art Baukastensystem witzige Charaktere erschaffen und diese dann nach eigener Regie über den Bildschirm bewegen. Das Programm setzt sich aus drei wesentlichen Teilen zusammen: Als Erstes kann man virtuelle Personen mit den verrücktesten Körpern und Outfits kreieren. Diese kann man dann durch Animationen in Bewegung setzen. Schließlich können begabte Hobbyregisseure selbst kleine Filme zusammenschneiden. Mit Hilfe einer Videokamera und des mitgelieferten, speziellen Cartridges kann man überdies Gesichter von realen Personen auf den Bildschirm bringen. Die Game-Boy-Kamera wird ebenfalls unterstützt, die Bildqualität kann jedoch nicht mit den Aufnahmen einer Videokamera mithalten. Mit einem von Hey you, Pikachu! bekannten Mikrofon-Headset kann der Gestalt ein flotter Spruch in den Mund gelegt werden.

Densha De Go! 64

FREIE FAHRT Hier rauscht der japanische Zug durch ein Wohngebiet.

Der Titel des Spiels bedeutet, ins Deutsche übersetzt, ungefähr: Nimm den Zug! und bietet allen Bahnfans die Chance, mit den bekanntesten Zügen Japans authentische Verbindungen abzufahren. So setzt man sich ans Steuer des Hochgeschwindigkeitszuges Shinkansen oder befördert Tausende Japaner mit der U-Bahn zur Arbeit. Um echtes Lokführer-Feeling zu gewährleisten, wird ein separat erhältlicher Densha De Go!-Controller angeboten. Die Aufgabe des virtuellen Zugführers besteht darin, alle Signale zu beachten, stets mit der richtigen Geschwindigkeit zu fahren oder bei Rotsignalen den Zug zu stoppen. Genaues Einfahren in die Bahnhöfe wird genauso wie das Einhalten des Zeitplanes mit Bonuspunkten belohnt. Kurios: Mit dem Spracherkennung-Set von Hey You, Pikachu! kann man die Bahnhöfe und Signale ansagen, was zusätzliche Punkte bringt.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

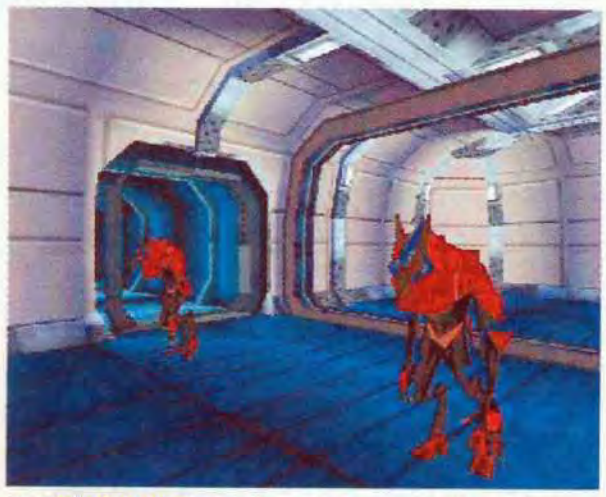
September: *Mysterious Dungeon: Shiren The Wanderer 2*
Oktober: *Super Black Bass 64, Yosuke Ide's Mah-jongg Juku (64DD)*

Roswell Conspiracies: Aliens, Myth & Legends

Verschwörung auf dem N64?

COOL Der Protagonist erforscht die futuristische Umgebung.

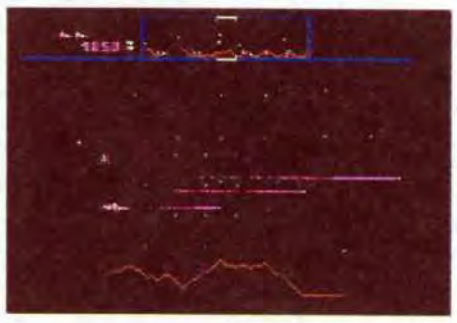
Ihr verpasst keine Folge von *Akte X*? Und *Men In Black* zählt zu euren absoluten Lieblingsfilmen? Dann solltet ihr euch auf jeden Fall den Titel *Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends* von Red Storm Entertainment vormerken. Im Spiel müsst ihr als schlagkräftiges Agentenduo die miesen Machenschaften von auf der Erde gelandeten Aliens vereiteln. Im Gegensatz zum bereits erwähnten Blockbuster *Men In Black* weilen die Außerirdischen allerdings nicht in Menschenform, sondern in der Gestalt von Fabelwesen wie Werwolf oder Vampir unter uns. Um den Verkleidungskünstlern auf die Schliche zu kommen, durchforscht ihr entweder als Nick Logan (ein ehemaliger Kopfgeldjäger) oder als Sh'Lainn Blaze (selbst eine aparte Alienbraut) mehr als 40 Levels. Natürlich kommen in dem mysteriösen Action-Adventure neben knackigen Rätseln auch futuristische High-Tech-Waffen vor. Jeder der Charaktere hat spezifische Eigenschaften, nur durch das Zusammenspiel des dynamischen Duos kommt man den Aliens auf die Spur. In den USA erscheint der Titel Ende des Jahres, ein Termin für die Veröffentlichung in Deutschland steht noch nicht fest. **(jq)**



EMPFANG? Im Inneren des Komplexes warten seltsame Kreaturen auf das Duo.

Midway`s Greatest Arcade Hits Volume I

Nostalgische Neuauflage



VETERAN Defender verlangt blitzschnelle Reaktionen.

Mit *Midway's Greatest Arcade Hits Volume I* erscheint nach *Namco Museum 64* eine weitere Sammlung mit Evergreens und historischen Spieleklassikern. Die Spielhallen-Spezialisten haben sechs Titel, die allesamt Mitte der 80er-Jahre vielen Kids das Taschengeld gekostet haben, auf ein Cartridge gebannt. Die einzelnen Titel sind *Joust, Defender, Robotron 2084, Root Beer Tapper, Spy Hunter* sowie *Sinistar*. Während die meisten der Klassiker einen schnellen Feuerfinger erfordern, ragt *Root Beer Tapper* mit einem etwas anderen, witzigen Spielkonzept aus der Sammlung heraus. Als Bedienung einer Spelunke gilt es, die trinkfesten Gäste mit ausreichend Gerstensaft zu versorgen. Ganz nebenbei muss man dafür sorgen, dass die entleerten Bierkrüge, die die angeheiterte Kundschaft über die Theke zurückgleiten lässt, nicht auf den Boden fallen. Videospielveteranen müssen sich noch bis Ende des Jahres gedulden, dann soll *Midway's Greatest Arcade Hits Volume I* auch in Deutschland die guten alten Zeiten wieder aufleben lassen. **(jq)**

STILECHT Die Grafik wird im ursprünglichen Look belassen.

Tom and Jerry

Vielen Dank für die Blumen!

VOLLTREFFER Genau wie in der Serie teilt die mutige Maus mächtig aus.

VORSICHT! Kater Tom arbeitet fleißig an seiner wuchtigen Vorhand.

Bei *Tom and Jerry* aus dem Hause Mattel Interactive handelt es sich nicht etwa um ein niedliches Jump&Run, sondern vielmehr um ein überdrehtes Prügelspiel mit den beiden tierischen Erzfeinden in den Hauptrollen. Die Cartoonhelden vermöbeln sich in aus der TV-Serie bekannten Umgebungen wie der Küche (inklusive Mauselöchern), dem Vorgarten oder dem Wohnzimmer. Insgesamt stehen Prügelfans neben Maus und Kater sechs weitere Comic-Charaktere zur Auswahl, so kann man beispielsweise auch mit dem bulligen Hund Spike die Fäuste beziehungsweise Pfoten schwingen. Jede der bekannten Trickfilmgestalten hat bei den witzigen Keilereien individuelle Moves auf Lager, mit denen sie den Gegnern zusetzt. Dank der interaktiven Szenarien kann man dem Gegenüber mit fiesen Attacken beikommen, indem man z.B. das schwere Einweckglas auf den Kopf des Kontrahenten plumpsen lässt oder eine Kiste als Geschoss verwendet. In den USA erscheint der Titel Anfang September, für Deutschland steht noch kein Termin fest. **(jq)**

Big Mountain 2000

Hohe Berge und schnelle Bretter

STYLE Das richtige Outfit ist auch sehr wichtig beim Boarden.

JUMP! Die riesigen Rampen laden zu furiosen Flugeinlagen ein.

Mit *Big Mountain 2000* rauscht ein potenzieller Konkurrent für das exzellente *1080° Snowboarding* heran. Bei dem Titel, der von South Peak entwickelt wird, kann man sowohl auf Skiern als auch auf coolen Snowboards die Pisten nach Lust und Laune unsicher machen. Neben der Meisterschaft oder einem Rennen gegen die Zeit dürfte vor allem der Zweispielermodus für eiskalte Unterhaltung sorgen. Dem Spieler stehen vier verschiedenen Kurse zum Befahren zur Verfügung, die mit zahlreichen Tücken wie dichtem Wald, Tiefschnee oder Abzweigungen gespickt sind. Die sechs anwählbaren Sportler unterscheiden sich in Kategorien wie Geschwindigkeit, Kurvenlage oder Beschleunigung. Die Bretter sind dank Lizenz mit namhaften Labels wie Salomon versehen. Die einfache Steuerung lässt auch blutige Anfänger schnell zu wilden Pistensäuen werden. Dank der flüssigen Darstellung bleibt die Performance auf den Strecken auch im Mehrspielermodus stets schnell. In den USA erscheint *Big Mountain 2000* Ende September, der Deutschland-Termin ist zurzeit noch unbekannt. **(jq)**

Auch dieses Mal geisterten fleißig Gerüchte rund um die geheimnisumwitterte Next-Generation-Konsole von Nintendo durch unsere Redaktionsräume. So tauchte verdächtig häufig der seit einiger Zeit im Raum stehende Name Star Cube im Zusammenhang mit dem möglichen offiziellen Titel des Project Dolphin auf. Nintendo selbst bleibt nach wie vor eisern und gibt keinerlei Informationen preis. Wenig überraschend ist, dass Nintendo-Mastermind Shigeru Miyamoto bereits an einem Launch-Titel für die neue Konsole bastelt. Nach seinen Angaben handelt es sich um ein völlig neues Genre, im Spiel steht „Kommunikation" im Mittelpunkt. Darüber hinaus wird fleißig an einem neuen Nintendo-Charakter getüftelt. Weiteren Gerüchten zufolge wird Rare auf der Nintendo SpaceWorld zwei Dolphin-Titel präsentieren.

Walt Disney's The Jungle Book Rhythm N'Groove

DISCO! Der knuffige King Loui tanzt nach eurer Pfeife.

Den spaßigen Trickfilm Das Dschungelbuch von Disney hat wohl jeder mindestens einmal begeistert gesehen. Im Jahr 2001 setzt Ubi Soft die Abenteuer von Mogli und seinen Freunden auch auf dem Dolphin um. Das Spielprinzip, das sich an die Story des Films hält, geht im sprichwörtlichen Sinn in die Beine. In der Rolle von Mogli tanzt ihr euch zu beliebten Evergreens wie „Probier's mal mit Gemütlichkeit" den Weg durch insgesamt neun riesige, aufwendig in Szene gesetzte 3D-Areale. Trefft ihr auf einen Bewohner des Dschungels, gilt es, dessen Tanzbewegungen im richtigen Takt nachzuahmen. Neben der detailreichen Grafikpracht sorgen insgesamt 15 Minuten an stimmungsvollen Zwischensequenzen für ansteckendes Dschungelfieber. Im Mehrspielermodus kann man in der Rolle von Mogli, dem Brummbär Balu oder als Bewegungswunder King Loui das Tanzbein gegen einen Freund schwingen. Walt Disney's The Jungle Book Rhythm N`Groove dürfte im nächsten Jahr junge und jung gebliebene Disney-Fans vor den heimischen Bildschirm locken.

Zelda für Dolphin

LANG LEBE LINK Eine Dolphin-Umsetzung ist wahrscheinlich.

Zwar gibt es noch keine offizielle Stellungnahme von Nintendo, Fans von Link und Co. werden jedoch allem Anschein nach auch auf der nächsten Konsolengeneration nicht auf spannende Abenteuer im mystischen Zelda-Universum verzichten müssen. In einem Interview mit einer japanischen Spiele-Webseite kündigte der geniale Spiele-Entwickler Shigeru Miyamoto an, dass das nächste Spiel mit Link als Protagonisten schon in gut einem Jahr veröffentlicht werden soll. Zwar nannte Miyamoto kein spezifisches System, es deutet jedoch vieles darauf hin, dass der nächste Teil der Zelda-Saga passend zum Launch der neuen Nintendo-Hardware erscheinen wird. Nach Angaben von Miyamoto ist es dank der bislang gesammelten Erfahrung bei der Entwicklung von Spielen im aufwendigen 3D-Stil zukünftig schneller möglich, neue Titel dieses Genres zu produzieren.

Alle bislang angekündigten Dolphin-Spiele im Überblick:

Titel	Hersteller	Beschreibung	Veröffentlichung
Disney`s Dinosaur	Ubi Soft	Filmumsetzung	Nicht bekannt
In einem Land...	Swing!	Filmumsetzung	2001
Picassio	Promethean Design	Action-Adventure	2001
Saffire	Saffire	Action-Adventure	2001
The Road To El Dorado	Ubi Soft	Das Spiel zum Trickfilm	2001
Thornado	Factor 5	Turrican-Neuauflage	2001
Title Defense	Climax	Boxen	Anfang 2001
VIP	Ubi Soft	Umsetzung d. TV-Serie	Nicht bekannt
W. D. The Jungle Book	Ubi Soft	Tanz-Simulation	2001

Ende Juni reagierte die britische Edelschmiede Rare auf verstärkte Spekulationen, die Verschiebungen von Veröffentlichungsterminen zum Inhalt hatten. Rare stellte auf der eigenen Website (www.rareware.com) unmissverständlich klar, dass es sich hierbei um reine Spekulationen handelt und dass weder Nintendo Of America noch Rare selbst bislang Terminänderungen bekannt gegeben haben. Demnach sollen Conker`s Bad Fur Day, Mickey`s Speedway USA, Dinosaur Planet und auch Banjo-Tooie entgegen aller Gerüchte noch Ende dieses Jahres erscheinen.

Super Bowling

Mit Super Bowling kommt ein weiteres Sportspiel um den amerikanischen Volkssport auf den US-Markt. Bei der Jagd nach Strikes handelt es sich um eine Umsetzung eines japanischen Sportspiels. Dabei wurde statt auf unbedingten Realismus mit Original-Bowlingprofis auf eingängiges Gameplay und witzige Spielmodi Wert gelegt. So kann man beispielsweise mit bis zu vier Spielern auf eher ungewöhnlichen Bahnen wie einer Eisbahn die Kugel rollen lassen. Insgesamt stehen acht Spielbahnen zur Verfügung. Wer vom normalen Bowling gelangweilt ist, kann sein Qualitäten beim abgedrehten Golf Bowling unter Beweis stellen.

STRIKE? Die Sportler lassen sich aus mehreren Perspektiven betrachten.

Mit Nintendo ins Camp Hyrule

Nintendo lädt alle Fans vom 7. bis zum 11. August zu dem inzwischen schon traditionellen Camp Hyrule, das in den USA stattfindet. Eine Woche lang können sich Videospieler in die faszinierende Welt der Nintendo-Spiele stürzen. Das Camp findet zum sechsten Mal statt und soll alle vorherigen Treffen in den Schatten stellen. Um jedem Fan ausreichend Platz und Zeit widmen zu können, hat Nintendo die Teilnehmerzahl auf 2.000 Camper begrenzt. Die Anmeldefrist, die seit dem 11. Juli läuft, hat zum Motto: Wer zuerst kommt, spielt zuerst! Die Teilnahme ist nämlich vollkommen kostenlos. Auf dem Gelände werden Stände verteilt sein, auf der amerikanische Fans mit anderen Campern spielen oder sich von den Nintendo-Experten letzte Ratschläge zum persönlichen Lieblingsspiel geben lassen können. Außerdem werden täglich Live-Chat-Shows, diverse Wettbewerbe und tolle Überraschungen geboten. Bei den Wettbewerben werden kommende und bereits erschienene Spieleperlen wie Zelda: Majora's Mask oder die Pokemon-Rasselbande im Mittelpunkt des Geschehens stehen. Einige Bereiche und Aktivitäten des letztjährigen Camp Hyrule soll zusätzlich für gute Stimmung und viel Spielspaß sorgen.

FEUER FREI! Bei den Pokémon-Stadium-Kämpfen wird es heiß hergehen.

HIGHLIGHT Zelda: Majora's Mask wird natürlich im Mittelpunkt stehen.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die nachfolgenden N64-Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

September: *Big Mountain 2000, Pokémon Puzzle League, Ogre Battle 64*

Oktober: *Batman Beyond, Donald Duck Quack Attack, Scooby Doo: Classic Creep Capers, Eternal Darkness*

Croc-Gewinnspiel

Wer nicht das Geld für die Game-Boy-Color-Version von *Croc* aufbringt, braucht deswegen noch lange keine Krokodilstränen zu vergießen. N-Zone verlost in Zusammenarbeit mit THQ zehn Exemplare des brandneuen Jump&Run-Hits *Croc* für den Game Boy Color. Wenn ihr eines der Exemplare gewinnen wollt, müsst ihr folgende Preisfrage richtig beantworten:

Wie heißen die putzigen Fellknäuel, die Croc befreien muss?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 59 58 50*

Oder schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an die folgende Anschrift:

COMPUTEC MEDIA AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Croc
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Aktionsende ist der 30.08.2000.
Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich.

CROC SATT Wir verlosen zehn Exemplare von Croc für euren Game Boy Color.

Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von THQ und der COMPUTEC MEDIA AG sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

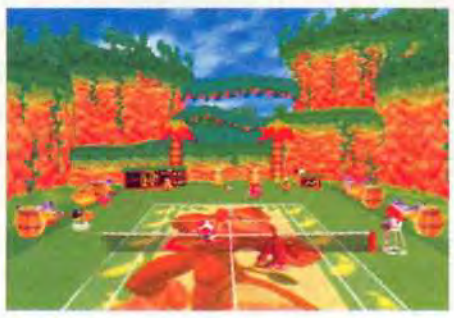
Zelda rockt: Seit Ende Juni können japanische Zelda-Jünger den Soundtrack zum unlängst erschienenen *Zelda: Majora's Mask* erwerben. Das Set umfasst zwei CDs, auf denen sage und schreibe 112 Musikstücke von den Komponisten Koji Kondo und Toru Minegishi zu finden sind. Zusätzlich zu den Musikstücken ist den CDs ein Booklet beigelegt, in dem die wichtigsten Melodien für die Okarina aufgeführt sind. Für insgesamt 3.675 Yen (umgerechnet ca. 70 DM) kann sich jeder Japaner den Hörgenuss zum Megaseller nach Hause holen.

Nintendo-Rentner: Nach langjähriger Regentschaft an der Spitze von Nintendo hat Hiroshi Yamauchi seinen Rückzug aus dem Videospielbusiness angekündigt. Der Präsident von Nintendo hat als Termin für seinen Rücktritt Ende 2001 bekannt gegeben, ein Nachfolger wurde namentlich noch nicht genannt. Den Job bei Nintendo hat der 67-jährige Yamauchi eigentlich auch nicht mehr nötig: Mit

Mario Tennis 64

Brandheiße Bilder und Neuigkeiten

Kurz vor Redaktionsschluss erreichten uns noch neue Bilder und Informationen zu *Mario Tennis 64*, die wir euch natürlich nicht vorenthalten wollen. Die Mixtur aus realistischem Gameplay und fantastischen Effekten wartet mit versteckten Charakteren und Bonus-Courts auf. So kann man alte Bekannte wie Donkey Kong Jr. freispielen. Jeder der Nintendo-Akteure hat individuelle Stärken und Schwächen, während Bowser das Match mit knallharten Grundschlägen bestreitet, zeigt Baby Mario aufgrund seiner Schnelligkeit Serve and Volley in Reinkultur. Der von Mario Golf bekannte Ring-Shot-Modus wird ebenfalls im Spiel integriert sein. Hier gilt es, möglichst viele, auf dem Platz verteilte Ringe zu treffen. Einer der Höhepunkte des Spiels dürfte ein packendes Match in Bowsers Schloss sein. Trifft man dort eine der verteilten Kisten, kann man seinem Gegenspieler das Leben mit Power-Ups wie einer glitschigen Bananenschale schwer machen. In Deutschland erfolgt der Aufschlag gegen Ende des Jahres. **(jq)**



AFFIG Auf dem Dschungelplatz hat Donkey Kong Heimvorteil.

NACHWUCHS Auch Donkey Kong Jr. schwingt den Schläger.

DOPPEL Mario und Luigi harmonieren auch auf dem Tennisplatz gewohnt gut miteinander. Hier seht ihr einen der Bonusplätze.

+++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ &

einem geschätzten Vermögen von ca. 2,5 Milliarden (!) Dollar zählt er zu den zehn reichsten Japanern.

Nintendo strikes back: Ende Juni ist Nintendo ein weiterer Schlag gegen die Piraterie und Markenfälschung gelungen. Die Fa. Apollo, die ihren Sitz in Hongkong hatte, musste nach Einschreiten von Nintendo den Betrieb stilllegen. Die dubiose Firma ist durch die Herstellung und den Vertrieb von nachgemachten Nintendo-Controllern bekannt geworden. Die 2.000 Produkte von Apollo haben einen geschätzten Gesamtwert von 50.000 US-Dollar.

Geheime Tests: Neuesten Gerüchten aus Nintendo-Kreisen zufolge soll demnächst in Japan eine ausgiebige Beta-Testphase anlaufen. Völlig unklar ist leider nur, welches Produkt dort so ausgiebig einem Test unterzogen werden soll. Es wird vermutet, dass Nintendo erste Game-Boy-Advance-Modelle in die Testphase schickt.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

NACHGEFRAGT BEI ... STEFAN LULUDES

In unserer Rubrik „Nachgefragt bei ...“ entlocken wir Firmenvertretern und Entwicklern in monatlichen Exklusivinterviews zuverlässige Infos und brandheiße Neuigkeiten zu zukünftigen N64-, Game Boy- und Dolphin-Titeln. In diesem Monat haben wir Stefan Luludes, Product Manager bei Acclaim, zu Turok 3, dem Nintendo Dolphin und weiteren aktuellen Themen befragt.

AUSBLICK Der 26-jährige Stefan Luludes stellte sich unseren Fragen.

N-ZONE *Mit Turok 3: Shadow of Oblivion wird die Turok-Reihe auf dem N64 im September fortgesetzt. Was sind die Besonderheiten des dritten Teils im Vergleich zu den beiden Vorgängern?*

Stefan Luludes: *Turok 3* hat einige tolle Features, die allen Ego-Shooter-Begeisterten Freude bereiten werden. Der Wunsch der Spieler nach kleineren, übersichtlicheren Welten wurde umgesetzt und versetzt *Turok* in 20 verschiedene Levels, in denen jederzeit gespeichert werden kann. Erstmals kann zwischen den zwei Charakteren Danielle und Joseph Fireseed gewählt werden. Beide Helden haben unterschiedliche Fähigkeiten und auch der Spielverlauf ändert sich bei beiden Figuren individuell. Wie bei *Turok* üblich, strotzt auch diesmal wieder das 24-teilige Waffenarsenal und sorgt wieder für explosive Grafiken.

N-ZONE *Sind noch weitere Turok-Fortsetzungen (für N64 oder Dolphin) geplant oder endet die erfolgreiche Ego-Shooter-Serie mit dem dritten Teil?*

Stefan Luludes: Nein, das Storyboard für den vierten Teil wurde bereits geschrieben. Wann und für welche Systeme der Titel veröffentlicht wird, kann ich leider noch nicht verraten.

N-ZONE *Turok 3 wird demnächst auch für den Game Boy Color erscheinen. Was können unsere Leser von dieser Umsetzung erwarten?*

Stefan Luludes: Ähnlich wie bei den Vorgängern handelt es sich auch hier wieder um ein eigenständiges Spiel. Während es sich auf dem Nintendo 64 um einen First Person Shooter handelt, ist Turok 3 auf dem Game Boy Color auch diesmal wieder ein Genre-Mix aus Jump&Run und Shoot `em Up.

N-ZONE *Shadow Man war auf dem N64 ein großer Erfolg für Acclaim. Das Spiel wurde von den Entwicklern von Anfang an als Trilogie konzipiert. Wird der Nachfolger auf dem N64 erscheinen oder ist bereits eine Dolphin-Version des Horrorabenteuers in Planung?*

Stefan Luludes: Der Titel ShadowMan the 2nd Coming wird leider nicht als N64-Spiel erscheinen. Ob es eine Dolphin-Version geben wird, wurde bis dato noch nicht von den Acclaim-Studios bestätigt, dies ist aber durchaus möglich.

N-ZONE *Wie sehen Acclaims allgemeine Zukunftspläne für das N64, Game Boy Color und Nintendos Next-Generation-Plattformen Dolphin und Game Boy Advance aus?*

Stefan Luludes: Acclaim wird auch in Zukunft für alle Plattformen Spiele entwickeln. Unsere Entwicklerteams arbeiten bereits mit großer Begeisterung an den Next-Generation-Konsolen. Leider wird Turok 3: Shadow of Oblivion der letzte Nintendo-64-Titel sein. Für den Game Boy Color stehen für dieses Jahr noch einige Titel wie zum Beispiel Pumuckls Abenteuer im Geisterschloss, Biene Maja auf der Klatschmohnwiese, Turok 3 und Super Bust-A-Move in den Startlöchern.

N-ZONE *Wie schätzen Sie persönlich die Chancen des Dolphin im Vergleich zur PlayStation 2, dem Dreamcast und der Xbox ein?*

Stefan Luludes: Das ist eine schwierige Frage. Die Informationen, die wir bisher von Nintendo bekommen haben, deuten ganz klar auf eine hervorragende Konsole hin. Ich denke, dass sich die Next-Generation-Konsolen technisch nicht sonderlich unterscheiden werden, hier wird ganz klar die Vielzahl und die Qualität der Spielesoftware entscheiden.

N-ZONE *Vielen Dank für das Interview!*

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1.	(NEU)	Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2.	(1)	Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3.	(2)	Pokémon – Rote Edition	Nintendo
4.	(NEU)	Asterix: Auf der Suche nach Idefix (Color)	Infogrames
5.	(4)	Wario Land 3 (Color)	Nintendo
6.	(6)	Super Mario Bros. Deluxe (Color)	Nintendo
7.	(NEU)	Looney Tunes: Attacke vom Mars (Color)	Infogrames
8.	(NEU)	Oddworld – Abe's Adventures	Infogrames
9.	(8)	Mario's Picross	Nintendo
10.	(WE)	Tetris Deluxe (Color)	Nintendo

Aktuelle Veröffentlichungstermine für den Game Boy Color:

Army Men: Operation Meltdown	Action	3DO	Juli
Harvest Moon 2	Adventure	Crave	Juli
Heroes of Might & Magic	Rollenspiel	3DO	Juli
Jay und die Spielzeugdiebe	Jump&Run	THQ	Juli
Konami GB Collection Vol. 4	Spielesammlung	Konami	Juli
Legehd of the River King	Simulation	Crave	Juli
Nascar 2000	Rennspiel	THQ	Juli
Tomb Raider starring Lara Croft	Action-Adventure	Core/Eidos	Juli
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	Juli
Austin Powers 1: Oh Behave	Geschicklichkeit	Take 2	August
Austin Powers 2: Welcome to	Geschicklichkeit	Take 2	August
Formel 1 2000	Rennspiel	Take 2	August
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	August
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	August
MTV Sports: Ultimate BMX	Rennspiel	THQ	August
RTL Fußballmanager	Sport	THQ	August
Rugrats: Typisch Angelica	Adventure	THQ	August
TOCA Touring Car Champ.	Rennspiel	THQ	August
Trick Boarder	Simulation	Crave	August
X-Men Mutant Academy	Kampfspiel	Activision	August
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	September
Batman	Action	Ubi Soft	September
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	September
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	September
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	September
Int. Track&Field SG	Sport	Konami	September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Laura u. d. Geheimnis der D.	Adventure	Ubi Soft	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	September
NBA In The Zone 2000	Basketball	Konami	September
Pumuckls Abent. i. Geisterschloss	Geschicklichkeit	Acclaim	September
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	September
Tim & Struppi: Der Sonnentempel	Jump&Run	Infogrames	September
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	September
Championship Motocross 2001	Rennspiel	THQ	Oktober
Croc 2	Jump&Run	THQ	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
Lufia	Rollenspiel	Crave	Oktober
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Oktober
Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober
Airforce Delta	Action	Konami	November
Aliens: Thanatos Encounters	Action	THQ	November
Austin Powers 3	Geschicklichkeit	Take 2	November
Austin Powers 4	Geschicklichkeit	Take 2	November
Buffy the Vampire Slayer	Action	THQ	November
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	November
Kid Monsters	Action	Konami	November
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ	November
Rugrats in Paris – The Movie	Adventure	THQ	November
Scooby-Doo!: Classic Creep Cap.	Jump&Run	THQ	November
The Grinch	Action	Konami	November
The Mummy	Action	Konami	November
The Simpsons: Treehouse of Horror	Adventure	THQ	November
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Walt Disney's Dschungelbuch	Adventure	Ubi Soft	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	November
Blade	Action-Adventure	Activision	Dezember
Buzz Lightyear Of Star Command	Action-Adventure	Activision	Dezember
Star Command	Action-Adventure	Activision	Dezember
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	Dezember
Woody Extreme Racing	Rennspiel	Konami	Dezember
Cannon Fodder	Action	Codemasters	Herbst 2000
Spider-Man	Action-Adventure	Activision	Herbst 2000
Tony Hawk's Pro Skater 2	Skateboarding	Activision	Herbst 2000
Blade	Action-Adventure	Activision	Winter 2000
Disney/Pixars Buzz Lightyear	Action-Adventure	Activision	Winter 2000

F1 Racing Championship
Mini-Formel-1

SCHLEUDERGANG Fahrfehler lassen die Boliden kreiseln.

Ubi Soft schläft nicht: Während der Konsolentitel *F1 Racing Championship* nun ganz kurz vor der Veröffentlichung steht, schrauben Ubi Softs „Mechaniker" bereits eifrig an *F1 Racing Championship* für den Game Boy Color. Dank FOA-Lizenz kann man auch auf dem Handheld als Fahrer eines der elf echten Formel-1-Teams der 1999er-Saison in einen der 22 Original-Boliden klettern und loskacheln. Drei Simulations-Modi (Zeitfahren, Einzelrennen, Meisterschaft) und weitere drei Arcade-Modi (Einzelrennen, Meisterschaft, Missions-Modus) stehen zur Auswahl, wenn ihr am Mini-Bildschirm über die 16 Originalpisten der Formel 1 1999 donnert. Jeder F1-Pilot ist zudem mit individuellen Eigenschaften ausgestattet, die für harte Konkurrenz sorgen. Sogar die Wetterbedingungen lassen sich ändern. Erscheinen soll der Titel im September in Deutschland. **(mg)**

Crystalis
NES-Klassiker auf GBC

FARBENFROH Schön bunt kommt die Spielgrafik daher.

Nintendo of America legt mit *Crystalis* einen alten NES-Titel neu für den Game Boy Color auf. In der Rolle des Helden zieht ihr durch die Spielwelt, sucht Items, erfüllt einzelne Tasks und löst Rätsel. Eure Hauptaufgabe besteht jedoch darin, vier Schwerter zu finden, die die böse Zauberin Dragonia von ihren Weltherrschaftsplänen abhalten können. Gut animierte Zwischensequenzen verbinden die einzelnen Handlungsabschnitte. Auch die Kämpfe mit diversen Waffen und Special Moves können den Spieler fesseln. Weniger der Fall ist das aber bei den meisten Rätseln, da die Handlung insgesamt etwas zu geradlinig verläuft: Kommt ihr nicht weiter, durchsucht ihr einfach die nähere Umgebung und ihr findet die Lösung des Problems. Trotzdem ist *Crystalis* eine unterhaltsame Mischung aus RPG und Adventure, die in den USA seit Ende Juni erhältlich ist. **(mg)**

Kirby's Tilt 'n' Tumble
Neues vom Ballon

LABYRINTH Ihr müsst Kirby heil durch die Irrgärten lenken.

Nintendos neuer GBC-Titel mit Gestaltwandler Kirby verspricht eine Innovation für den Game Boy Color zu werden: Auch im Handheld-Sequel muss Kirby durch Labyrinthe finden, Items sammeln und Feinde abwehren – vertraute Kost. Revolutionär hingegen ist die Steuerung des Spiels, welches mit einer so genannten „Tilt Cartridge" in den Handel kommt. Anstatt das rosa Weichei direkt zu steuern, lenkt man Kirby per „Ankippen" des GBC durch die Levels. Kirby „rollt" daraufhin in Kipprichtung die „Schräge" eures Game Boy hinab, bis er von einem Hindernis gebremst oder die Richtung des Gefälles verändert wird. Der Titel soll zu Weihnachten in Japan erscheinen. **(mg)**

CROC

N-ZONE HIT

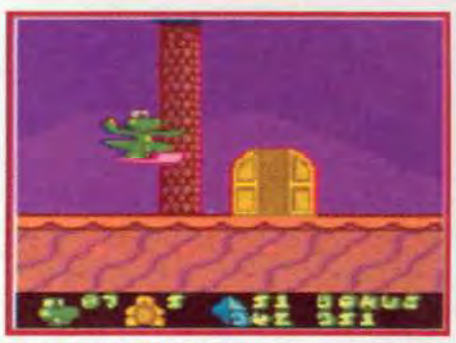
Als Krokodil Croc geht's ab auf große Befreiungsmission: Rettet eure friedlichen Gobbo-Freunde vor dem fiesen Baron Dante!

Genre	Spieler	Hersteller	Internet
Jump&Run	1	THQ	www.thq.de

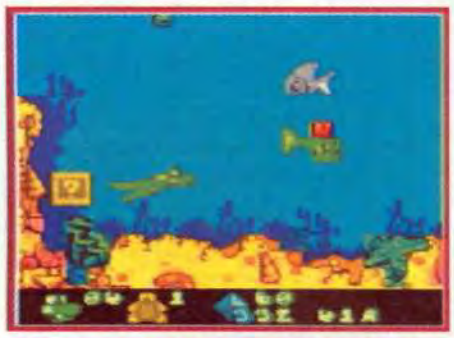
Auf PC und PlayStation hüpft Kroko Croc schon seit Dezember 1997 durch die Levels, nun erobert das grüne Reptil auch den Game Boy Color – und zwar mit Bravour: Der böse Baron Dante ist zurück und hat Crocs Freunde, die Gobbos, gefangen. Natürlich eilt ihr als gute, alte Schuppenhaut Croc zu deren Rettung herbei. Durch vier Welten mit insgesamt 35 Levels geht nun das wilde Abenteuer. Ihr schwimmt dabei durch haiverseuchte Gewässer, snowboardet verschneite Berge hinab oder gleitet auf fliegenden Teppichen durch die Luft. Die Spielgrafik macht einiges her, die Steuerung ist kinderleicht, die Kampfeinlagen mit über 45 Gegnern bringen wirklich Spielspaß pur. Etliche im Modul versteckte Mini-Games sorgen für Abwechslung und fordern noch einmal eure Geschicklichkeit: *Croc* macht einfach Laune! Und für besonders ausgebuffte Highscore-Zocker gibt's sogar noch den Geheimlevel „Crystal Island".

Matthias Glaser

SONNENBRAND? Rennt Croc in einen Gegner hinein, läuft der Held rot an.



TEPPICHSURFEN Fliegende Perserbrücken erleichtern den Weg.



LUFT ANHALTEN Unter Wasser lauern gefährliche Haie.

BEWERTUNG

Titel:	Croc
System:	Game Boy Color
Genre:	Jump&Run
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	Mittel
Speichern:	Batterie
Levels:	35 Levels
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	THQ
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsches Handbuch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik:	87%
Sound:	86%
Dauerspaß:	90%

Gesamtwertung: 88%

Beurteilung: Gelungene Umsetzung des populären Konsolen-Titels für den GBC, die als 2D-Jump&Run mit über 35 Einzel-Levels und insgesamt vier völlig verschiedenen Welten für lang anhaltende Spielmotivation sorgt. Auch auf dem Handheld ist Nilreptil Croc einfach ein Spaßgarant.

MEINE MEINUNG!

Ein Spiel wie ein kleiner Wirbelwind: Croc zündet gleich zu Beginn die Hüpf-Spaß-Bombe und hält die Lunte auf der kurzweiligen Jagd durch die verschiedenen Welten geschickt am Brennen. Auch die diversen Kämpfe mit Baron Dantes Schergen und die versteckten Mini-Games bringen massig Abwechslung. Ob man nun auf klassische Jump&Runs steht oder nicht, Langeweile sucht man auf diesem Modul jedenfalls vergeblich! Matthias

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!
				■	

In dieser Sparte informieren wir euch über die besten Titel für den Game Boy Color, die in den verschiedenen Genres auf dem Handheld-Gerät für Furore und Aufsehen sorgten. Hier findet ihr all die Titel, die ihr am besten im Schrank haben, zumindest aber kennen solltet, um mitreden zu können. Natürlich ergänzen wir unsere Bestenliste regelmäßig und freuen uns, euch mit diesem Service noch mehr Übersicht zu bieten.

Die jeweils drei besten Spiele für den Game Boy Color:

Jump&Run

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Rayman	Ubi Soft	03/00	90%
2. Croc	THQ	08/00	88%
3. Wario Land 3	Nintendo	06/00	88%

Rennspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. F1 World Grand Prix	Nintendo	08/99	90%
2. Suzuki Alstare Extreme Racing	Ubi Soft	12/99	85%
3. Mickey's Racing Adventure	Nintendo	12/99	84%

Rollenspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Pokémon Gelb	Nintendo	07/00	93%
2. Pokémon Rot/Blau	Nintendo	08/99	91%
3 . Dragon Quest Monsters	Eidos	03/00	84%

Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Zelda: Link's Awakening DX	Nintendo	09/99	86%
2. Azure Dreams	Konami	04/00	84%
3. Quest for Camelot	Nintendo	02/99	83%

Action

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Turok: Rage Wars	Acclaim	12/99	85%
2. Army Men	3DO	03/00	82%
3. Wings Of Fury	Mindscape	06/00	80%

Action-Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Metal Gear Solid	Konami	04/00	90%
2. Tomb Raider	THQ	07/00	89%
3. Conker's Pocket Tales	Rare	08/99	88%

Denkspiel

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Magical Tetris	Activision	03/00	87%
2. Bust-A-Move 2	Nintendo	07/98	85%
3. Swing	Software 2000	03/00	83%

Sportspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Mario Golf	Nintendo	01/00	90%
2. International Track & Field	Konami	03/00	85%
3. Golf King	Crave	05/00	83%

TEST DRIVE 6

Das erste Game-Boy-Rennspiel mit lizenzierten Flitzern dreht mit Kraft am Temporegler.

HIMMELSSTÜRMER Pisten-Hindernisse lassen euch abheben.

Die Handheld-Variante der bekannten *Test Drive*-Serie bietet alles, was der Renn-Fan sich wünscht, sieht dabei aber ganz anders aus als die Konsolen- und PC-Vorgänger: Statt Cockpit-Perspektive erlebt man die Wettkämpfe aus Obersicht im Stil von *Micro Machines*. Zwölf Original-Wagen stehen zur Wahl, darunter echte Nobelmarken, deren Physik sogar locker auf den Vorbildern basiert. Auf 24 Pisten mit etlichen Hindernissen kämpft man in drei Spielmodi gegen bis zu drei KI-Gegner um Preisgelder und neue Wagen. Temporeicher Renner der lizenzierten Art.

Matthias Glaser

BEWERTUNG

Titel:	Test Drive 6
System:	Game Boy Color/Game Boy
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1
Schwierigkeitsgrad:	3 Spielmodi
Speichern:	Ja
Levels:	24 Rennpisten
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Cryo Interactive
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 77%
Sound: 73%
Dauerspaß: 83%

Gesamtwertung: 81%

WCW MAYHEM

Der Wrestling-Kracher von Electronic Arts prügelt jetzt auch den Game Boy Color windelweich.

ALTE FREUNDE Super-Wrestler sagen sich per Faust „Hallo“.

Der bereits auf dem N64 erfolgreiche Brachial-Spaß *WCW Mayhem* bringt nun auch auf dem GBC Haudrauf-Fun in Reinkultur: Zwölf Top-Wrestler des WCW mit etlichen Basis- und individuellen Special-Moves stehen zum Vertrimmen bereit. Nicht nur im Ring, sondern auch im Umkleideraum und vor der Halle hauen die Adrenalin-Giganten sich die Birne weich. Per Pin besiegen kann man die Gegner aber nur im Ring selbst. Zwar sind die Moves im Vergleich zum N64 etwas eingeschränkt, dafür sorgt ein gut funktionierender Zweispielermodus per Link-Kabel für Extra-Spaß.

Matthias Glaser

BEWERTUNG

Titel:	WCW Mayhem
System:	Game Boy Color
Genre:	Wrestling
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	3 Spielmodi
Speichern:	Ja
Levels:	–
Preis:	DM 49,95
Hersteller:	Electronic Arts
Geeignet:	Ab 12 Jahren
Sprache:	Englisch
Veröffentlichung:	Erhältlich

Grafik: 75%
Sound: 70%
Dauerspaß: 82%

Gesamtwertung: 80%

ARMY MEN 2

Die zweite GBC-Schlacht zwischen Plaste und Elaste tobt diesmal auch in der wirklichen Welt.

MONSTERKLINGE Normales Besteck wird hier zum Hindernis.

Als einsamer Sergeant der grünen Armee geht es in Infogrames neuestem GBC-Plastikmännchen-Krieg auf über 25 Missionen in der Menschenwelt zur Sache. Jeder Einsatz ist in Teilaufgaben untergliedert, als Kampfplätze dienen so exotische Orte wie der Garten, das Kinderzimmer oder der Küchentisch. Nach vollendeten Teilmissionen könnt ihr euren grünen Plastik-Knirps mit erbeuteten Bazookas, Mörsern und Raketenwerfern aufrüsten. Besonderen Spaß verspricht der Zweispielermodus per Link-Kabel, in dem beide Gegner jeweils eine der Armeen befehligen.

Matthias Glaser

BEWERTUNG

Titel:	Army Men 2
System:	Game Boy Color
Genre:	Action
Spieler:	1-2
Schwierigkeitsgrad:	Variabel
Speichern:	Ja
Levels:	Über 25 Missionen
Preis:	DM 69,95
Hersteller:	Infogrames
Geeignet:	Ab 6 Jahren
Sprache:	Deutsch
Veröffentlichung:	Anfang Oktober

Grafik: 73%
Sound: 70%
Dauerspaß: 83%

Gesamtwertung: 77%

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückcenter

Ladengeschäft
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

Ein heißer Zocker-Herbst steht bevor! Neue Pokémon-Spiele für N64 und Game Boy Color, dazu noch das neue Pikachu-N64 (siehe unten): Bald ist es egal, ob die Sonne scheint – die echten Fans treffen sich drinnen vor dem Fernseher! Auch aus Japan gibt es heiße News und Sonderaktionen. Und in den USA erklimmen die Pokémon jetzt sogar die Musical-Bühne. Das alles findet ihr wie immer auf den folgenden Seiten. Schreibt uns an:
Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

Die Auflösung des Pokémon-Quiz

Eure Resonanz auf unser Pokémon-Quiz war einfach riesig: Bergeweise Post und Anrufe – und die meisten von euch lagen mit ihrer Lösung sogar richtig. Dabei waren unsere Fragen wirklich nicht leicht und oft nur für echte Pokémon-Profis geeignet. Alle Punkte der richtigen Antworten ergaben zusammengezählt folgende Lösung:

#85 Dodri

Wer uns dieses Pokémon am Telefon oder per Postkarte verriet, kam mit in die große Lostrommel, aus der die Sieger gezogen wurden.

Hier zu jeder Frage die richtige Antwort und die erreichbaren Punkte (in Klammern):
Frage 1: Antwort 3 (3 Punkte) – Frage 2: 2 (2) – Frage 3: 1 (1) – Frage 4: 2 (2) – Frage 5: 2 (2) – Frage 6: 2 (2) – Frage 7: 3 (3) – Frage 8: 1(1) – Frage 9: 2 (2) – Frage 10: 3 (3) – Frage 11: 1 (1) – Frage 12: 2 (2) – Frage 13: 2 (2) – Frage 14: 1 (1) – Frage 15: 2 (2) – Frage 16: 3 (3) – Frage 17: 1 (1) – Frage 18: 2 (2) – Frage 19: 1 (1) – Frage 20: 3 (3) – Frage 21: 2 (2) – Frage 22: 3 (3) – Frage 23: 2 (2) – Frage 24: 3 (3) – Frage 25: 2 (2) – Frage 26: 1 (1) – Frage 27: 2 (2) – Frage 28: 2 (2) – Frage 29: 3 (3) – Frage 30: 2 (2) – Frage 31: 3 (3) – Frage 32: 2 (2) – Frage 33: 1 (1) – Frage 34: 2 (2) – Frage 35: 3 (3) – Frage 36: 2 (2) – Frage 37: 3 (3) – Frage 38: 2 (2) – Frage 39: 3 (3) – Frage 40: 3 (3)

Das Los hat entschieden. Die Quiz-Preise gehen an:

1. Preis (Poster mit Original-Autogramm)
Tamara Reichrath, Neubrandenburg

2. Preis (N64-Konsole Sonderedition)
Daniel Ihrke, Berlin

3. bis 5. Preis (Pokémon Stadium)
Holger Tiegelmann, Köln
Peter Braun, Stuttgart
Charlotte Weigel, Berlin

Rest-Preise: Jennifer Becker, Rotenburg-Lispenh. - Marius Bentlage, Bielefeld - Matthias Bernard, Karlsruhe - Patrick Bilan, Weihenzell - Maik Blohm, Drochterseu - Ronald Brümmer, Karlsruhe - Frank Bruns, Göttingen - Steffen Budde, Berlin - Sven Edelmann, Kiel - Nadine Elsner, Remscheid - Andreas Fielbig, Stuttgart - Ines Freude, Düsseldorf - Markus Geschwender, Detmold - Angela Greitemann, Eslohe-Reiste - André Grooteman, Herford - Marcus Haupt, Berlin - Jannik Heidern, Münster - Marlene Heisenberg, Göppingen - Marius Heisler, Obersulm - Karsten Helmich, Frankfurt - Hebert Hertzfeld, Köln - Sandra Hilse, Hoyerswerda - Marlen Jahnke, Herrenhof - Thomas Jannowitz, Kaiserslautern - Karola Kamcke, Potsdam - Yvonne Karlmann, Augsburg - Marco Klamm, Schaffhausen - Andrea Knorr, Marburg - Tim Koella, Waiblingen - Finn Kothe, Travermünde - Daniel Kugler, Wiesbaden - Rene Kuhlmann, Kirchlengern - Erika Kuhlmann, Essen – Doreen Kurzig, Merseburg - Benjamin Lange, Wollenstein - Kevin Lau, Düren - Tobias Mahlberg, Mecklenburg - Kai Maurer, Metzingen - Andreas Mednyanszky, Bensheim - Byron Morgan, Borken-Weseke - Sascha Moßler, Leipzig - Tonio Neimoser, Wien - Tristan Niewöhner, Gütersloh - Nancy Off, Frankfurt/Oder - Dimitrios Panagiotiois, Waiblingen - Christian Pasche, Steintach - Claudia Persch, Berlin - Sabine Pilgram, Frielendorf - Hans Rathenow, Schwerin - Thiemo Rauth, Bingen - Marcel Schmidt, Maxdorf - Joseph Schwarz, Querfurt - Meike Sczernicki, Osnabrück - Simon Siebers, Kleve - Juliane Sowada, Magdeburg - Michaela Ströbele, München - Anne Roswitha Stuck, Oldenburg - Mathias Suhren, Vavel - Mike Swoboda, Berlin - Vera Tenbrinck, Buxtehude - Wolfgang Weber, Leipzig - Maja Weilmann, Siegen - Aiko Wilken, Friedeburg - Markus Witor, Pfullingen - Werner Wümmer, Dresden - Andreas Zeller, Neuburg a. d. Ka. - Ali Zuck, Lüneburg

Pikachu-N64-Konsole

FUN-KONSOLE Das wunderschöne, knallbunte Pikachu-N64 soll schon ab September im Handel stehen.

Mit *Pokémon Stadium* fing alles an, bald bringen *Pokémon Snap* und *Pokémon Puzzle Attack* gehörig Verstärkung für das N64 – die „Game-Boy-Only"-Zeiten für *Pokémon*-Spiele sind endgültig vorbei! Grund genug für Nintendo, allen Fans eine große Freude zu machen: Voraussichtlich ab September gibt es im deutschen Handel das absolut kultige Pikachu-N64, mit dem Pokémaniacs endlich stilecht ihre Lieblings-Spiele zocken können. Die oben blaue und unten gelbe Konsole ist mit einem sitzenden Pikachu verziert, dessen linker Fuß zugleich als Reset-Taste dient. Eingeschaltet wird das Gerät per Pokéball (dann blinken Pikachus Wangen genau 13 Mal rot auf), und natürlich ist auch das Pokémon-Logo Teil des Designs. In Japan, wo neben der blau-gelben auch eine orangefarbene Version erscheint, sind die bildhübschen Schmuck-Konsolen bereits dieser Tage im Handel zu haben und finden reißenden Absatz. *(mg)*

Pokémon-Musical

Kaum zu glauben! Nach Spiele-Editionen, TV-Serie, Comics, Internet, Plüschfiguren und Kinofilmen fehlte eigentlich nur noch ein Bereich, in dem die Pokémon bisher noch nicht den Ton angaben: Die Theater- bzw. Opernbühne. Doch auch dort ist es mit der Ruhe jetzt bald vorbei, denn noch in diesem September startet in den USA das erste Pokémon-Musical der Weltgeschichte! Richtige Musical-Stars in lebensgroßen Pokémon-Kostümen verkörpern dabei eure Helden, die schmissigen Songs und Musikeinlagen des 90-Minuten-Spektakels wurden eigens für das Stück komponiert, und die auf der Bühne erzählte Geschichte soll völlig neu erfunden sein. Ash, Misty, Rocko, Team Rocket, Pikachu und Dutzende anderer Pokémon spazieren demnächst also quicklebendig über die Bretter, die die Welt bedeuten. Für die meisten Erwachsenen ein wahrer Albtraum, dürfte das exklusive Pokémon-Musical für die Pokémaniacs der jüngeren Generation ein echtes Hörerlebnis werden. Die Veranstalter erwarten jedenfalls mit ihrem Stück einen großen Publikumserfolg. *(mg)*

POKÉMON-CHOR?! Ash und die Pokémon stehen ab September in den USA auf der Musical-Bühne.

Pokémon Championship 2000

DIE BESTEN (v. l. n. r.) Dennis Waldeck (15), Edwin Krause (19) und Rebecca Wissner (15).

Am 1. Juli endete in München das große Finale des deutschen Pokémon Championship 2000 mit einem Berliner Doppelsieg: Rebecca Wissner (15) und Edwin Krause (19), die in ihrer Heimatstadt knapp an der Qualifikation vorbeigerutscht waren, schafften erst später bei der Hamburger Championship-Runde die Klippe zum Schlusskampf in München. Dass sie auch dort nun im Doppelpack gewannen, freut beide Pokémaniacs natürlich sehr. Rebecca siegte im Pokémon Cup, Edwin entschied den Premium Cup für sich. Zu den beiden gesellt sich noch der Gewinner des Pika Cups, der 15-jährige Duisburger Dennis Waldeck. Diese schlagkräftigen Drei werden im September in London gegen die besten Pokémon-Trainer Europas antreten. Der Lohn für ihren Münchner Sieg: Pokal, Lorbeerkranz, Flugticket nach London und eine speziell angefertigte N64-Konsole für jeden der drei Gewinner. Von insgesamt 2.688 angetretenen Pokémon-Trainern waren sie die absolut Besten. Wir finden: Eine reife Leistung! *(mg)*

Download Pokémon #251

SEREBII Das Pokémon #251 aus den Gold/Silber-Editionen ist fast noch seltener als Mew.

Auf der diesjährigen „Nintendo Spaceworld 2000“ in Japan (Messe für Unterhaltungselektronik) kommen immerhin 100.000 Pokémaniacs in den Genuss einer Nintendo-Sonderaktion: Sie dürfen sich das unglaublich seltene Pokémon #251 Serebii auf ihren Game Boy herunterladen! Auf früheren Spaceworld-Messen hatte es bereits ähnliche Aktionen zum Download von Mew für Rot/Blau gegeben. Serebii, das Pokémon mit der momentan allerletzten Nummer, bekommt man jedoch nicht einfach so, sondern es ist eine komplizierte Prozedur dafür erforderlich: Per Postkarte werden erst einmal die 100.000 Glücklichen ausgelost. Wer aber bei der Ziehungs-Veranstaltung nicht persönlich anwesend ist, dessen Download-Anspruch verfällt, auch wenn seine Karte gezogen wird. Hat man die Download-Berechtigung, muss man „nur noch“ zu bestimmten Zeiten in die Nintendo Spaceworld Show gelangen – deren Eingang gewöhnlich so viele Fans umlagern, dass es kein Durchkommen gibt! Nur, wer auch diese Klippe meistert, bekommt schließlich sein Serebii. *(mg)*

INFO

Der Pokémon-Starschnitt

So funktioniert der N-Zone-Pokémon-Poster-Starschnitt

Alle 150 Pokémon aus Rot/Blau auf einem einzigen Riesenplakat für eure Zimmerwand – das gab's noch nie! In dieser und den nächsten drei N-Zone-Ausgaben findet ihr als Poster-Beilage jeweils einen Teil des großen N-Zone-Pokémon-Starschnitts. Auf unserem Bild könnt ihr erkennen, wie das fertige Riesenplakat aussehen wird. Ihr müsst nur alle Posterstücke sammeln und zusammenkleben, sobald der vierte Teil erschienen ist.

RIESIG Stattliche 80 mal 112 Zentimeter voller Pokémon gehören euch, sobald das Poster komplett ist.

Welche Pokémon-Produkte gibt es schon, welche kommen noch, welche wünscht ihr euch am meisten? Hier findet Ihr eine Übersicht aller erhältlichen, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Pokémon-Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist.

Bereits erhältlich

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Rote/Blaue Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelb/Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon-The First Movie-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten-Ordner	Ordner	DM 29,95	Bereits erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Electronic Mew	Spielzeug	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielfigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielfigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielfigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murmeln	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzhee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Fahrrad	Fahrrad	DM 299/399,-	Bereits erhältlich
Pokémon Skateboard	Skateboard	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanhänger	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Bettwäsche	Bettwäsche	DM 95,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Mewtu gegen Mew	Buch zum Film	DM 16,95	Bereits erhältlich
Pikachus Ferien	Buch zum Film	DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	DM 89,95	Bereits erhältlich
Pokémon Meistertrainer	Brettspiel	DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	—	Angelaufen

Kommt demnächst:

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Inline Skates	Inline Skates	Nicht bekannt	Juli/August
Pokémon Roller	Kickboard	Nicht bekannt	Juli/August
Pokédex Organizer	Mini-Computer	DM 59,95	August
Pokémon Pikachu N64	Konsole	Nicht bekannt	August
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	Mitte September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	Oktober
Pokémon Puzzle Attack	N64/GBC	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Trading Card Game	GBC	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	Januar 2001
Hey You Pikachu!	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt

Die beliebtesten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
2.Pokémon Sammelkartenspiel	Kartenspiel	DM 19,95
3. Pokémon Gelb	GB/GBC	DM 69,-
4. Pokémon Rot/Blau	GB	DM 69,-
5.Pokémon Plüsch Pikachu	Spielfigur	DM 29,95

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Release
1.Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Januar 2001
2.Pokémon Snap	N64	September
3.Hey you, Pikachu	N64	Nicht bekannt
4.Pokédex	Stand-Alone	August
5.Pokémon Pinball + Rumble Pak	GB/GBC	Oktober

POKÉMON-GALERIE

#071 Sarzenia

#072 Tentacha

#073 Tentoxa

#074 Kleinstein

#075 Georok

#076 Geowaz

#077 Ponita

#078 Gallopa

#079 Flegmon

#080 Lahmus

LESERBRIEFE

Wieso gebt ihr *Pokémon Stadium* 93%, obwohl ihr der japanischen Version, die ihr in Ausgabe 7/99 getestet habt, „nur" 88% gegeben habt? Und da gibt es noch den Fotomodus und die Einführungsgeschichte über Ash und die Pokémon.

N-ZONE Ein auf den ersten Blick berechtigter Einwand – vorausgesetzt, du sprichst fließend Japanisch. Abgesehen davon, dass unterschiedliche Redakteure bei ihren Tests auch individuell werten, war ein wesentlicher Grund für die 88% der Japan-Version die dort vorhandene Sprachbarriere. Bei über 150 Spezialattacken ist es nämlich nicht besonders günstig für erfolgreiche Turniere, wenn der Spieler kein einziges Wort auf dem Bildschirm versteht. Die deutsche Version verfügt hingegen neben einer komplett übersetzten Textausgabe auch noch über eine sehr gute Sprachausgabe. Auch ohne Fotomodus und Vorgeschichte stimmt daher die Wertung unserer Meinung nach.

Jonas Görtz

Ich frage mich schon seit längerer Zeit, ob in Deutschland ein Pokémon-Center eröffnet wird. Und wenn ja, wo?

N-ZONE Ein richtig waschechtes Pokémon-Center wie das in Tokio, einzig und allein für Pokémon-Produkte, ist in Deutschland derzeit (noch?) nicht geplant. Allerdings brauchen auch deutsche Fans auf das richtige Ambiente beim Souvenir-Kauf nicht zu verzichten: In Hamburg besteht seit April mit großem Erfolg der erste Nintendo Flagship Store, in dem neben sämtlichen erhältlichen Nintendo-Spielen und -Produkten vor allem Pokémon-Artikel angeboten werden. Da Nintendo mit den Kundenreaktionen auf das Angebot sehr zufrieden ist, sind inzwischen deutschlandweit 70 neue Flagship-Stores im Entstehen.

Adalbert Sznapka

HAMBURG Im ersten Nintendo Flagship Store finden Kunden alles zu Pikachu, Mario und Co.

Liebt Ash Misty? Und wie ist es umgekehrt? Gibt's auch eine Folge, wo sie sich ihre Liebe eingestehen? Wenn ja, wann wird diese gesendet?

LIEBESPAAR In vielen Folgen stehen sich Misty und Ash sehr nahe.

N-ZONE Offenbar interessiert nicht nur dich dieses Thema – viele Leser machen sich ihre Gedanken um Misty und Ash. Aber wir können das große Rätsel, wer hier wirklich wen liebt, auch nicht verbindlich lüften. Zugegeben, in etlichen Fernseh-Folgen scheint Misty Ash gewaltig anzuhimmeln, aber gelegentlich haben die zwei auch ziemliche Meinungsverschiedenheiten. Ob die nächste Serien-Staffel neue Hinweise zum Verhältnis der beiden bringt, ist noch ein großes Geheimnis. Wir finden aber: Gerade, dass man es nicht genau weiß, macht überhaupt einen Teil der Spannung beim Zuschauen aus!

Nina Lange

Könnt ihr mir die beste Truppe für *Pokémon Stadium* im Pokémon-Cup Meisterball verraten? Das wäre sehr nett.

N-ZONE Kurz vorab: Solltet ihr ähnliche Fragen haben oder an einer schwierigen Stelle in *Stadium* feststecken und nicht weiterkommen, wendet euch am besten an die Pokémon-Experten bei der Nintendo-Spiele-Hotline unter 06026/940940 (Mo.-Fr. 13:00-19:00 Uhr). Dort werden als bestes Team für den Meisterball im Pokémon-Cup folgende Pokémon empfohlen: Lapras, Blitza, Pantimos (oder Simsala), Relaxo (oder Tauros), Dragoran (oder Kokowei) und Georok (oder Rizeros).

Deniz Meißner

Braucht man bei Pokémon Gold/Silber wieder beide Versionen, um alle Pokémon zu bekommen?

N-ZONE Grundsätzlich ja. Auch wenn man natürlich nicht beide Versionen selber kaufen muss, um alle Pokémon der neuen Generation zu schnappen. Man braucht dann allerdings wenigstens einen Freund mit der jeweils anderen Version, denn mit einem einzigen Modul werdet ihr – genau wie bei Rot/Blau/Gelb – auch diesmal nicht alle neuen Pokémon fangen können.

Christoph Pech

HERZLICHEN DANK

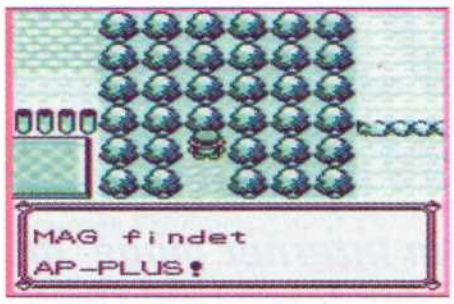
Sebastian Aust - Franz Bayer - Michael Biehl - Silke Böhm - Toni Bolduan - Willy Bolduan - Alexander Braun - Daniel Burghardt - Marco Derrer - Alexandar Dondic - Stephanie Ines Dröscher - Ibrahim-Ben Fahrun - Anna Filonik - Leon Frischmuth - Stephan Gerner - Ralf Giese - Stefan Giller - Stefan Haas - Patrick Haumüller - Marcel Hein - Sören Hoffmann - Simon Holzner - Tobias Holzweißig - Guido Kille - Andreas Kolbe - Benjamin Leuser - Matthias Liedtke - Andreas Lindig - Stefan Löw - Martel Marwede - Sabine Marx - Deniz Meißner - Markus Meyer - Simon Müller - Cedric Percy - Daniel Ranftl - Lasse Sachweh - Jannik Sachweh - René Stauffer - Benjamin Sturm - Dominik Tappe - Patrick Track - Gerrit Väth - Tobias Viehweger - Alex Vollmann - Sascha Weitmann - Benjamin Werber - Holger Zeymer - Marcel Zöllner

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!
➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone
Kennwort Pokémon Zone
Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg
oder an:
matthias.glaser@computec.de

TIPPS & TRICKS

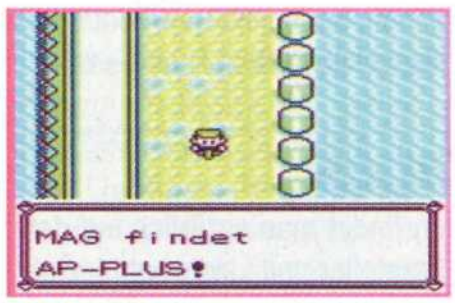
POKÉMON ROTE/BLAUE/GELBE EDITION

➤Zwei versteckte AP-Plus:
In Prismania City lauft ihr vom PKMN-Center nach unten, bis ihr auf einen Zaun mit einem Mann trefft. Folgt dem Zaun nach links, bis an seinem Ende eine Straße nach unten weitergeht, die vor einer Reihe Häuser endet. An den Häusern haltet euch links, bis ihr sie umrunden und an ihrer Unterseite wieder zurückgehen könnt. Am Ende der Häuserreihe lauft ihr nun wieder nach oben Richtung Route 7 bzw. PKMN-Center, bis der Weg immer schmaler wird und schließlich in einem Wäldchen endet. Nur vier Bäume trennen euch jetzt von der Route 7 weiter oben. Schaut hoch und drückt A: Ihr findet das erste versteckte AP-Plus.



PRISMANIA CITY In diesem Wald ist ein AP-Plus versteckt.

Nehmt von Prismania City aus die Route 16 zum Radweg. Fahrt diesen entlang nach unten, bis das Gefälle beginnt und sich die Straße in drei Wege aufteilt. Wählt dort den rechten Weg und fahrt bis zum zweiten Trainer, der zwei Schritte daneben im Gras steht. Stellt euch unter den Trainer und lasst euer Rad vorsichtig genau 12 Schritte nach unten rollen. Sichert euch mit B gegen Abrutschen (ihr müsst dabei nach unten schauen) und drückt mitten auf der Blumenwiese A: Das zweite versteckte AP-Plus hätte hier wohl niemand vermutet.



RADWEG Am Wegesrand findet man das zweite AP-Plus.

Mohamed Jamal Eddine

➤Verstecktes Sonderbonbon:
Rechts oben auf Route 17, dem Radweg von Prismania City, gibt es ein Feld aus hohem Gras. Stellt euch oben rechts neben das Feld und geht drei Schritte nach links ins Gras hinein. Von dort lauft weitere fünf Schritte nach unten, bis etwa in die Mitte des Feldes. Drückt A mit dem Gesicht nach unten: Ihr findet mitten im Gras ein verstecktes Sonderbonbon.

RADWEG Im Feld beim Radweg verbirgt sich ein Sonderbonbon.

Andreas Burkhart

➤Versteckter Beleber:
Geht in die Safari-Zone zu dem geheimen Haus. Drückt dort an der unteren der beiden Säulen rechts vom Hauseingang A: Ihr erhaltet einen versteckten Beleber.

SAFARI ZONE An der Säule gibts einen versteckten Beleber.

Marco Schmitz

POKÉMON STADIUM

➤Mega im Kids Club:
Habt ihr bei Pokémon Stadium im Kids Club alle Minispiele im Schwierigkeitsgrad „Stark" gegen den Computer gewonnen, wird euch dadurch der Schwierigkeitsgrad Mega für den Kids Club zugänglich.

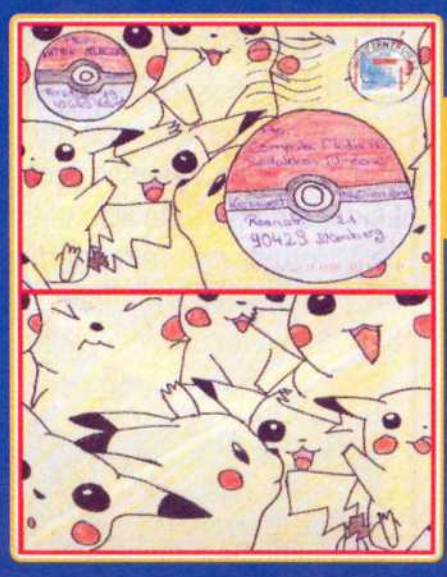
Thorsten Ohnesorg

➤Die Farben der Pokémon ändern:
Wenn man die Namen der Pokémon umdreht, ändert sich die Farbe. So wird Mewtu bläulich, wenn man den Namen in Tumew ändert. Mit vertauschten Silben werden die Pokémon im Allgemeinen dunkler.

Claudia Flor

Das ganze Land ist voller Pokémon-Künstler! Diesen Eindruck bekommen wir ganz unweigerlich, sobald wir für die Leser-Galerie eure eingesandten Bilder durchforsten: Die Qualität der meisten Werke ist ganz erstaunlich! Zwei Bitten für die Zukunft: 1. Schickt keine Bilder, die größer als DIN A4 sind, da sie sich nur schwer für den Druck einscannen lassen. 2. Gebt auf euren Zeichnungen euren Namen und euer Alter an. Das erleichtert uns die Zuordnung. Also ran an den Stift und schickt eure Zeichnungen an:
Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

AQUANA Dieses graziöse Wasser-Pokémon in Aktion stammt von Dorothée Bäcker (16 Jahre).



1001 PIKACHUS Dieser rundum bemalte Pikachu-Umschlag erreichte uns von Katrin Mleczko.

HELD IN GEFAHR Dieses Pikachu in Nöten schickte uns Pokémaniac Gregor.

AUFGELADEN Diese elektrische Hauptfigur aus Pokémon Gelb setzte Wladimir Rusch in Szene.

VORGUCKER Im Bild von Johanna Gloth ist auch #249 Lugia zu sehen.

MISTY UND ASH? Ob sich die beiden lieben oder nicht, interessiert nicht nur Zeichner Erkan Kilnic.

SCHIGGY UND CO. Dieses Gruppenbild dreier Elementklassen malte Anna Sudermann (12 Jahre).

LESER-GALERIE

WWW.POKEMON.DE
DAS INTERNET-PHÄNOMEN

Wenn es nach dem Internet ginge, müsste es nicht „Schnapp' sie dir alle" heißen, sondern „Lad' sie dir alle runter" – die Pokémon machen derart Furore im World Wide Web, dass jedem Fan und echten Pokémaniac mit Netz-Zugang die Augen übergehen ...

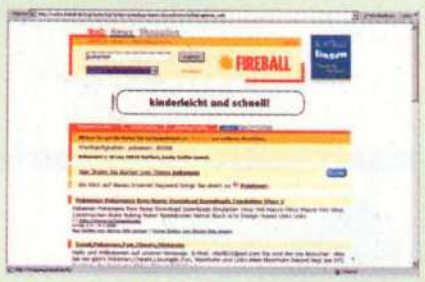
Gibt man in der Internet-Suchmaschine www.lycos.de das Wort „Pokemon" ein (Akzent-Zeichen weglassen) und drückt „Go Get It" (Suche beginnen), entdeckt das Programm in wenigen Sekunden über 3.500 Websites zum Thema – allein im deutschsprachigen Raum! Dehnt man die Stichwortsuche mit Lycos auf das weltweite Internet aus, wird die beinahe astronomische Zahl von rund 115.000 (!) internationalen Websites gefunden. Diese Zahlen machen deutlich: Fast kein Thema brennt der virtuellen Welt so sehr auf den Nägeln wie Pokémon! Die aktuellsten News zu Spiele-Editionen, Sammelkarten-Sonderausgaben, Kinofilmen und, und, und: Alles lässt sich im Netz finden – wenn man weiß, wo man suchen muss ...

Suche starten

Wer von euch völlig im Dunklen tappt, wo und wie man im Internet über Pikachu und Co. fündig wird, der beginnt am besten wirklich mit einer Suchmaschinen-Anfrage wie oben beschrieben. Beim Sichten der gefundenen Ergebnisse bekommt ihr sehr schnell ein Gespür für die Vielfalt der verschiedenen Pokémon-Themen und könnt sofort gezielt weitersuchen, was euch genauer interessiert. Ergiebige Suchmaschinen sind beispielsweise:

- www.lycos.de
- www.fireball.de
- www.altavista.de
- www.web.de
- www.yahoo.de

LYCOS Über 3.500 deutsche Pokémon-Sites gefunden.



FIREBALL Über 85.500 mal das Wort Pokémon entdeckt.

Offizielle Poké-Pages

Wirklich gesicherte Infos zu Pokémon findet man natürlich auf den offiziellen Internetseiten der Spiele-Hersteller und Lizenznehmer, also der Firmen, die sich professionell mit dem Thema beschäftigen. Leider sind dort die Nachrichten oft nicht sehr ausführlich und auch nicht immer auf dem allerneuesten Stand. Trotzdem: Auf die Infos, die hier stehen, kann man sich wenigstens verlassen (was man von Fan-Seiten keineswegs immer behaupten kann)!

- www.pokemon.de
- www.pokemon.com

POKÈMON Nintendo hat den deutschen Pokédex im Netz.

AMERIKA Die offizielle USA-Page bringt Top-Infos.

Sammelkartenspiel

Fast genauso populär wie die verschiedenen Spiele-Editionen für Game Boy und N64 sind die Pokémon-Sammelkarten. Welche Karten-Sets es auf dem Markt überhaupt gibt, was wann neu erscheint, welche Sonderausgaben man auch in Deutschland bekommt – dies und vieles mehr bieten die Internetseiten der Karten-Hersteller:

- www.amigo-spiele.de
- www.wizards.com/pokemon

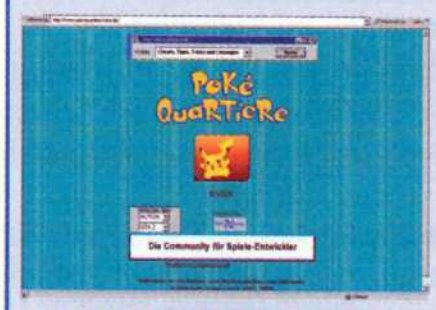
AMIGO-SPIELE Ultrafix läuft diese Site mit Spielkarten-Infos.

Fan-Gespräche

Was gibt es Schöneres, als sich mit Gleichgesinnten über euer Lieblingsthema zu unterhalten! Im Internet ist das die einfachste Sache der Welt. Fast jede Fan-Page bietet wenigstens einen E-Mail-Kontakt, auf den meisten (auch offiziellen) Sites gibt es zudem die Möglichkeit, in so genannten Foren oder Chat-Rooms direkt mit anderen Fans aus Deutschland und der ganzen Welt zu kommunizieren. Die besprochenen Themen sind dabei so vielfältig wie die Chat-Teilnehmer, wobei einige Gesprächs-Foren wirklich stattliche Größen erreichen. Wer wissen will, was die echten Pokémaniacs und Profis zum Thema schreiben, schnuppert am besten mal auf:

- www.pokemania.de
- www.pokequartiere.here.de

POKEMANIA Eine der besten deutschen Sites zu Pokémon.



POKEQUARTIERE Großes Forum und Unmengen Berichte.

Pokémon-Kinofilme

Astronomische Erfolge in Filmtheatern rund um den Globus feierte der erste Pokémon-Kinohit. Vorgucker, Szenenfotos und neueste Informationen zu den kommenden Pokémon-Filmspektakeln gibt's aber schon jetzt im Internet – und zwar lange vor dem deutschen Kino-Start:

- www.warnerbros.com
- www.upcomingmovies.com

WARNER Viele Infos zum 2. Pokémon-Film aus USA.

MOVIES Nicht ganz offiziell, aber Poké-Film 3.

Pokémon-Handel

Im World Wide Web werden natürlich nicht nur Informationen und Produkte zu Pokémon vorgestellt, sondern man kann die Artikel in der Regel auch kaufen, ersteigern oder selbst in Auktionen veräußern. Wenn ihr im Internet surft, werdet ihr unausweichlich auf entsprechende Anbieterseiten stoßen. Falls ihr ein ganz bestimmtes Pokémon-Produkt gezielt sucht, lohnt sich ein Klick auf die unten stehenden Web-Adressen garantiert. Aber aufgepasst: Auch Fälscher und Betrüger versuchen ständig, ihren Ramsch für teures Geld im Netz zu verhökern.

- www.ebay.de
- www.fightdivx.com/pokemon.htm

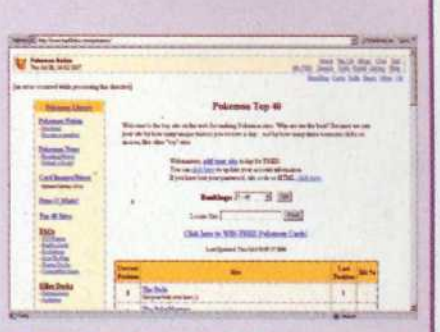
EBAY Über 3.300 aktuelle Pokémon-Auktionen bieten für jeden Fan etwas.

Überblick

Auf einigen Websites werden vordringlich Links (Verknüpfungen) zu anderen Internetseiten gesammelt und erfasst. Per einfachem Maus-Klick auf eine der dort aufgeführten Adressen wird man direkt zur gewählten Homepage weiter geleitet. Zusätzlich werden die Besucher der jeweiligen Homepages gezählt und so eine Rangfolge oder Beliebtheitsskala der einzelnen Internetseiten ermittelt. Eine solche Art von Adress-Kartei erleichtert jede Internet-Suche ganz gewaltig. Ihr wisst zum Beispiel immer genau, unter welchen Internet-Adressen ihr die meisten Gleichgesinnten zum Chat antrefft oder könnt sofort anhand der Besucherzahlen einer Seite erkennen, ob dort womöglich brandaktuelle Infos zu schnappen sind oder sich ein Klick dorthin eher nicht lohnen wird. Hier ein Beispiel:

- http://pokemontop50.com
- www.top40sites.com/pokemon

TOP 50 Die weltweit 50 besten Pokémon-Websites.

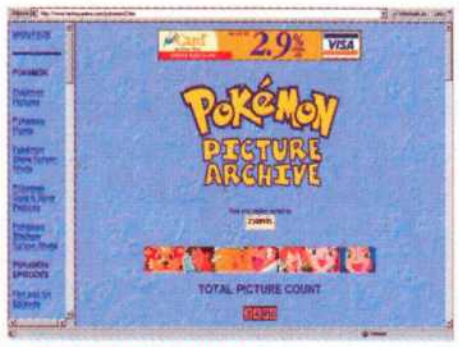


TOP 40 Hier findet man noch mehr Spitzen-Poké-Sites.

Pokémon-Bilder

Die allermeisten echten Fans nehmen irgendwann selbst den Zeichenstift zur Hand, um ihre Lieblings-Pokémon auf Papier zu bannen. Auch im Internet werden solche Kunstwerke daher zuhauf ausgestellt. Natürlich auch offizielle Bilder, Screenshots von den Spielen, Szenenfotos aus den Filmen und vieles mehr. Es gibt sogar eine ziemlich spannende Site mit massenweise komplett frei erfundenen Pokémon.

- www.fantasyanime.com/pokemon2.htm
- www.pokemonfactory.com



FANTASYANIME Rund 2.500 Bilder, Fan-Arts und mehr.

FACTORY Hier gibt's frei erfundene Pokémon bis #449.

100 neue Pokémon

Wem die offiziellen Informationen zu *Gold/Silber* nicht ausreichen oder wer schon jetzt alles über die 100 neuen Pokémon der nächsten Generation wissen will, sollte vor allem englischsprachige Sites durchforsten, da diese oft aktueller sind. Häufig sind dort die Informationen aber verstreut, so dass man Zeit mitbringen sollte. Schaut am besten unter:

- www.pojo.com
- www.pokemoncrater.com

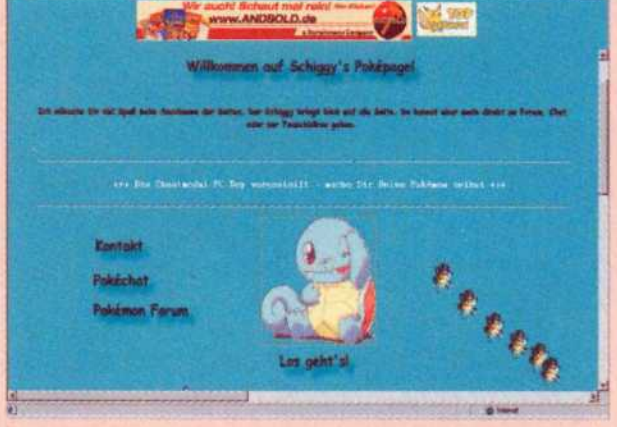
POJO Infos und Bilder zu allen neuen Pokémon.

POKEMONCRATER Massenweise Infos zu Gold/Silber.

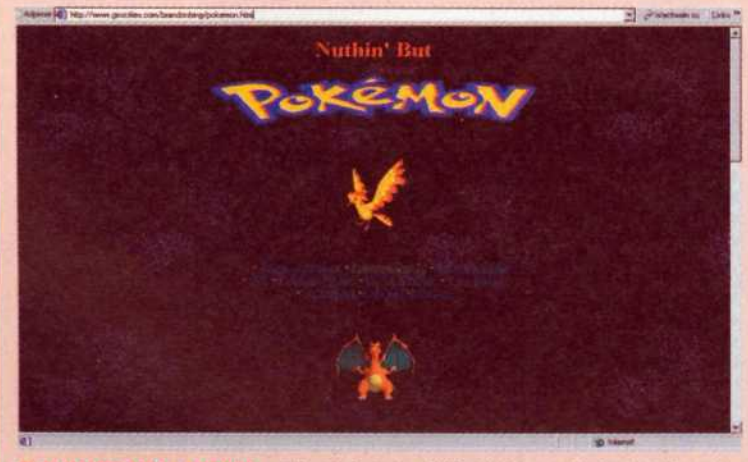
Fan-Sites

Anhand der bisherigen Adressen könnt ihr euch einen ziemlich schnellen und guten Überblick über den aktuellen Informationsstand der Internet-Pokémaniacs verschaffen. Was noch fehlt, ist die „hohe Schule" des Surfens: Manche Raritäten und Kuriositäten findet man nur nach langer Suche auf einer einzigen, winzigen Fan-Site. Andere private Webmaster richten ihre Pokémon-Themen nach bestimmten, eigenen Interessen aus. Welche Wissensangebote dabei genau euren Geschmack treffen, könnt nur ihr selbst entscheiden. Ein paar private Fan-Sites sollte man jedoch wenigstens einmal besucht haben:

- www.pokepage.de
- www.geocities.com/brandonbing/pokemon.html



POKEPAGE Super gemachte Site mit Musik, Gewinnspiel, Chat und mehr.



POKEMON.HTML „Nuthin' but Pokémon" (nichts als Pokémon) verspricht diese Adresse – und hält es.

HOHE SICHTWEITE Die Hintergründe in den Freiluftlevels sind aufwendig gezeichnet.

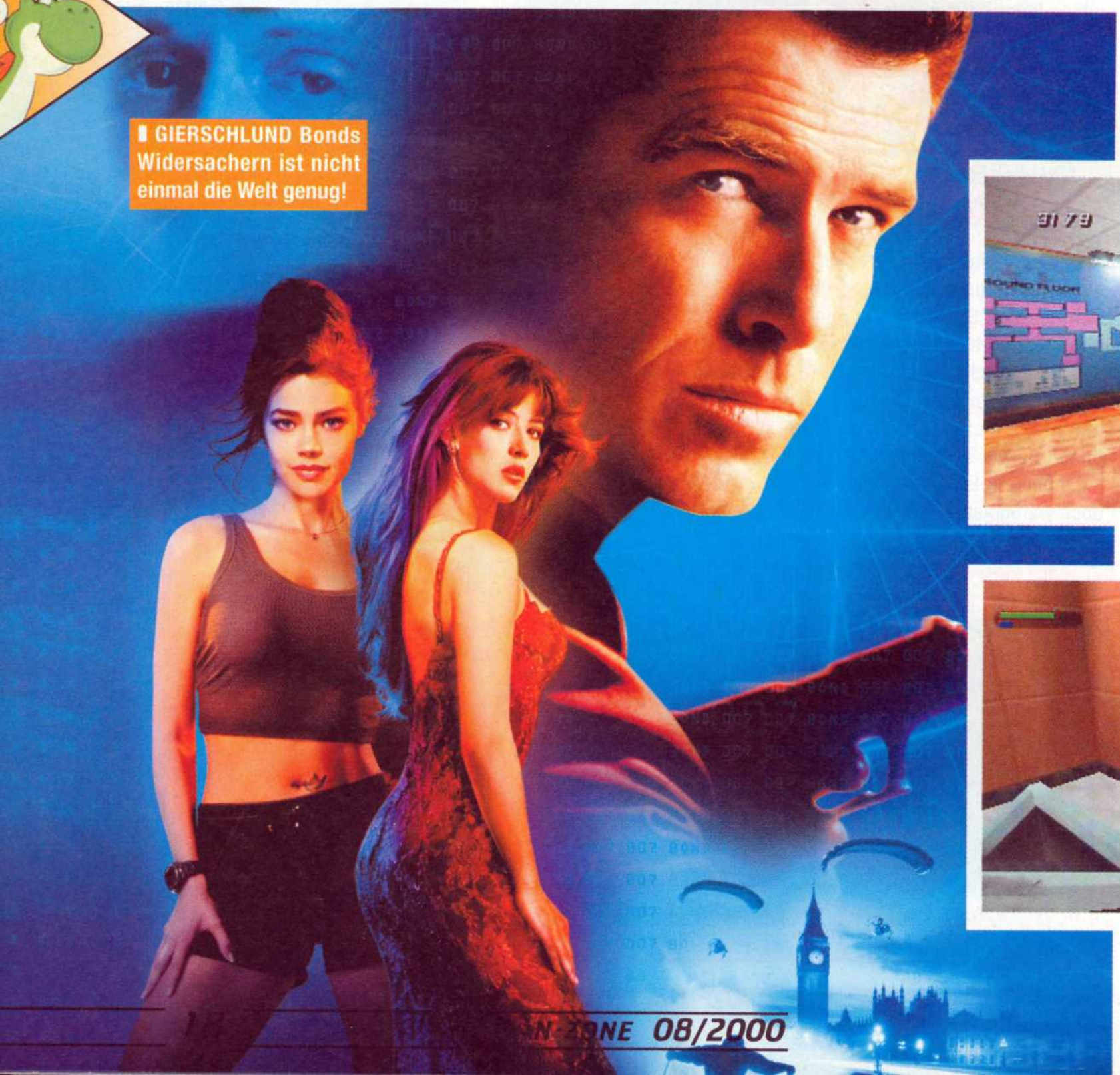
SANDSACK-STELLUNG Ist der Schütze erledigt, klemmt ihr euch selbst hinter das MG.

EFFEKT-SPEKTAKEL Hier seht ihr dynamische Lichteffekte und spiegelnde Böden.

THE WORLD IS NOT ENOUGH

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Electronic Arts
- **Internet**: www.007.ea.com

Die Welt ist nicht genug! Und der Film schon gar nicht! Und deshalb gibt es zum letzten James-Bond-Kinoauftritt The World Is Not Enough noch in diesem Jahr auch das passende N64-Videospiel! Wir haben für euch den Controller gerührt!



GIERSCHLUND Bonds Widersachern ist nicht einmal die Welt genug!

Der mittlerweile indizierte Vorgänger zu *The World Is Not Enough* konnte sich weltweit 7,5 Millionen mal verkaufen. Electronic Arts will an diesen Erfolg anknüpfen und hat mit *TWINE* einen Egoshooter in Vorbereitung, der auch deutschen Action-Fans nicht vorenthalten werden soll. In dem Abenteuer, das noch Ende dieses Jahres erscheinen soll, dürft ihr alle Schlüsselszenen des letzten Bond-Filmes aus der Sicht des welt-

WAFFEN-POWER Hier haut's deftig die Patronen raus.

SCHICHT IM SCHACHT Auch im Treppenflur schlagt ihr zu!

FESTE DRAUF! Wenn ihr keine Waffe habt, tut's auch die Faust.

berühmten Agenten durchleben. Unter anderem müsst ihr einen Terrorangriff gegen das MI6-Hauptquartier in London abwehren und dabei Personal beschützen, die Sprinkleranlage aktivieren und die Labors von Q sichern. In einer anderen Stufe folgt ihr einer Zielperson durch ein Waldstück, überwältigt diese und müsst euch in deren Uniform an Bord eines Flugzeuges schleichen. Für solche Aufgaben seid ihr unter anderem mit dem Q-Laser, der Raptor Magnum 44 oder einer panzerbrechenden Rakete ausgerüstet. Insgesamt soll der Titel 40 Waffen bieten, die größtenteils noch mit einer Sekundärfunktion belegt sind.

Volle Packung!

The World Is Not Enough wird auf einem 32 MB großen Modul ausgeliefert, auf dem sich zehn riesige Einspielerareale sowie diverse Mehrspieler-Arenen befinden, die alle auf den Original-Filmkulissen basieren. Zudem werden authentische Soundeffekte und klare Sprachausgabe die Nähe zur Filmvorlage noch dramatisch steigern. Die Entwickler von Eurocom arbeiten derzeit daran, dass sich das Gameplay von *TWINE* abwechslungsreich und spannend gestaltet. Neben Highlights wie Nachtsichtgerät und Scharfschützengewehr wird der aufwendige 007-Titel Spielsituationen bieten, in denen ihr Fahrzeuge selbst steuern dürft. Und es wird Geschützstellungen geben, aus denen ihr – sobald diese eingenommen sind – gnadenlos Dauerfeuer geben könnt. Überdies ist Electronic Arts bemüht, das Spiel mit so vielen Spezialeffekten zu versehen, dass ihr den Eindruck haben werdet, das Modul käme direkt aus der Tüftelabteilung von Q: Spiegelnde Fußböden, dynamische Lichtquellen und eine Grafikengine, die die Spiellandschaften dynamisch auf den Bildschirm zaubert, machen deutlich, dass die technischen Möglichkeiten des N64 voll ausgeschöpft werden. Besonders beeindruckend wirken zudem die Animationen eurer Gegner, die in Kampfmontur auf euch losstürzen. So seht ihr, wie sich die Terrortrupps an Seilen durch die Fenster des MI6-Gebäudes schwingen. Und bei Schusswechseln in einem Treppenflur fallen eure Widersacher über die Brüstung oder wie in einem Action-Film die Stufen hinunter.

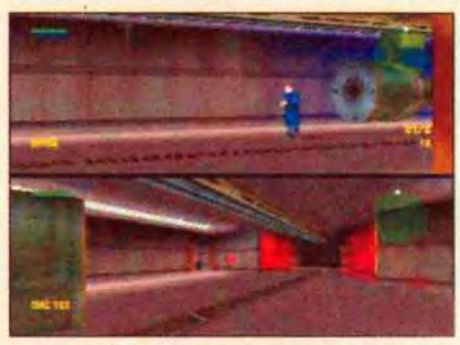
Florian Brich

DER MULTIPLAYER-MODUS

Jeder gegen Jeden!

Ein Nachfolger zu dem legendären The-World-Is-Not-Enough-Vorgänger darf sich natürlich nicht ohne eine zünftige Mehrspieler-Option auf das Nintendo 64 wagen. Daher wird Electronic Arts das 32-MB-Modul mit verschiedenen Mehrspieler-Optionen, die euch die Action im Zwei- oder Vierspieler-Splitscreen erleben lassen, ausrüsten. In welchen Varianten ihr im Einzelnen gegen- oder miteinander antreten dürft, ist zwar noch Verschlusssache, doch werden sich die Arenen an den Kulissen der Filmvorlage orientieren. Und da der Entwickler Eurocom größten Wert darauf gelegt hat, dass die Framerate immer konstant hoch bleibt, sollten die Mehrspieler-Treibjagden selbst bei mehreren Granatexplosionen zeitgleich keine Slowdowns erleiden.

MANN GEGEN MANN In der Militäranlage jagt ihr einen Freund!



MONTAGEHALLE Zu den Arenen zählt auch eine Montagehalle.

NACHTEINSATZ Das Nachtsichtgerät schafft Durchblick!

ERSTER EINDRUCK

Titel:.....The World Is Not Enough
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Action-Adventure
Spieler: 1-4
Save Game: .....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:.....Ja
Levels:.....12 + Missionen
Preis:.....Nicht bekannt
Hersteller: .....Electronic Arts
Sprache:.....Englisch
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Veröffentlichung:.....2000
Einschätzung: .....Super

Beurteilung: Rare hat mit dem begnadeten Vorgänger sehr hohe Standards gesetzt. Doch wir konnten uns schon auf der großen Spielemesse E3 in Los Angeles davon überzeugen, dass The World Is Not Enough dieser Vorgabe vollauf gerecht werden wird. Electronic Arts stattet den Shooter mit realistischen Sterbeanimationen, einem aufpolierten Waffensortiment und einem eng an der Filmvorlage orientierten Gameplay aus. Da sogar die Framerate diesmal konstante 60 fps in jeder Situation liefert, wird das Versprechen aus dem Abspann des letzten N64-Bond-Abenteuers erfüllt: „James Bond will return." Und wie!

STURMANGRIFF In tiefem Schneegestöber geht ihr gegen die feindlichen Sturmhauben-Kommandos zum Nahkampf über.

GAMESTORE
evident durchs Leben
Ladenlokal ESSEN Rüttenscheider Str. 181 Tel. 0201-777225 Ladenpreise können abweichen
Ladenlokal DÜSSELDORF Kölner Str. 25 Tel. 0211-1649409 Ladenpreise können abweichen
Pokemon Stadium
Inkl. Transfer PAK
Pokemon Stadium dt. 139,90
Int.SuperSoccer2000dt 114,90
Track & Field
Int. Track & Field dt. 114,90
Perfect Dark
ENDLICH LIEFERBAR !!!
PERFECT DARK
PAL uncut 134,90
Lösungsbuch deutsch 39,90
WinBack
WinBack PAL 114,90
E3 Messe-Video 2000
Alle Neuheiten der Messe für N64-DC-PS2 auf Video
8 Std. - VHS - 59,90
GAME BOY
POKEMON gelb 69,90
Armorines eng. PAL uncut 69,90
Blues Brother 2000 dt. Vorb.
Daikatana 64 PAL 109,90
Exitebike 64 dt. 114,90
Hercules dt. vorb.
Starcraft 64 dt. 114,90
Resident Evil 64 PAL 129,90
0201 / 777235
Versandkosten 10,90 DM Ladenpreise können abweichen
Irrtürmer, Preisänderungen vorbehalten

ZWEIKAMPF Die glänzend animierten Fußballer kämpfen während des spannenden Matches verbissen um jeden Ball.

NASS Wenn die Spieler auf dem feuchten Boden nach dem Ball grätschen, spritzen Wasserfontänen hoch.

ISS 2000

- **Genre**: Fußball
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Konami
- **Internet**: www.konami-europe.com

Das Warten hat bald ein Ende! Nach einigen Spielverzögerungen nimmt mit ISS 2000 im September endlich der Nachfolger von ISS 98 den Spielbetrieb auf. Die ersten Testspiele lassen auf ein Fußballfest schließen.

Damit eingespielte *ISS*-Profis von Anpfiff an auch bei der 2000-Version gekonnt den Ball laufen lassen können, wurde die geniale Steuerung der beiden Vorgänger praktisch übernommen. Die meisten Aktionen wurden dementsprechend auf den C-Tasten verteilt. So spielt ihr schon nach kurzer Zeit gekonnte Doppelpässe und überraschende Steilpässe in den freien Raum oder lasst gegnerische Abwehrspieler mit eleganten Übersteigern ins Leere grätschen. Auch die bewährten Pfeile, mit deren Hilfe man die Schussstärke bei Standardsituationen bestimmt, wurden übernommen. Dass *ISS 2000* seinen Schwerpunkt klar im Bereich Fußballsimulation setzt, wird mit einem Blick auf die umfangreichen Taktikmöglichkeiten deutlich. Dank der vielfältigen Einstellungen könnt ihr sowohl vor als auch während des Spiels jederzeit auf den Spielverlauf reagieren und entweder „hinten dicht" machen oder die bedingungslose Offensive mit drei Sturmspitzen suchen.

Vielfalt und Abwechslung

Das Angebot an Nationalmannschaften wurde im Vergleich zu *ISS 98* nochmals deutlich aufgestockt: Ihr könnt nunmehr aus 100 Mannschaften von Armenien über Frankreich bis Papua-Neuguinea euren Favoriten auswählen. Da Konami trotz aller Bemühungen keine Lizenz

KICK-OFF ISS 2000 bietet eine noch größere Auswahl an Nationalmannschaften.

GROB UNSPORTLICH Während der gefoulte Stürmer behandelt wird, bedrängt die Abwehr ungestüm den Unparteiischen.

REALISTISCH Die Szenarien bieten viele Herausforderungen.

GEKONNT Per Glanzparade vereitelt der Keeper die Chance.

erwerben konnte, laufen Profis mit Fantasienamen, aber hohem optischen Wiedererkennungswert in die zehn unterschiedlichen Stadien ein. Im Team Portugal dribbelt beispielsweise ein Spieler namens Enton (!) die Verteidiger schwindelig. In Sachen Spielmodi bietet Konamis Kick alles, was das Fanherz höher schlagen lässt. So bestreitet ihr entweder eine EM, eine WM, übt Elfmeter oder versucht in der Weltliga, die Meisterschaft zu erringen. Neben dem bekannten Szenarien-Modus, in dem mehr oder weniger knifflige Situationen warten, ist vor allem der neu integrierte Karriere-Modus erwähnenswert. Hier startet ihr als hoffnungsvolles Nachwuchstalent, dessen großer Traum die Nationalelf ist. In bester Rollenspieltradition gilt es, die Fähigkeiten des Charakters stetig zu verbessern und nebenbei den Alltag eines Fußballprofis mit allen Höhen und Tiefen zu meistern.

Technisch topp

Die Entwickler haben *ISS 2000* erstmals einen HiRes-Modus spendiert, bei dem die Spieler in gestochen scharfer Auflösung das Leder jagen. Zurzeit wird die hohe Auflösung noch von teilweise deftigen Ruckeleinlagen getrübt, dieses Manko sollte aber bis zur fertigen Version noch auszumerzen sein. Darüber hinaus fallen Kennern die nochmals überarbeiteten Animationen ins Auge, die grandios gelungen sind. Die Akteure rutschen aus, drängen den Gegenspieler mit dem ausgestreckten Arm weg oder stürmen nach harten Fouls gestikulierend auf den Schiri zu. Die Leidenschaft eines hitziges Matches wird dadurch ausgezeichnet wiedergegeben. Zusammen mit den soliden deutschen Kommentaren und einer frenetischen Fankulisse kommt dabei tolle Live-Atmosphäre auf.

Jens Quentin

ACHTUNG Die italienischen Ballkünstler stehen zum Freistoß bereit. Die Mauer lässt sich leider nicht verschieben.

WINTERLICH Auf gefrorenem Boden spielt es sich schwer.

ELFER Bei Elfern kommt das Zielsystem zum Einsatz.

INFO

Kicker-Karriere

Der neue Karriere-Modus ist eine gelungene Abwechslung zum reinen Spielbetrieb, die für sich schon fast den Kauf von ISS 2000 rechtfertigen dürfte. Dabei gilt es, ähnlich wie bei einem Rollenspiel, die Fähigkeiten des kreierten Profis (z. B. Kondition, Motivation, Schnelligkeit, Defensivverhalten) durch die unterschiedlichsten Aktivitäten zu verbessern. Neben dem normalen Trainingsprogramm sind informative Gespräche mit dem Trainer, dem Manager oder den Teamkameraden notwendig und auch diverse Ausflüge oder ein flotter Flirt mit der Bedienung des Stammlokals sorgen für gute Stimmung. Intrigante Teamkameraden, langwierige Verletzungen und eiskalte Manager behindern den steilen Aufstieg vom Bankdrücker zum Nationalspieler.

ÜBUNG Durch Trainingseinheiten kann man sich verbessern.

CHANCE Nur wer hart an sich arbeitet, bekommt eine Chance.

HERZSCHMERZ Auch das Privatleben spielt eine Rolle.

SMALL TALK Plaudereien mit Freunden bringen neue Infos.

ERSTER EINDRUCK

Titel:.....ISS 2000
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Fußball
Spieler: 1-4
Save Game:.....Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:.....Ja
Levels:.....8 Spielmodi
Preis:.....DM 129,95
Hersteller: .....Konami
Sprache:....Dt./dt. Texte, dt. Sprache
Schwierigkeitsgrad:.....5 Spielstufen
Veröffentlichung: .....September
Einschätzung: .....Super

Beurteilung: Dieses Spiel lässt selbst die schlechten Leistungen der deutschen Nationalmannschaft vergessen. Die Gameplay-Stärken der Vorgänger wurden um den innovativen Karriere-Modus bereichert, so dass ISS 2000 direkt in Richtung Referenz dribbelt. Sollte Konami noch das Ruckelproblem im HiRes-Modus in den Griff bekommen, wird es schwer werden, dieser Simulation die Meisterschaft zu nehmen. Für Fußballfans mit N64 führt im September kein Weg an ISS 2000 vorbei!

TUROK 3: SHADOW OF OBLIVION

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Acclaim
- **Internet**: www.turok.com

Turok-Fans, aufgepasst: Schon in zwei Monaten soll die Dinosaurier-Jagd auf dem N64 weitergehen! Wir haben für euch die neueste Preview-Version angespielt und wollen euch unsere Eindrücke natürlich nicht vorenthalten!

Unser letzter Vorbericht zu *Turok 3: Shadow Of Oblivion* liegt schon einige Monate zurück, so dass wir euch so kurz vor der Veröffentlichung des Spiels noch einmal mit aktuellen Infos versorgen wollen. Gegenüber der letzten Version hat sich nochmal einiges getan: Inzwischen sind fast alle Levels fertig und auch der Multiplayer-Modus ist anwählbar. Zwar kann man bisher noch keine Waffen benutzen, doch steht die Splitscreen-Grafik jetzt schon der von *Turok: Legenden Des Verlorenen Landes* in nichts nach – kein Wunder also, dass von den 48 Multiplayer-Levels zwölf aus ebendiesem Spiel übernommen wurden. Herzstück des Spiels soll diesmal allerdings – wie in den ersten beiden Teilen der Serie – wieder der Einzelspieler-Modus werden.

Auf der Jagd

Nach dem minutenlangen Intro, das mittels Sprachausgabe die Vorgeschichte des Spiels erzählt, habt ihr die Wahl zwischen zwei Spielfiguren: Joseph und Danielle sind Geschwister von Joshua Fireseed, dem Helden aus den ersten beiden Teilen. Während der junge Joseph selbst durch enge Durchgänge immer einen Weg findet, kann Danielle oft über Hindernisse hinwegklettern. Schon in einem der ersten Abschnitte zeigt sich die Auswirkung dieses Unterschieds auf den Spielablauf: Während Joseph eine Polizeisperre durch ein Lüftungsfenster umgehen kann, klettert Danielle einfach über einen Zaun. Solche Stellen gibt es im Spiel zuhauf, viele Teile der Levels kriegt ihr nur mit einer der Hauptfiguren zu sehen – zweimaliges Durchspielen wird somit zur Pflicht, zumal die beiden auch auf verschiedene Waffen zugreifen können.

POLIZEISPERRE Ein bewaffnetes Fahrzeug und einige Polizisten bewachen diese Laser-Sperre.

Verbesserte Save-Funktion!

Wer sich in vergleichbaren Spielen über die mangelhaften Speichermöglichkeiten ärgert, darf sich freuen: Passend zur riesigen Spielwelt könnt ihr diesmal glücklicherweise jederzeit den Spielstand sichern! Angesichts der umfangreichen Stadt- und Dschungel-Szenarien ist dies auch bitter nötig, zumal im neuen Teil wieder zahlreiche Rätsel einen Kontrast zur feurigen Action bie-

DER NEUE HELD Joseph Fireseed ist eine der beiden Hauptfiguren in Turok 3: Shadow Of Oblivion.

FLUGMONSTER Die Endgegner sind serientypisch ziemlich merkwürdige Kreaturen.

UNBETEILIGT Nicht alle Charaktere im Spiel sind euch feindlich gesinnt, es gibt auch Neutrale.

ZURÜCKTRETEN BITTE! **Wer in der U-Bahn nicht äußerst vorsichtig vorgeht, wird unweigerlich ein böses Ende finden.**

AUF BEUTEZUG **Wenn ihr diesen Gegner erledigt habt, könnt ihr erstmals eine Assault-Rifle an euch nehmen.**

ten. Auch ansonsten baut *Turok 3: Shadow Of Oblivion* konsequent auf den Stärken des Vorgängers auf: Expansion-Pak-Besitzer können auf Wunsch einen hochauflösenden Letterbox- oder Vollbild-Modus anwählen, der die Grafik enorm aufwertet. Zwar leidet die Framerate wie so oft ein wenig darunter, doch hat sich dieser Modus beim Vorabtest als erfreulich gut spielbar erwiesen. Die Animationen der Gegner sind gewohnt gut und der Soundtrack passt perfekt zur düsteren Stimmung des Spiels.

Michael Pruchnicki

ZWEIKAMPF **Der Multiplayer-Modus spielt sich ordentlich.**

DOPPELKOPF **Die Gegner sind sehr skurril ausgefallen.**

ERSTER EINDRUCK

Titel: ....Turok 3: Shadow of Oblivion
System:.....Nintendo 64
Genre: .....Action
Spieler: 1-4
Save Game:.....Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:.....Ja
Levels:.....20+
Preis: .....DM 100,-
Hersteller: .....Acclaim
Sprache:.....Deutsch
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Veröffentlichung: .....September
Einschätzung: .....Super

Beurteilung: Turok 3 erweist sich als sinnvoll verbesserter Nachfolger der beliebten Ego-Shooter-Serie. Dank vieler kleiner Details und der aufwendigen Präsentation kommen Action-Fans hier voll auf ihre Kosten!

Alles, was das PIKACHU-Herz begehrt:
Sammelkarten, Sticker, Plüschtiere, Poster, T-Shirts...
und viel, viel mehr !

AR JAY GAMES

Ebertplatz 2, 50668 Köln
Fax: 0221-1607179
webmaster@arjay-games.de

0221-1607111

* Versandkostenfrei bestellen

Nintendo 64 | Game Boy Color

Grundgerät PAL Color Edition	199,00	Grundgerät Color versch. Farben	149,00
Joypad versch. Farben	59,95	GameLink Kabel	19,95
Rumble Pak	39,95	Light Max 2	39,95
Memory Card	39,95	Army Men	69,95
Expansion Pak 4MB	69,95	Dragon Quest Monsters	69,95
Transfer Pak f. GameBoy Spielstände	39,95	ECW Hardcore Revolution	69,95
Army Men: Sarge´s Heroes	129,95	F1 Racing Championship	69,95
Asteroids Hyper 64	99,95	Game & Watch Gallery 3	49,95
Banjo Tooie	119,95	Ghosts n Goblins	69,95
Battletanks Global Assault	129,95	International Karate 2000	69,95
Battlezone 64	119,95	Int. Superstar Soccer 2000	69,95
Bomberman 64 2nd Attack tba	119,95	Jeremy McGrath 2000	69,95
Castlevania 2: Legacy of Darkness	129,95	Lemmings Inkl. Oh no, more Lemmings	69,95
Conker´s Bad Fur Day	119,95	Men in Black II	69,95
Daikatana	119,95	Metal Gear Solid	69,95
Dinosaur Planet	119,95	Micro Machines 3	69,95
Donkey Kong 64 Inkl. ExpansionPak	139,95	Mr. Domino tba	69,95
Spieleberater Donkey Kong 64	24,95	Muppets	69,95
ECW Hardcore Wrestling uncut	49,95	Oddworld Adventures 2	69,95
Eternal Darkness tba	129,95	Pokemon rote Edition	69,95
Excite Bike	119,95	Pokemon blaue Edition	69,95
F1 Racing Championship	129,95	Pokemon gelbe Edition Mai	69,95
Hey You, Pikachu tba	139,95	Pokemon Pinball Mai	69,95
Int. SuperStarSoccer 2000	129,95	Pong	69,95
Int. Track & Field Summer Games	129,95	Rainbow Six	69,95
Jikkyou Powerful Baseball	129,95	Rayman	79,95
Jet Force Gemini	99,95	Resident Evil 1	69,95
Kirby 64 tba	119,95	Ronaldo V-Football	69,95
Mario Party 2 tba	129,95	RTL Fußball Manager	69,95
Mario Tennis tba	119,95	Star Wars Episode 1: RACER	69,95
Mega Man 64 tba	119,95	Tom & Jerry	69,95
Nightmare Creatures II	99,95	Tomb Raider	69,95
Paper Mario tba	119,95	Tonka	69,95
Perfect Dark multi-lingual pal	139,95	Tony Hawk´s Skateboarding	69,95
Pokemon Puzzle League tba	129,95	Top Gear Rally 2	69,95
Pokemon Snap!	119,95	Toy Story 2	69,95
Pokemon Stadium Inkl. Transfer Pak	149,95	Turok 3 tba	69,95
Spieleberater Pokemon	24,95	Wario Land 3	69,95
Rainbow Six	139,95	Wings of Fury	69,95
Resident Evil Zero tba	139,95		
Ridge Racer 64	129,95		
Starcraft tba	129,95		
Star Wars: Battle for Naboo	129,95		
Taz Express	119,95		
Tony Hawk´s Pro Skater	99,95		
Top Gear Rally 2	129,95		
Turok: Rage Wars uncut	49,95		
Turok 3: Shadow of Oblivion	129,95		
Virtual Pro Wrestling 2	129,95		
Winback	129,95		
Zelda: Majora´s Mask tba	129,95		

Pokémon MERCHANDISE bei uns erhältlich !

Wir versenden frachtfrei ab einem Bestellwert von DM 50,-, Darunter berechnen wir DM 5,- Versandkostenanteil. Bei Nachnahmesendungen erheben wir DM 5,80 Nachnahmegebühren. Auf Wunsch versenden wir auch per United Parcel Service (Berechnung erfolgt nach Gewicht). Im Falle der Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Ware berechnen wir die Rückführung. Wir übernehmen keine Haftung für Inkompatibilität, Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen bleiben vorbehalten. Der Umtausch von Software wegen Nichtgefallen ist ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen. Preise in DM. Alle Logos, Screenshots und verwendetes Artwork sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen und werden hiermit anerkannt.

Online Shopping
Mit THAWTE Security

Besuchen Sie auch unseren Laden am Ebertplatz 2 in Köln

JUMP 'N' RUN®

www.arjay-games.de
24 Stunden rund um die Uhr !

laut der Zeitschrift TOMORROW eine der besten Adressen im Internet
"Sonderausgabe Weihnachten 1999 für T-Online Kunden"

AIDYN CHRONICLES: THE FIRST MAGE

Es gibt nicht gerade viele waschechte Rollenspiele für das N64. Aidyn Chronicles: The First Mage könnte diese Lücke füllen!

ERWACHSEN Aidyn Chronicles verzichtet auf niedliche Charaktere und präsentiert sich eher als ernsthaftes Rollenspiel.

- **Genre**: Rollenspiel
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: THQ
- **Internet**: www.thq.de

In dem eher ernsthaften *Aidyn Chronicles: The First Mage* tummeln sich keine Knuddel-Charaktere, sondern waschechte Ritter und böse Monster, die auch böse aussehen. Held der Handlung ist Alaron, der als Waise am Hof des Königs aufgenommen wurde. Neben ihm könnt ihr neun weitere Charaktere steuern, davon aber maximal vier gleichzeitig. Unter anderem buhlen beispielsweise eine Diebin, ein Alchemist oder ein überheblicher Schwertkämpfer um die Gunst eurer Begleitung. Das Spiel läuft komplett in 3D und soll neben realistischen Tag- und Nachtzyklen auch verschiedene Wetterlagen wie Nebel, Wind und Regen beinhalten. Dies hat neben der atmosphärischen Wirkung auch Konsequenzen für das Gameplay. Die Eigenschaften eurer Charaktere schwanken nämlich mit dem Wechsel zwischen Tag und Nacht. Wenn es in die Schlacht geht, wechselt ihr in einen speziellen Kampfbildschirm, auf dem die Auseinandersetzung rundenbasiert ausgetragen wird, bevor ihr eure Erkundungen in der Spielwelt fortsetzt. Damit dies nicht zu verstaubt und altbacken wirkt, warten die Entwickler mit einer interessanten Neuerung auf: So könnt ihr zu Beginn des Kampfes eure Figuren noch für eine Weile bewegen, so dass diese beispielsweise Offensiv- oder Defensivpositionen einnehmen. Dieses Echtzeit-Element soll für mehr Action und Abwechslung bei den Auseinandersetzungen sorgen.

André Horn

DIENER Der Held wurde am Königshof ausgebildet.

WIND UND WASSER Die 3D-Engine wartet mit verschiedenen Wetterlagen und realistischen Tag- und Nachtzyklen auf.

WÜSTE Alaron durchquert auch eine unwirtliche Wüste.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..Aidyn Chronicles: The First Mage
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Rollenspiel
Spieler: 1
Save Game: .....Nicht bekannt
Rumble-Pak-Unterstützung:.Nicht bekannt
Expansion-Pak-Unterstützung:.....Ja
Levels: .....Entfällt
Preis: .....Ca. DM 120,-
Hersteller: .....THQ
Sprache:.....Englisch/dt. Handbuch
Schwierigkeitsgrad: ...Nicht bekannt
Veröffentlichung: .....September
Einschätzung: .....Gut

Beurteilung: Aidyn Chronicles erfindet das RPG-Genre nicht neu, dürfte Rollenspiel-Fans aber genau das bieten, was diese bislang schmerzlich vermissten, nämlich ein solides Fantasy-Epos der alten Schule. Der ernsthafte Stil dürfte vor allem ältere Spieler ansprechen, denen Zelda vielleicht etwas zu niedlich war.

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

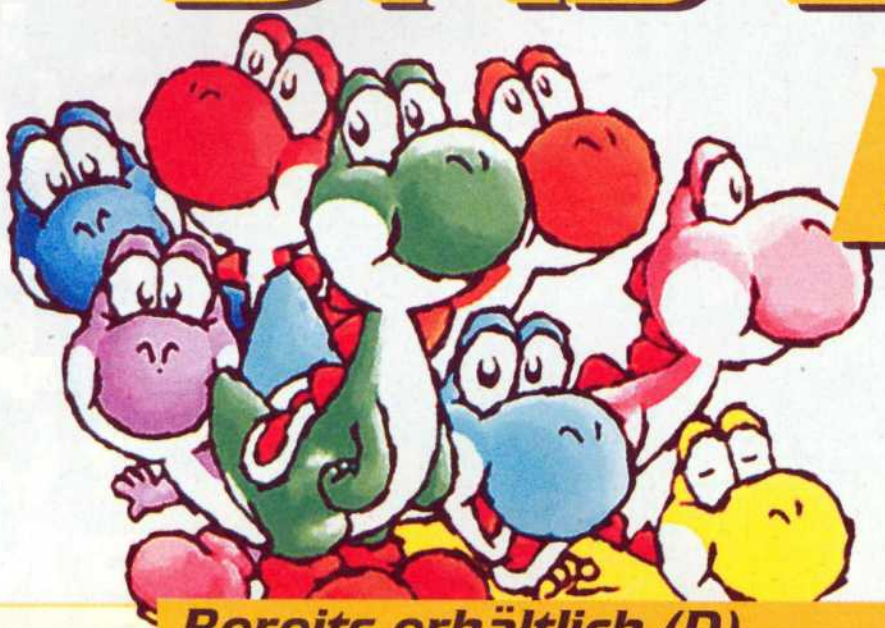
Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückcenter

Theo KRANZ GAMES
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

DAS SPIELE-LEXIKON



Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 05.07.2000) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Bereits erhältlich (D) (Stand: Juli)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Arcade				
Paperboy	Arcade	Midway	2/00	65%
Rampage 2 Universal Tour	Arcade	GT Interactive	6/99	70%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobili Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
California Speed	Rennspiel	Midway	5/99	72%
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	—	—
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
Destruction Derby 64	Rennspiel	THQ	12/99	85%
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubi Soft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E.	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Hot Wheels	Rennspiel	EA	12/99	79%
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	5/00	80%
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	4/00	50%
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	10/99	76%
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	8/99	79%
Multi Racing Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar '99	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	10/99	87%
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Roadsters Trophy	Rennspiel	Titus	1/00	83%
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	11/99	68%
Supercross 2000	Rennspiel	EA	1/00	81%
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	3/00	80%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	88%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	2/00	79%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	12/99	89%
SciFi-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
WipEout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	10/99	75%
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	1/99	79%
Action-Adventure/ Jump&Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Bug´s Life	Jump&Run	Activision	3/00	72%
Castlevania	3D-Action	Konami	3/99	83%
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	2/00	83%
Chameleon Twist	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	12/99	95%
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin Interactive	1/00	79%
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	12/99	78%
Gex 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%
Gex 3 – Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	10/99	81%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertig gestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.

Rollenspiel

Rollenspiel-Fachmann André führt euch auf Seite 26 in die düsteren Dungeons.

Titel: . .Aidyn Chronicles: First Mage
Hersteller: . . . . . .THQ
Release (D): . . . . . .September

Action

Die Kampfpiloten der Army Men haben immer noch keine Starterlaubnis erhalten.

Titel: . . . . .Army Men: Air Combat
Hersteller: 3DO
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

Noch warten die Truppen um Anführer Sarge auf ihren Einsatzbefehl

Titel: . .Army Men: Sarge's Heroes 2
Hersteller: 3DO
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Jump&Run

Ende des Jahres hat die Wartezeit auf den potenziellen Superhit endlich ein Ende.

Titel: . . . . . .Banjo-Tooie
Hersteller: . . . . . .Rare
Release (D): . . . . . .Ende 2000

Action-Adventure

Wann der Rächer das Batmobil auch in Deutschland startet, ist noch nicht bekannt.

Titel: . . . . . .Batman Beyond
Hersteller: . . . . . .Kemco
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action

Pokémon-Prof. Matthias Glaser hat bei seinem Test viel Rhythmusgefühl bewiesen.

Titel: . . . .Blues Brothers 2000
Hersteller: . . . . . .Virgin
Release (D): . . . . . .September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Action

Unser Import-Test auf Seite 52 bringt euch das bombige Spiel näher.

Titel: . .Bomberman 64: 2nd Attack

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . Nicht bekannt

Jump&Run

Der Zeitpunkt für den schlechten Tag des rotzfrechen Nagers rückt immer näher.

Titel: . . .Conker's Bad Fur Day

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .4. Quartal

Rennspiel

Mit diesem Titel bleibt Midway seiner Vorliebe für schnelle Arcade-Action treu.

Titel: . . . . . .Cruis'n Exotica

Hersteller: . . . . . .Midway
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Action-Adventure

Am nächsten N64-Highlight aus dem Hause Rare wird derzeit kräftig gebastelt.

Titel: . . . . . .Dinosaur Planet

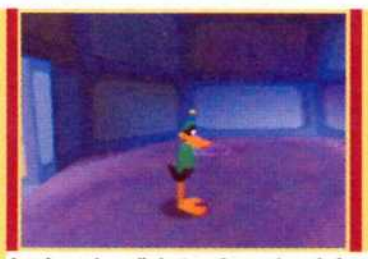
Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Jump&Run

Das spaßige Jump&Run dürfte nicht nur Disney-Fans begeistern.

Titel: . .Donald Duck Quack Attack

Hersteller: . . . . . Ubi Soft
Release (D): . . . . . .November



Action

In einer der nächsten Ausgaben informieren wir euch ausführlich über den Titel.

Titel: . . . . . .Duck Dodgers

Hersteller: . . . . . Infogrames
Release (D): . . . . . .Oktober

Action-Adventure

Im frostigen Winter wird euch das schaurige Abenteuer das Fürchten lehren.

Titel: . . . . . .Eternal Darkness

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .4. Quartal

Rennspiel

Und wieder gibt es Startprobleme! Nun soll es im Oktober losgehen.

Titel: F-1 Racing Championship

Hersteller: . . . . . .Ubi Soft
Release (D): . . . . . .Oktober

Action

In unserem Test auf Seite 48 führt euch Matthias in die mystische Welt der Antike.

Titel: . . . . . .Hercules

Hersteller: . . . . . .Titus
Release (D): . . . . . .September

Action-Adventure

Der Name LucasArts wird auch bei Indys Abenteuern für Qualität bürgen.

Titel: . .Indiana Jones u. d. Turm v. Babel

Hersteller: . . . . . .LucasArts
Release (D): . . . . . .3./4. Quartal

Fußball

Der innovative Karriere-Modus von ISS 2000 verspricht Langzeitmotivation.

Titel: . . . . . .ISS 2000

Hersteller: . . . . . .Konami
Release (D): . . . . . .September

Jump&Run

Das Warten auf den pummeligen Protagonisten in Pink dauert weiter an.

Titel: . . . . . .Kirby 64

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Bereits erhältlich (D) *(Fortsetzung v. Seite 30)*

Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	86%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/98	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	11/99	94%
Rocket – Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	12/99	82%
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%
Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	70%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Starshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Tarzan	Jump&Run	Activision	5/00	81%
Taz Express	**Jump&Run**	**Infogrames**	**7/00**	**76%**
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	10/99	79%
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	1/00	89%
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Rollenspiel				
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Action				
Aerofighters Assault	Flugsim.	Konami	4/98	73%
Armorines	3D-Action	Acclaim	1/00	90%
Army Men: Sarge's Heroes	Action	3DO	3/00	85%
Asteroids Hyper 64	**Action**	**Crave**	**3/00**	**69%**
Battle Tanx: Global Assault	Action	3DO	3/00	72%
Battle Zone – Black Dogs	**Action**	**Crave**	**5/00**	**54%**
Blast Corps	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Buck Bumble	Shoot 'em Up	Ubi Soft	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
Daikatana	3D-Action	Mitsui	4/00	80%
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT Interactive	—	—
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	10/99	85%
„Indiziert!"	3D-Action	GT Interactive	—	—
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	11/99	87%
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	48%
Lode Runner 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	Nintendo	9/97	84%
Nuclear Strike 64	Action	THQ	2/00	69%
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	4/00	93%
Rainbow Six	Action	Take 2	11/99	85%
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	6/98	67%
Rat Attack	Action	Mindscape	5/00	60%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	3D-Action	Acclaim	2/99	70%
Star Wars: SOTE	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	6/97	86%
Turok 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	11/99	89%
Vigilante 8	Action	Activision	4/99	86%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	Action	Activision	2/00	87%
WinBack	**Action**	**Virgin**	**4/00**	**85%**
Beat 'em Up				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Clay Fighter 63 1/3	Beat 'em Up	Interplay	12/97	66%
Dark Rift	Beat 'em Up	Funsoft	12/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	9/99	59%
G.A.S.P.!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	69%
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	—	—
Ragukakids	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	1/00	75%
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	1/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich '98	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Konami	9/98	89%
RTL World League Soccer	Fußball	THQ	12/99	80%
Basketball				
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	5/00	70%
NBA Jam '99	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Jam 2000	Baskteball	Acclaim	11/99	88%
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	88%
NBA Live 2000	Basketball	EA	12/99	90%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hangtime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	Basketball	Konami	11/99	71%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL Breakaway 98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway 99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	11/99	77%
Olympic Hockey '98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football				
Madden 64	Football	EA	12/97	80%
Madden NFL 99	Football	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Football	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club '98	Football	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club '99	Football	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	3/00	86%
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	9/99	86%
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	1/00	89%
WCW vs. NWO	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	11/98	87%
WCW Mayhem	Wrestling	EA	1/00	85%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%

Bereits erhältlich (D) (Fortsetzung v. Seite 31)

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
Sportspiele (Sonstige)				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%
All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	88%
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	10/99	73%
Box Champions 2000	Boxen	EA	12/99	84%
Centre-Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Int. Track&Field S. Games	**Sport**	**Konami**	**4/00**	**84%**
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	11/99	91%
Mario Party	Multiplayer	Nintendo/Hudson	3/99	82%
Milo´s Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
PGA European Tour Golf	Golf	Infogrames	3/00	48%
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	1/00	81%
Tony Hawk's Skateboarding	Skateboarding	Activision	4/00	90%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Waialae Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Bust-a-Move 2	Denkspiel	Acclaim	5/98	85%
Bust-a-Move 3	Denkspiel	Acclaim	1/99	86%
Charlie's Blast Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	Denkspiel	Activision	11/99	85%
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	76%
Rugrats: Scavenger Hunt	Brettspiel	THQ	12/99	60%
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	1/00	69%
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	10/99	91%
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	79%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	12/99	80%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Erscheint 2000 in Deutschland

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
September				
Aidyn Chronicles: First Mage	RPG	THQ	—	September
Blues Brothers 2000	**Action**	**Virgin**	**79%**	**September**
Hercules	**Action**	**Titus**	**78%**	**September**
ISS 2000	Fußball	Konami	—	September
Pokémon Snap	**Fotosafari**	**Nintendo**	**85%**	**Mitte September**
Turok 3: Shadow of Oblivion	Action	Acclaim	—	September
Oktober				
Duck Dodgers	Action	Infogrames	—	Oktober
F-1 Racing Championship	**Rennspiel**	**Ubi Soft**	**—**	**Oktober**
San Francisco Rush 2049	**Rennspiel**	**Midway**	**—**	**Oktober**
November				
Donald Duck Quack Attack	Action	Ubi Soft	—	November
Power Rangers L. Rescue	Action-Adventure	THQ	—	November
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	—	November
Scooby-Doo Classic C. C.	Adventure	THQ	—	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	—	November
Weitere Veröffentlichungen in 2000				
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	—	Ende 2000
Conker's Bad Fur Day	**Jump&Run**	**Nintendo**	**—**	**4. Quartal**
Eternal Darkness	**Action-Adventure**	**Nintendo**	**—**	**4. Quartal**
Excitebike 64	**Rennspiel**	**Nintendo**	**—**	**4. Quartal**
Indiana Jones u. d. T. v. B.	Action-Adventure	LucasArts	—	3./4. Quartal
Mario Party 2	**Action**	**Nintendo**	**83%**	**4. Quartal**
Mario Tennis	**Sportspiel**	**Nintendo**	**—**	**4. Quartal**
Midway`s Greatest A. Hits	**Compilation**	**Konami**	**—**	**Ende 2000**
Pokémon Puzzle Attack	**Denkspiel**	**Nintendo**	**—**	**4. Quartal**
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	—	2000
StarCraft 64	**Strategie**	**Nintendo**	**85%**	**4. Quartal**
The World Is Not Enough	**3D-Action**	**Electronic Arts**	**—**	**2000**
Zelda: Majora`s Mask	RPG	Nintendo	—	Ende 2000
Angekündigte Titel ohne Termin				
Army Men: Air Combat	Action	3DO	—	nicht bekannt
Army Men: Sarge`s Heroes 2	Action	3DO	—	nicht bekannt
Batman Beyond	Action-Adventure	Kemco	—	nicht bekannt
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Nintendo	—	nicht bekannt
Cruis`n Exotica	Rennspiel	Midway	—	nicht bekannt
Dinosaur Planet	Action-Adventure	Nintendo	—	nicht bekannt
Harrier 2001	Simulation	Paradigm	—	nicht bekannt
Hey you, Pikachu!	Simulation	Nintendo	—	nicht bekannt
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	80%	nicht bekannt
Mega Man 64	Action	Capcom	—	nicht bekannt
Mickey`s Speedway USA	Rennspiel	Nintendo	—	nicht bekannt
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	—	nicht bekannt
Mother 3	RPG	Nintendo	—	nicht bekannt
NFL Blitz 2001	Football	Midway	—	nicht bekannt
Ogre Battle 64	RPG	Nintendo	—	nicht bekannt
Paper Mario	RPG	Nintendo	—	nicht bekannt
Polaris SnoCross	Snowboarding	Vatical Entertainment	—	nicht bekannt
Ready 2 Rumble Round 2	Boxen	Midway	—	nicht bekannt
Riqa	Action-Adventure	Nintendo	—	nicht bekannt
Roswell Conspiracies	Entertainment	Red Storm Enter.	—	nicht bekannt
Star Wars Episode I: B. for Naboo	Action	Nintendo	—	nicht bekannt
Stunt Racer 3000	Rennspiel	Midway	—	nicht bekannt
Paper Mario	RPG	Nintendo	—	nicht bekannt
Tom & Jerry	Beat 'em Up	Mattel Interactive	—	nicht bekannt

Axtion

Die oft verschobene Party von Klempner Mario beginnt gegen Ende des Jahres.

Titel: .....Mario Party 2
Hersteller: ..... Nintendo
Release (D): .....4. Quartal

Sportspiel

Quiet please! In der nächsten Ausgabe schwingen wir für euch die Schläger.

Titel: .....Mario Tennis
Hersteller: ..... Nintendo
Release (D): .....4. Quartal

Action

Der futuristische Held Mega Man lässt sich hierzulande noch nicht blicken.

Titel: .....Mega Man 64
Hersteller: ..... Capcom
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Noch ist nicht bekannt, wann Mickey und Co. die Motoren starten werden.

Titel: ....Mickey's Speedway
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Compilation

Ende des Jahres bringt Konami eine Spielesammlung mit hohem Nostalgiewert heraus.

Titel: Midway`s Greatest Arcade Hits
Hersteller: ..... Konami
Release (D): .....Ende 2000

Rennspiel

Nintendo konnte noch keinen konkreten Termin für die Mini Racers nennen.

Titel: .....Mini Racers
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rollenspiel

Auch für alle Rollenspielfans heißt es weiterhin: Abwarten und Tee trinken!

Titel: .....Mother 3
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Football

Midway lässt zum zweiten Mal die Kraftprotze der NFL aufeinander los.

Titel: .....NFL Blitz 2001
Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

RPG

Wann ihr bei Ogre Battle 64 die Klingen kreuzen könnt, ist immer noch ungewiss.

Titel: .Ogre Battle 64: P. Of Lordly Caliber
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

RPG

Leider steht der Veröffentlichungstermin für Paper Mario noch auf keinem Papier.

Titel: .....Paper Mario
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Denkspiel

In Deutschland wird das Spiel unter den Namen Pokémon Puzzle Attack veröffentlicht.

Titel: ..Pokémon Puzzle Attack
Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....4. Quartal

Foto-Safari

Bitte lächeln! Im September könnt ihr auf die Jagd nach den besten Schnappschüssen gehen.

Titel: .....Pokémon Snap
Hersteller: ..... Nintendo
Release (D): .....Mitte September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Action-Adventure

Alle Power-Rangers-Fans sollten sich den November im Kalender anstreichen.

Titel: .Power Rangers L. Rescue

Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November

Sportspiel

Im zweiten Teil des Boxspiels schwingt auch Superstar Michael Jackson die Fäuste.

Titel: .Ready 2 Rumble Round 2

Hersteller: ..... Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

Action-Adventure

Die Untoten werden aller Voraussicht nach noch dieses Jahr über den Bildschirm wanken.

Titel: . . . . . .Resident Evil Zero

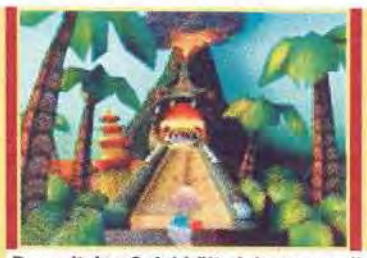
Hersteller: .....Capcom
Release (D): 2000

Action

Traue niemandem! Dieser Titel hält viele Geheimnisse und Überraschungen parat.

Titel: . . .Roswell Conspiracies

Hersteller: . . .Red Storm Entertainment
Release (D): .....Nicht bekannt



Adventure

Das witzige Spiel hält sich eng an die gleichnamige Filmvorlage.

Titel: . . . . . .Rugrats in Paris

Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November

Rennspiel

Im Oktober wird das Gaspedal endlich bis zum Anschlag durchgedrückt.

Titel: San Francisco Rush 2049

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Oktober

Adventure

Bei dem aufregenden Abenteuer gibt es ein Wiedersehen mit bekannten Charakteren.

Titel: Scooby-Doo Classic Creep Capers

Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November

Strategie

Stratege André hat den Titel auf Seite 46 auf Herz und Nieren geprüft.

Titel: . . . . . .StarCraft 64

Hersteller: ..... Nintendo
Release (D): .....4. Quartal

Action

Wann die virtuelle Sternenschlacht in Deutschland beginnt, ist nicht bekannt.

Titel: Star Wars Episode I: B. f. Naboo

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Der Midway-Titel verspricht Rennen auf haarsträubenden Strecken.

Titel: . . . . . .Stunt Racer 3000

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

3D-Action

Electronic Arts hat bekannt gegeben, dass der Titel noch dieses Jahr erscheinen wird.

Titel: The World Is Not Enough

Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): 2000

Action

In unserem Bericht auf Seite 24 präsentieren wir brandheiße Bilder und neue Infos.

Titel: . .Turok: Shadow of Oblivion

Hersteller: .....Acclaim
Release (D): .....September

Wrestling

Mit diesem Titel setzt THQ seine eindrucksvolle Wrestlingserie im November fort.

Titel: . . . . . .WWF No Mercy

Hersteller: .....THQ
Release (D): .....November

RPG

Zelda: Majora`s Mask sollte auf keinem Weihnachts-Wunschzettel fehlen.

Titel: . . .Zelda: Majora's Mask

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Ende 2000

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Nur über Import!

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
64 Oozumo	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	—
All Star Baseball 2001	Baseball	Acclaim	USA	—	nicht geplant
Bangaioh	Action	Treasure / ESP	Japan	65%	nicht geplant
Bass Rush E. P. Worm	Angelsimulation	Bisuko	Japan	—	nicht geplant
Battle Tanx	Action	3DO	USA	68%	erhältlich
Bomberman 64 2nd Attack	Jump&Run	Hudson	Japan	—	nicht bekannt
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	—
Brave Spirits	Wrestling	Hudson	Japan	58%	—
California Speed	Rennspiel	Midway	USA	72%	erhältlich
Custom Robo	Action	Nintendo	Japan	—	nicht bekannt
Dezaemon 3D	Constr. Kit	Athena	Japan	79%	—
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	—
Dynamite Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	—
„Indiziert“	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	—	erhältlich
Fighters Destiny 2	Beat 'em Up	Imagineer	Japan	76%	—
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	—
Famista 64	Baseball	Namco	Japan	70%	—
Indiziert	3D-Action	Midway	USA	—	—
Indiziert	3D-Action	Rare	USA/Europa	—	erhältlich
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	—	—
Ginsei 64	Action-Adventure	Takara	Japan	—	—
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	—
Habu Shogi	Tüftelei	Seta	Japan	61%	—
Harvest Moon 64	Rollenspiel	Natsume	Japan	—	nicht geplant
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	—
„Indiziert!“	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	—	—
Jangou Sim. Mah Jong Do 64	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	—
Jeopardy	Denkspiel	GameTek	USA	32%	—
Jikkyou World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	—
J-League Eleven Beat	Fußball	Hudson	Japan	60%	—
J-League Perfect Striker	Fußball	Konami	Japan	89%	—
J-League Perfect Striker 99	Fußball	Konami	Japan	89%	September
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	—
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	—
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	80%	nicht bekannt
Kyojin no Doshin 1 (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	—	nicht geplant
Kyojin no Doshin 2 (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	—	nicht geplant
Legend Of The Sea King	Rollenspiel	Victor Interactive	Japan	—	nicht geplant
Mace: The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	erhältlich
Madden NFL 2000	Football	EA	USA	90%	nicht geplant
Mah Jong 64	Tüftelei	Koei	Japan	70%	—
Mah Jong Houroki Classic	Tüftelei	Imagineer	Japan	69%	—
Mah Jong Master	Tüftelei	Konami	Japan	70%	—
Monopoly	Brettspielums.	Hasbro	USA	—	nicht geplant
Nascar 2000	Rennspiel	EA	USA	77%	—
Namco Museum 64	Compilation	Namco	USA	—	nicht bekannt
NHL 2000	Eishockey	EA	USA	—	—
„Indiziert!“	Scroll-Beat-'em-Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	erhältlich
„Indiziert!“	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	—	—
„Indiziert!“	Beat 'em Up	Midway	USA	—	erhältlich
Mario Artist Polygon Studio (64DD)	Entertainment	Nintendo	—	—	nicht geplant
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	82%	—
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	USA	88%	nicht geplant
NBA Show Time	Basketball	Midway	USA	70%	nicht bekannt
NFL Blitz 2000	Football	Midway	USA	—	nicht bekannt
Neon Genesis Evangelion	Action	Bandai	Japan	—	—
Ogre Battle 64	RPG	Quest/Nintendo	Japan	—	2000
Pikachu Genki Dechu	Entertainment	Nintendo	Japan	—	nicht bekannt
Pokemon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	—
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	—
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	—
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	—	—
Powerful Pro Baseball 2000	Baseball	Konami	Japan	79%	nicht geplant
Puyo Puyo Sun 64	Tüftelei	Compile	Japan	78%	—
Rally Challenge 2000	Rennspiel	Imagineer	USA	—	nicht geplant
Indiziert	3D-Action	Midway/id	USA	—	geplant
Shadows o. t. Empire (Neue V.)	Action	LucasArts	Japan	78%	erhältlich
S. Itoi's Bass Fishing No.1	Simulation	Nintendo	Japa	—	nicht geplant
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	erhältlich
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	—
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	—
SimCity (64DD)	Simulation	Nintendo	Japan	—	nicht geplant
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	74%	erhältlich
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	—
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	USA	—	nicht geplant
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	—
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	—
Strike Zone	Baseball	GT Int.	USA	68%	—
Super Bowling	Sport	Tommo	USA	—	nicht geplant
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	—
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Asmik	Japan	80%	—
Virtual Pro Wrestling 2	Wrestling	Asmik	Japan	89%	Nicht geplant
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	erhältlich
Wheel Of Fortune	Denkspiel	Gametek	USA	40%	—
Wonder Project J2	RPG	Enix	Japan	54%	—
Zelda: Majora`s Mask	RPG	Nintendo	Japan	96%	Ende 2000

CHART ATTACK

LESERCHARTS

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(3)	**Zelda: Ocarina Of Time**	**19**
2.	(2)	Pokémon Stadium	4
3.	(4)	Pokémon Rot/Blau (GB)	8
4.	(1)	Donkey Kong 64	7
5.	(NEU)	Pokémon Gelb (GB)	1
6.	(6)	Mario Kart 64	7
7.	(5)	Mario Party	16
8.	(10)	Banjo-Kazooie	23
9.	(7)	Tony Hawk's Skateboarding	4
10.	(WE)	WWF Wrestlemania 2000	2
11.	(12)	ISS 98	14
12.	(9)	Mission Impossible	18
13.	(WE)	Ridge Racer 64	2
14.	(WE)	Mario Golf 64	4
15.	(11)	Turok 2	18

In den Lesercharts haben die N64-Titel ein Übergewicht gegenüber den Game-Boy-Spielen. Diesen Monat hat es nur ein einziger Neueinsteiger unter die 15 in eurer Gunst am höchsten stehenden Titel geschafft. Pokémon Gelb konnte mit dem Einstieg auf Platz 5 einen beachtlichen Erfolg feiern. Mit WWF Wrestlemania 2000, Ridge Racer 64 und Mario Golf konnten sich diesen Monat drei Titel erneut platzieren, die bereits vorher hoch in eurer Gunst standen.

Bestseller D

Erhoben von Theo Kranz Versand

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(NEU)	**Pokémon Gelb (GB)**	**1**
2.	(NEU)	Perfect Dark	1
3.	(2)	Pokémon Stadium	3
4.	(1)	Pokémon Rot/Blau (GB)	4
5.	(13)	Dragon Quest Monsters (GBC)	4
6.	(WE)	Tony Hawk's Skateboarding	3
7.	(NEU)	Int. Track & Field Su. Ga.	1
8.	(NEU)	Tomb Raider (GBC)	1
9.	(4)	Donkey Kong 64	7
10.	(NEU)	Driver (GBC)	1
11.	(6)	Super Smash Brothers	6
12.	(NEU)	Taz Express	1
13.	(NEU)	Asterix a. d. Suche n. Idefix (GBC)	1
14.	(3)	Metal Gear Solid (GBC)	2
15.	(14)	Wario Land 3 (GBC)	2

Auch in diesem Monat stürmen zahlreiche Neuankömmlinge in die Verkaufscharts. Dabei musste sich Joanna Dark nur knapp den Pokémon der gelben Edition geschlagen geben. Dass auch körperliche Ertüchtigung vor dem Bildschirm bei euch hoch im Kurs steht, beweist der Einstieg der virtuellen Olympiade International Track & Field Summer Games. Die GB-Umsetzungen von Tomb Raider und Driver haben sich ebenfalls in den Top 15 platzieren können.

Bestseller Japan

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

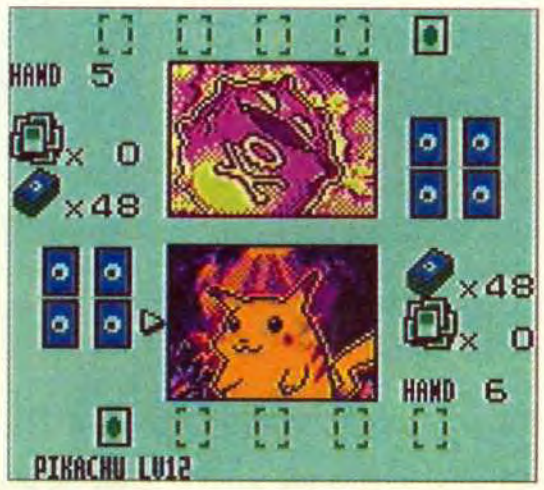
1.	(2)	**Zelda: Majora's Mask**	**2**
2.	(1)	Kirby 64	4
3.	(5)	Pokémon Gold/Silber (GB)	3
4.	(3)	J. Powerful Pro Baseball 2000	2
5.	(4)	Power Prokun Pocket 2 (GB)	3
6.	(NEU)	Bikkuriman Charging Card (GB)	1
7.	(6)	Wario Land 3 (GB)	3

Nach geringen Anlaufschwierigkeiten hat Link in diesem Monat den knuffigen Kirby vom Spitzenplatz der japanischen Verkaufscharts verdrängt. Nach einer kleinen Formschwäche sind die Pokémon der Gold/Silber-Edition auf Platz 3 gekrabbelt. Als einziger Neueinsteiger hat es Bikkuriman Charging Card für den Game Boy in die Top 7 geschafft. Nach drei Monaten in der Spitzengruppe muss der wilde Wario um den Verbleib in den japanischen Charts bangen.

Bestseller U.S.A.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

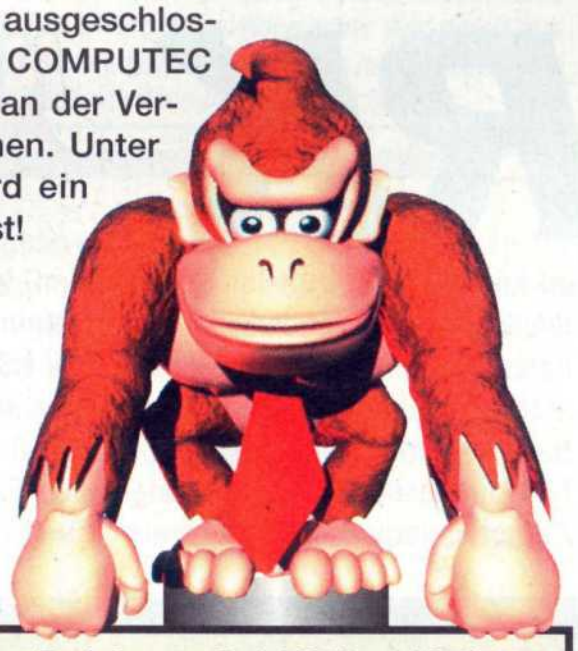
1.	(2)	**Pokémon Trading Card Game (GB)**	**2**
2.	(NEU)	Perfect Dark	1
3.	(3)	Pokémon Yellow (GB)	4
4.	(1)	Pokémon Stadium	4
5.	(NEU)	Excitebike 64	1
6.	(4)	Pokémon Red/Blue (GB)	4
7.	(5)	Donkey Kong 64	7



Kurz nach Erscheinen nimmt Pokémon Trading Card Game für den Game Boy die Spitze der US-Charts ein. Die beiden Neueinsteiger Perfect Dark und Excitebike 64 sorgen dafür, dass das N64 in der Tabelle auch weiterhin eine gestärkte Position einnimmt. Es dürfte eigentlich nur eine Frage der Zeit sein, bis Joanna Dark die Pokémon vom Spitzenplatz verdrängt. Für Pokémon Red/Blue geht es genauso wie für Donkey Kong 64 bergab in den amerikanischen Charts.

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!



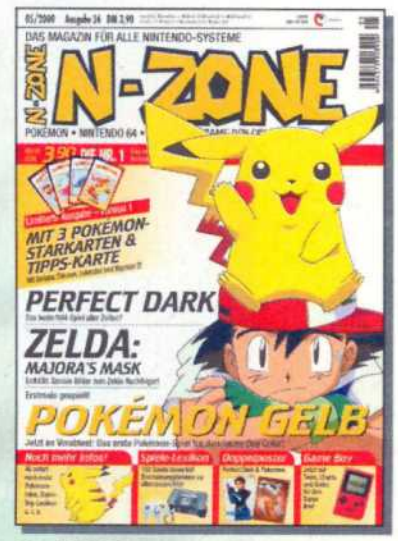
COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort „Charts“
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

MOST WANTED

1.	(2)	Pokémon Gold/Silber (GB)	5
2.	(5)	Zelda: Majora's Mask	11
3.	(4)	Pokémon Snap	11
4.	(7)	Conker's Bad Fur Day	15
5.	(9)	Banjo-Tooie	21
6.	(1)	The World Is Not Enough	3
7.	(13)	Pokémon Pinball (GB)	2
8.	(11)	Turok 3	5
9.	(12)	ISS 2000	7
10.	(3)	Mario Party 2	10
11.	(8)	Kirby 64	2
12.	(NEU)	Dinosaur Planet	1
13.	(NEU)	Pokémon Puzzle Attack	1
14.	(NEU)	Scooby Doo Cl. Creep Capers	1
15.	(WE)	StarCraft 64	11

Die Pokémon der Edition Gold/Silber haben es diesen Monat geschafft, den Geheimagenten James Bond vom Thron der Most-Wanted-Charts zu schubsen. The World Is Not Enough muss sich diesmal mit dem 6. Platz begnügen. Nach einem zwischenzeitlichen Durchhänger ist auch der Zelda-Nachfolger wieder stark in eurer Gunst gestiegen, für Link reicht es zu Platz 2. Chart-Dauergast Conker konnte ebenso wie Kollege Banjo einige Plätze in den Charts gutmachen.

Heft verpasst?



05/00

06/00

07/00

Jetzt die letzten drei Ausgaben von N-ZONE nachbestellen!

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:

COMPUTEC MEDIA AG
Leserservice
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

❒ N-ZONE 05/00	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 06/00	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 07/00	zu DM 3,90	
	zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	DM 3,-
	GESAMTBETRAG	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

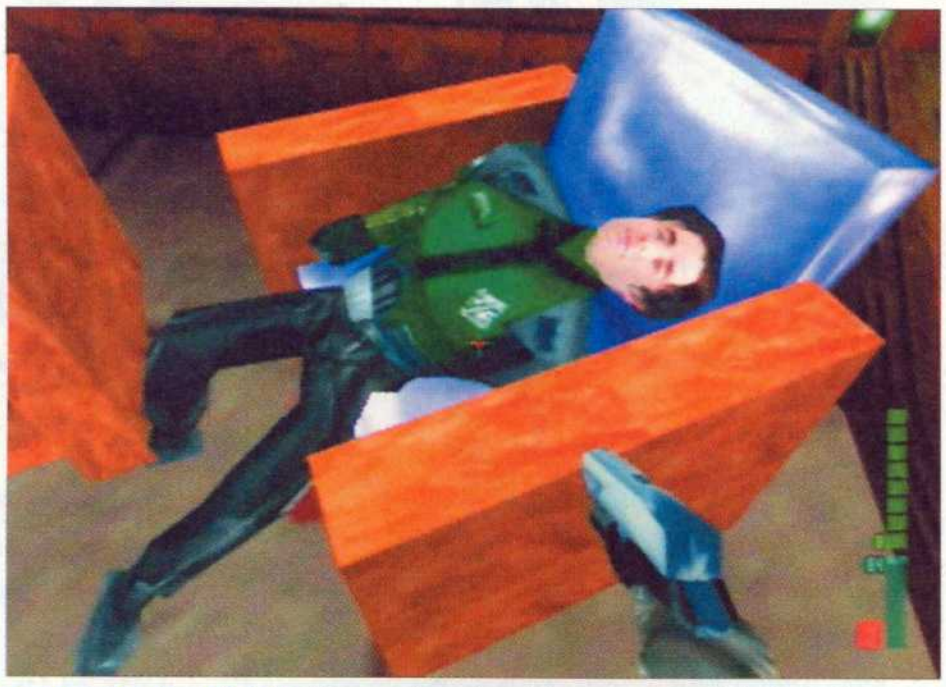
❒ **Gegen Vorkasse**
(Verrechnungsscheck oder bar)

❒ **Bequem per Bankeinzug**
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift



EISKALT ERWISCHT Wenn ihr schnell genug zuschlagt, haben die Wachmänner nicht einmal Zeit, lebend aus dem Sitz zu kommen.

TRETEN SIE NÄHER! Je näher ihr an die Gegner herankommt, desto mehr Details könnt ihr erkennen. Gleich geht's in den Nahkampf!

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.rareware.com

Perfect Dark – das Ego-shooter-Meisterwerk des neuen Jahrtausends – ist nun auch in einer deutschsprachigen PAL-Fassung erhältlich. Wir haben für euch die österreichische Import-Version ausführlich getestet und versorgen euch mit neuen Infos zu dieser Bombe!

PERFECT DARK

N-ZONE HIT

In dem furiosen Action-Titel schlüpft ihr in die Rolle der Superagentin Joanna Dark und kämpft euch durch ein packendes Einspieler-Abenteuer und explosive Multiplayer-Szenarien. Um die Solo-Missionen angehen zu können, benötigt ihr unbedingt das Expansion Pak, werdet dafür aber auch mit einer faszinierenden Geschichte belohnt. Denn im Verlauf dieses Science-Fiction-Thrillers, den geniale Zwischensequenzen vorantreiben, werdet ihr in eine Intrige hineingezogen, bei der die CIA, die NSA und zwei außerirdische Spezies Finger und Fühler im Spiel haben. Die PAL-Version von *Perfect Dark* weicht keinen Deut von der US-Version (Test in

Wird NICHT in Deutschland erscheinen
Import Test

HÜBSCHE MASKE Sie mag verführerisch lächeln, doch Joanna Dark kennt kein Erbarmen!

CHANCENLOS Beim Kampf um den Generator haben diese Angreifer schlechte Karten. Erst verlieren sie die Waffen, dann das Leben!

MEINE MEINUNG!

Um gleich die wichtigste Frage vorweg zu beantworten: Die Gegner der PAL-Version von Perfect Dark sind mit genauso viel „Marmelade" gefüllt wie die der US-Vorlage. Nachdem ich den Titel mittlerweile laut Speicherplatz-Anzeige über 20 Stunden gespielt habe, kann ich hier nur noch ein paar Ausschnitte meiner Spielerlebnisse präsentieren, damit auch wirklich jeder von euch hellhörig wird: Eure Widersacher sind derart realistisch animiert, dass ihr genau erkennt, wie diese die Waffe nachladen, sich in Stellung werfen oder sich mit einer Beinwunde in Deckung schleppen.

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

N-Zone 06/2000) ab – abgesehen davon, dass alle Bildschirmtexte eingedeutscht wurden. Die Übersetzung ist sehr ordentlich und sorgt durch ihre zynischen Waffenbeschreibungen und die derben Multiplayer-Bewertungen („Feige?" „Status: Azubi") für ein Extra-Grinsen. Mit seinen 40 Waffen plus Sekundärfunktionen, seiner Power-Grafik (High-Res-Modus zuschaltbar), dem innovativen Soundsystem und dem gloriosen, aber hammerharten Gameplay ist *Perfect Dark* der Traum eines jeden erwachsenen Action-Fanatikers. Und die Mehrspieler-Varianten motivieren nicht nur über Monate, sondern sie bieten sogar Fernlenk-Raketen mit integrierter Kamera, Adrenalin-Boosts mit Herzschlag-Effekt und Tarnkappen, die euch unsichtbar machen!

Florian Brich

ALLES FLASCHEN? Im Keller platzen nicht nur Flaschen!

HIGHTECH-SPIONAGE Mit der Mini-Kamera späht ihr voraus!

ZUKUNFTSVISION? So sieht der US-Präsident im Jahr 2023 aus.

MULTIPLAYER-SCHARMÜTZEL Die Multiplayer-Action ist super!

MISSIONSZIEL ERREICHT Dieses Taxi programmiert ihr um.

DER SCHIESSSTAND

Übung macht den Meister!

Sobald ihr das Carrington-Institut betretet, stellt ihr fest, dass dieses Gebäude in mehrere Räume unterteilt ist, in denen ihr euch mit der Spielmechanik vertraut machen könnt. Während euch die Computerabteilung in die Benutzung von Minikameras und Infrarotsichtgerät einweist, dürft ihr auf dem feudalen Schießstand eure Zielgenauigkeit perfektionieren. Die Schießanlage – komplett mit Zielscheiben, deren Bewegung von einem motorischen Summen begleitet wird – ist ein Feature, das Rare gerne schon in den Perfect-Dark-Vorgänger eingebaut hätte. Hier könnt ihr vom Wurfmesser bis zum Raketenwerfer jede Waffe testen.

EINPEITSCHER Der Waffenspezialist feuert euch an!

SCHÜTZENFEST Hier probiert ihr jedes Waffensystem aus!

BEWERTUNG

Titel:.....Perfect Dark
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Action-Adventure
Spieler: 1-4
Save Game: .Batterie/Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:.....Ja
Levels: .....9 Missionen
Preis: .....Ca. DM 130,-
Hersteller:.....Nintendo
Sprache:.....Deutsch
BRD-Veröffentlichung:.Nicht geplant
Import aus:.....Österreich
Störfaktor Sprache: .....Entfällt

Grafik: 97%
Sound: 88%
Dauerspaß: 99%

Gesamtwertung: **96%**

IMPORT

Beurteilung: Ein spielerischer und technischer Feuersturm, der jeden Action-Fan heiß macht! Nur Schwankungen bei der Framerate, die insbesondere in den Mehrspieler-Gefechten auftreten können, führen zu einem geringen Wertungspunkteverlust. Perfect Dark ist die sprichwörtliche Killer-Applikation für euer N64.

BAD IN BLUT Ein kleiner Stoßtrupp der Terraner macht einer Zerg-Kolonie den Garaus.

FLIESSBAND Die Menüs zur Produktion der Einheiten lassen sich komfortabel bedienen.

BOLLWERK Die Terraner haben riesige Verteidigungsanlagen errichtet.

STARCRAFT 64

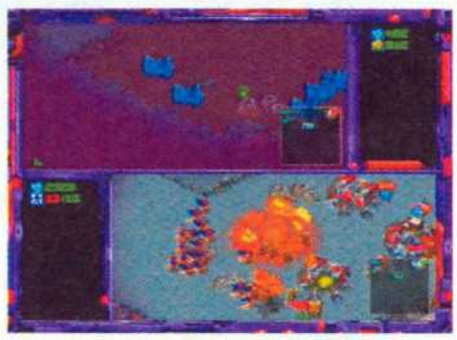
N-ZONE HIT

- **Genre**: Strategie
- **Spieler**: 1-2
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.nintendo.de

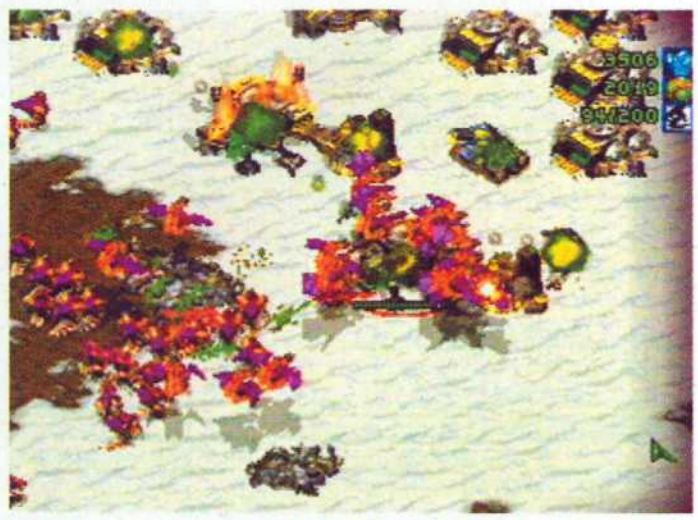
Auf dem PC seit Jahren Kult, schickt sich StarCraft nun an, auch das N64 mit spannenden Missionszielen zu erobern.

Mit etwas Verspätung setzen die terranischen Landungsschiffe nun endlich zur Invasion des N64 an. In dem Echtzeitstrategie-Spektakel steuert ihr entweder die tapferen Erdlinge, die technisch weit entwickelten Protoss oder die insektoiden Zerg. Jede Rasse hat dabei ihre besonderen Eigenschaften und einige Spezialeinheiten. In den meisten Missionen der Einzelspieler-Kampagne geht es darum, zwei Sorten von Ressourcen abzubauen und dann ein funktionierendes Lager aus dem Boden zu stampfen. In diesem züchtet ihr dann sowohl Offensiv- als auch Defensivstreitkräfte heran, mit denen ihr dem Computer hoffentlich tüchtig einheizt. Zur Auflockerung gibt es aber auch Einsätze, in denen ihr mit einer kleinen Streitmacht gegnerische Stützpunkte stürmen müsst. Nachschub könnt ihr in diesen Fällen nicht produzieren, daher solltet ihr eure Einheiten mit Sorgfalt einsetzen. Alle drei Rassen dürft ihr in einer jeweils individuellen Kampagne übernehmen. Neben den Original-Missionen aus der PC-Version von *StarCraft* ist auch die Erweiterung *Brood War*

DIE DRITTE MACHT Zerg und Protoss lauern im All auf unbedarfte Terraner



FLÄCHENBRAND Die gewaltige Explosion zerstört ein Haus.



MATERIALSCHLACHT Auch im Schnee findet die Schlacht statt.

LETZTE BASTION Das Hauptlager ist bereits vernichtet, jetzt machen die Zerg auch die Nebenbasis der Protoss nieder.

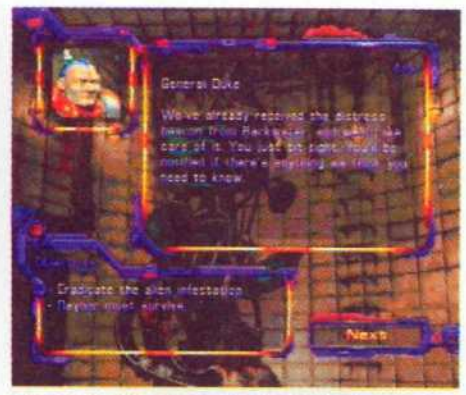
in die N64-Version integriert. Sogar die kultige Sprachausgabe wurde nahezu vollständig auf das Modul gepackt.

Schlachten auf Splitscreen

StarCraft erlangte seinen Kultstatus auf dem PC vor allem wegen der Qualität des Mehrspielermodus. Dieser darf dementsprechend in der N64-Version nicht fehlen. Auf dem geteilten Bildschirm tretet ihr entweder gegeneinander, im Team mit einer jeweils eigenen Armee oder sogar miteinander in der gleichen Armee an. Besonders letzterer Modus ist wirklich spaßig und erfordert einiges an Koordination und Teamwork. Eine Fülle von Multiplayer-Karten garantiert Motivation auch weit über das Beenden aller Kampagnen hinaus.

André Horn

EINSATZKOMMANDO Diese Mission ist sehr knifflig.



STRATEGIE-STORY Die Briefings treiben die Story voran.

MEINE MEINUNG!

Ein Spiel wie StarCraft auf eine Konsole umzusetzen, ist sicherlich keine leichte Aufgabe. Glücklicherweise wurde sie in diesem Fall mit Bravour gelöst. Klar, der Zweispielermodus ist hier eher Bonus, nicht so sehr Schwerpunkt des Spiels. Aber StarCraft 64 ist auch in der Einzelkampagne ein geniales Spiel. Besonderes Lob verdient die Steuerung, die zwar bei viel Betrieb auf dem Bildschirm etwas träge wird, durch geschickte Tastenbelegung aber keine Wünsche offen lässt, so dass auch Kenner der PC-Version die Maus nicht vermissen werden.

André

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	StarCraft 64
System:	Nintendo 64
Genre:	Strategie
Spieler:	1-2
Save Game:	Modulintern
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	60+
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Englisch
BRD-Veröffentlichung:	4. Quartal
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik: 75%
Sound: 83%
Dauerspaß: 86%

Gesamtwertung: **85%**

IMPORT

Das Nuperman-Angebot:

sagenhafte 50% sparen

Nas neist-gekaufte Nintendo-Nagazín

Tu dir was Gutes: Teste N-Zone im Miniabo und hol dir zwei Ausgaben zum Preis von einer.

Einfach anrufen:

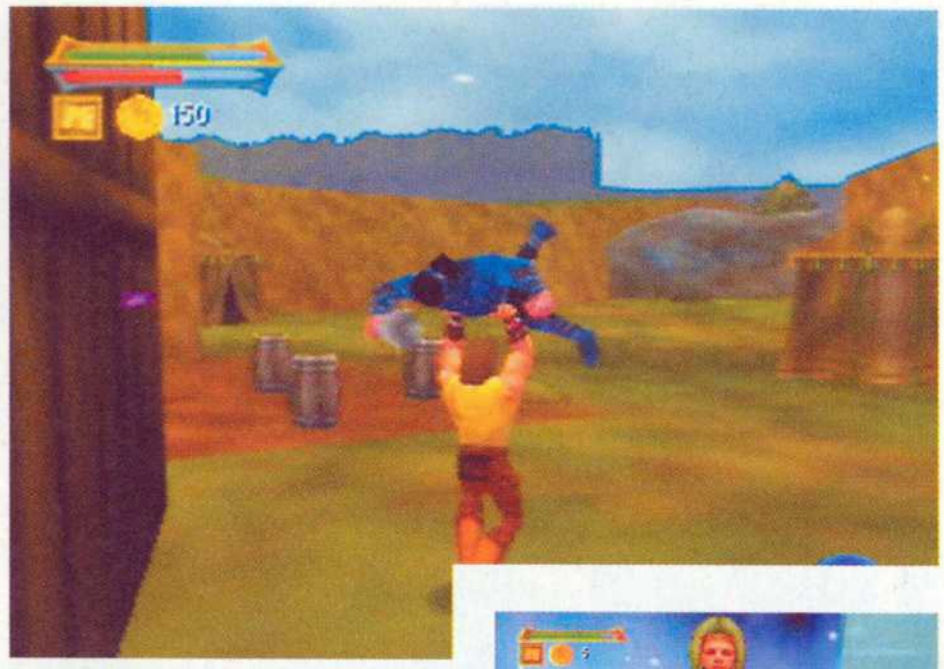
01805/95 95 06

0,24 DM/Min.

Gefällt dir N-Zone, so musst du nichts weiter tun. Du erhältst das Magazin zum Vorzugspreis von monatlich nur DM 3,83 frei Haus – Versandkosten übernimmt der Verlag. Gefällt dir N-Zone wider Erwarten nicht, so gib uns einfach nach Erhalt des Heftes kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

P3 N 015

SCHMELZTIEGEL Beim Besuch in der Schmiede werden die Temperaturen neben der Esse geradezu sommerlich.



WEITWURF Gegnern bringt ihr per A-Knopf das Fliegen bei.

ARKTIS Euer Wege führen auch in recht frostige Kampfgebiete.

HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS

Mit Götterstärke, Geschicklichkeit und befreundeten Serien-Charakteren verweist ihr Kriegsgott Ares in die Schranken.

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Virgin Interactive
- **Internet**: www.vid.de

In einem unachtsamen Moment setzt Kriegsgott Ares Göttervater Zeus gefangen und befreit zwei mächtige Titanen, um seine Machtübernahme zu festigen. Natürlich kann Hercules diesen Verrat nicht einfach hinnehmen, sondern zieht gegen Ares und seine Schergen in den Kampf. Im Spiel übernehmt ihr neben Halbgott Hercules auch gelegentlich die Parts seiner TV-Seriengefährten Iolaus und Serena. Während ihr als Hercules über unirdische Kraft verfügt, kommt euch als Iolaus dessen Wendigkeit und Geschicklichkeit beim Erreichen abgeschiedener Orte zugute, und als Serena erlegt ihr dank überragender Bogen-Technik Feinde mit euren Pfeilen bereits aus großer Distanz. Durch zwölf verschiedene Welten führt euch eure Mission, auf der ihr, neben Unmengen von Kämpfen in Arenen und Verliesen, auch Waffen und Items suchen, Untermissionen bestehen und Rätsel lösen müsst. *Hercules* ist kein absoluter Top-Titel, aber abwechslungsreiche, grundsolide Action-Adventure-Kost nicht nur für Serien-Fans.

Matthias Glaser

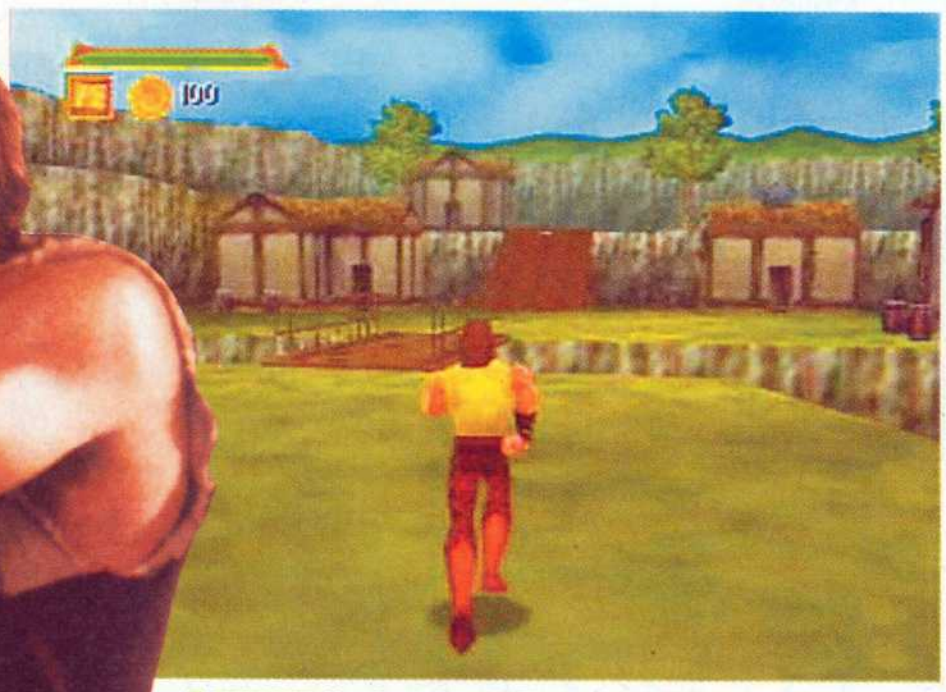
NACHTETAPPE Iolaus ist auch bei Dunkelheit unterwegs.

WOLFSRUDEL Sogar die Tierwelt trachtet nach eurem Fell.

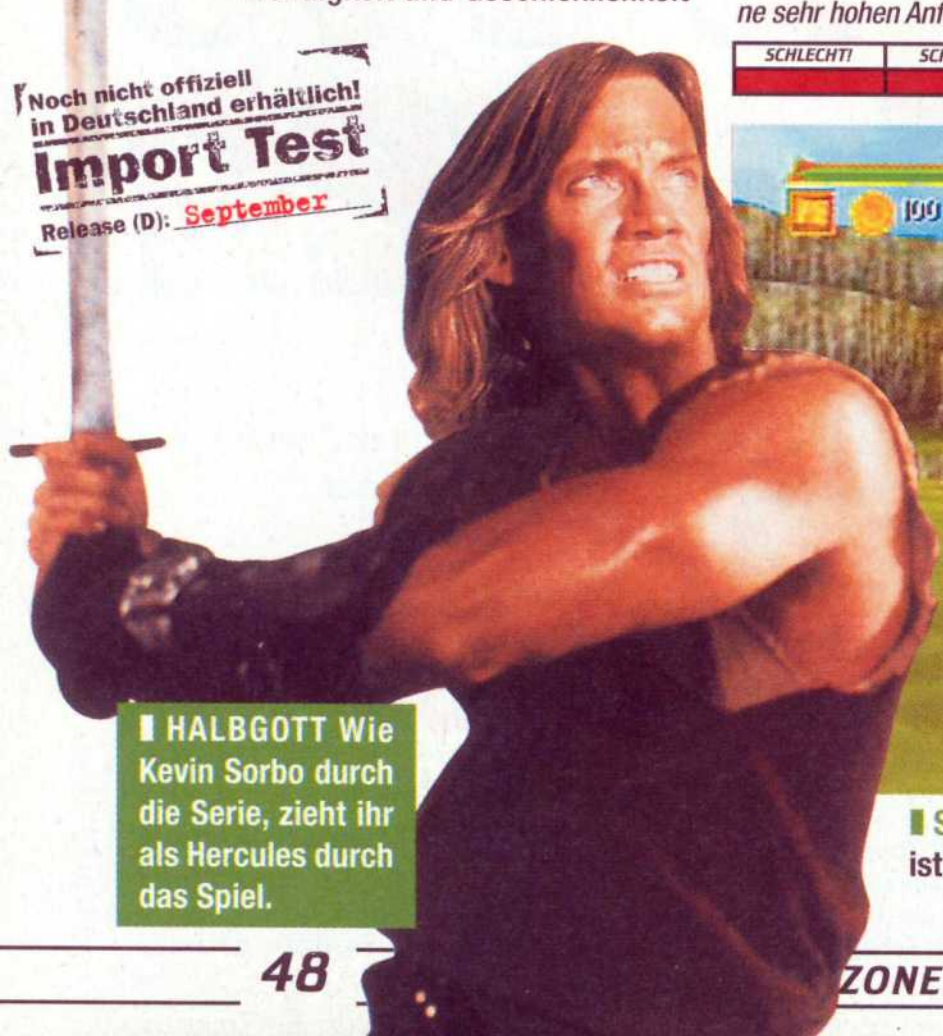
MEINE MEINUNG!

Auch als Nicht-Fan der Hercules-TV-Serie wurde ich sehr schnell von der Handlung des Titels in den Bann gezogen. Schon nach einigen Kletter- und Geschicklichkeitsübungen bekommt man es direkt mit den ersten Gegnern zu tun, die sich nach Herzenslust durch die Gegend wirbeln lassen. Doch bald schon sind die Feinde und Monster schwerer zu bezwingen und die Handlung wird zunehmend verwickelter, so dass abwechslungsreiche Unterhaltung keine Frage ist. Die zu lösenden Rätsel allerdings stellen gewöhnlich keine sehr hohen Anforderungen an die Intelligenz des Spielers. *Matthias*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!



SPRINT Noch schnell über die Brücke ins Dorf, dann ist wieder ein Teilabschnitt geschafft.



Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): September

HALBGOTT Wie Kevin Sorbo durch die Serie, zieht ihr als Hercules durch das Spiel.

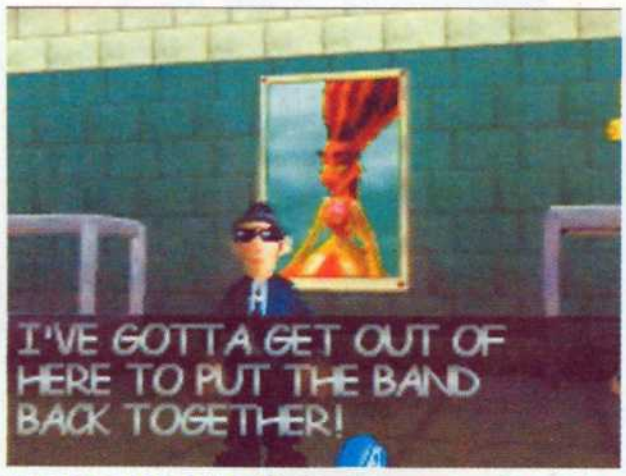
BEWERTUNG

Titel:	Hercules: The Legendary Journeys
System:	Nintendo 64
Genre:	Action-Adventure
Spieler:	1
Save Game:	Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	12 Welten
Preis:	ca. DM 129,-
Hersteller:	Virgin Interactive
Sprache:	Englisch
BRD-Veröffentlichung:	September
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

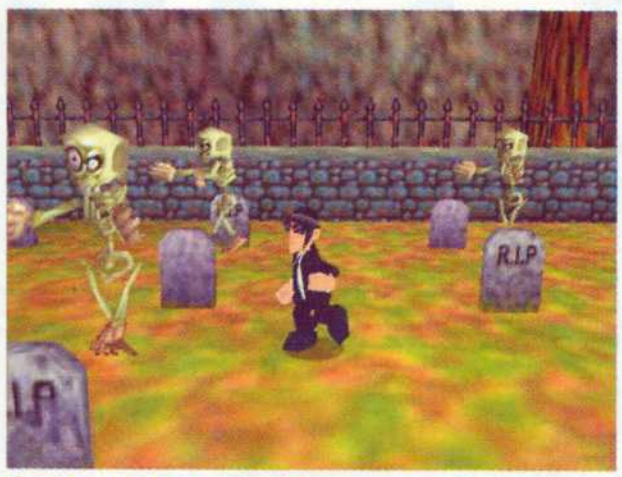
IMPORT

Grafik: 75%
Sound: 74%
Dauerspaß: 81%

Gesamtwertung: **78%**



ENTSCHLOSSEN Als Elwood müsst ihr zuerst eure Band wieder zusammenbringen.



TOTENTANZ Beim Steppen mit Skeletten zeigt ihr, wer hier den Groove im Gelenk hat.

HITVERDÄCHTIG In den Levels sucht ihr nach Noten für eure späteren Band-Songs.

BLUES BROTHERS 2000

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): September

Das Spiel zum wenig erfolgreichen Kinofilm bringt viel mehr Spaß als das schwache Vorbild vermuten lässt.

- **Genre**: Action
- **Spieler**: 1-2
- **Hersteller**: Virgin Interactive
- **Internet**: www.vid.de

In Virgins kurzweiliger Kino-Adaption mit Lizenz seid ihr als Elwood Blues im Auftrag des Herrn unterwegs. Untermalt von fetzigen Musik-Nummern kennt ihr nur das eine Ziel: Raus aus dem Knast, die Band wieder zusammenbringen und den bevorstehenden Blues-Wettbewerb gewinnen. Durch vier verschiedene Welten (die in insgesamt 25 Unterlevels gegliedert sind) führt nun eure musikalische Odyssee. Ihr bekämpft unterwegs die gefährlichsten Gegner vom Knastwächter bis zur rabiaten Krankenschwester, befreit nebenher eure Kumpels, sammelt versteckte Noten für die Songs eures späteren Auftritts, nehmt Münzen zum Instrumenten-Kauf mit und übt immer kompliziertere Tanzschritte für die Bühnenshow ein. Zu guter Letzt erwartet euch und „die Band" dann das große Festival-Finale. Auch der Mehrspieler-Modus bringt euch den Blues: Zum Sound abgefahrener Musik tanzt ihr mit eurem Gegner um die Wette: Der bessere Bluesman sammelt hier die meisten Punkte. Insgesamt ist *Blues Brothers 2000* deutlich stimmungsvoller geraten als der gleichnamige Kinofilm. Ein Spiel mit gewissen Kult-Qualitäten.

Matthias Glaser

EISENHANS Dieser Hüne ist auf Elwood nicht gut zu sprechen.

STEPPIN' OUT Im Zweiermodus tanzt ihr munter um die Wette.

FLIPPIG Wo die Blues Brothers auftauchen, steppen sogar Skelett und Krokodil im Takt.

MEINE MEINUNG!

Diese Typen sind absolut Kult – und im Auftrag des Herrn unterwegs! Dass der gute, alte Jake bei Blues Brothers 2000 nicht mit von der Partie ist, wird durch Elwood und „die Band" vollwertig ausgeglichen, denn das actionreiche Gameplay mit seiner Mischung aus Jump&Run, kleineren Rätseln, Fights und coolen Tanzeinlagen lässt null Raum für Langeweile. Ob man nun den Story-Modus zockt oder im Mehrspieler-Modus den Gegner durch komplizierte Figuren ins Abseits tanzt – der Blues springt sofort über und eure Nachmittags-Unterhaltung ist fürs Erste gesichert. Matthias

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Blues Brothers 2000
System:	Nintendo 64
Genre:	Action
Spieler:	1-2
Save Game:	Memory Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	nein
Levels:	25
Preis:	ca. DM 129,-
Hersteller:	Virgin Interactive
Sprache:	Englisch
BRD Veröffentlichung:	September
Import aus:	USA
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik:	74%
Sound:	76%
Dauerspaß:	82%
Gesamtwertung:	79%

IMPORT

RAMPAGE LÄSST GRÜSSEN In dieser witzigen Multiplayer-Stage zerstört ihr Häuserblocks.

ANGSTHASE Obwohl Pommy sonst recht hilfreich ist, müsst ihr die Endgegner alleine angehen.

BOMBERMAN 64 THE SECOND ATTACK!

Nach den beiden Bomberman-Hero-Jump&Runs setzt Hudson nun das ursprüngliche Bomberman 64 fort – wir testen für euch die US-Version!

- **Genre**: Geschicklichkeit
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Vatical Entertainment/Hudson
- **Internet**: www.vatical.com

Erneut hat Hudson die Spielmechanik des Multiplayer-Klassikers *Bomberman* für eine Art „Action-Adventure Light" benutzt. Im Story-Modus für Einzelspieler wird Bomberman diesmal von Pommy unterstützt, das ein wenig wie eine Mischung aus Kirby und Pikachu aussieht. Auf Wunsch kann sogar ein zweiter Spieler dessen Steuerung übernehmen. Im Gegensatz zum Vorgänger *Bomberman 64* sind die einzelnen Levels hier strikt in kleinere Räume unterteilt – zumeist müsst ihr erst alle Gegner ausschalten, bevor ihr den nächsten Raum betreten könnt. Kleinere Rätsel machen dabei oft das mehrfache Besuchen eines Raums zur Pflicht, wobei leider alle Gegner wieder auftauchen. Die Endgegner und die zu seltenen Rücksetzpunkte treiben dabei den sonst recht niedrigen Schwierigkeitsgrad in die Höhe. Insgesamt könnt ihr fünf Multiplayer-Modi freispielen, die letztendlich unterhaltsamer sind als die Solo-Abenteuer. Je nach Spielmodus kommt sogar ein 4-Spieler-Splitscreen zum Einsatz. Zudem könnt ihr im Custom-Modus einen ganz eigenen Bomberman zusammenstellen, falls ihr im Story-Modus die entsprechenden Teile freigespielt habt.

Noch nicht offiziell Import Test in Deutschland erhältlich!

Michael Pruchnicki

ANSICHTSSACHE Je nach Perspektive kann es problematisch werden, den Wirkungsbereich einer Bombe auf Anhieb einzuschätzen.

MEINE MEINUNG!

Der Hauptkritikpunkt an Bomberman 64 - The Second Attack! ist die schwache Präsentation: Sowohl Grafik als auch Sound sind bestenfalls mittelmäßig. Im Einzelspielermodus nerven zudem das erneute Durchqueren schon besuchter Räume (alle Gegner und Kisten tauchen wieder auf!) und die viel zu seltenen Rücksetzpunkte. Der Multiplayer-Modus ist ganz ordentlich, wenn auch oft unübersichtlicher als bei den klassischen Bomberman-Teilen. Schade nur, dass es öfters mal zu Slowdowns kommt. Insgesamt ein ganz nettes, aber durchschnittliches Spiel ohne Höhepunkte. Michael

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: .Bomberman 64 –The Second Attack!
System:.....Nintendo 64
Genre: .....Geschicklichkeit
Spieler: 1-4
Save Game:..Batterie + Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: ..Nein
Levels:.....7 Welten
Preis:.....Ca. DM 130,-
Hersteller: .....Vatical Ent./Hudson
Sprache:.....Englisch
BRD-Veröffentlichung: Nicht bekannt
Import aus: .....USA
Störfaktor Sprache:.....Mittel

IMPORT

Grafik: 59%
Sound: 58%
Dauerspaß: 73%
Gesamtwertung: **67%**

Beurteilung: Für Einzelspieler auf Dauer etwas langweilig, im Multiplayer-Modus nicht ganz überzeugend: Der neueste Bomberman-Teil für das N64 bietet nur Durchschnittskost.

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückcenter

Theo KRANZ GAMES
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

Kollektiver Bad Fur Day?

Liebe N-Zone-Redaktion,
erst einmal ein dickes Lob für eure Zeitschrift.
Jetzt zu meiner Frage:
Da ich schon sehnlichst auf *Conker's Bad Fur Day* warte, würde ich gerne von euch wissen, ob dieses Spiel einen 2-Spieler-Kooperations-Modus beinhalten wird. Des Weiteren hoffe ich, dass ihr mir den Erscheinungstermin des Spiels verraten könnt.

N-ZONE Auch wir in der Redaktion warten mit Spannung und großer Vorfreude auf das abgedrehte Spiel der Softwareschmiede Rare. Es wird auf jeden Fall einen Vierspieler-modus geben, den man gegeneinander bestreiten kann. Ob auch ein Kooperationsmodus für zwei Spieler berücksichtigt wurde, ist bislang leider ebenso unbekannt wie der Termin für die Veröffentlichung in Deutschland.

Angelika-Maria Schneider

Schattenmann und Möwennamen

In einem anderen Videospiele-Magazin habe ich etwas zu *Shadow Man 2* gelesen, das, wie es zurzeit aussieht, nur für PlayStation und Dreamcast kommt. Kommt das Spiel auch noch für das N64 heraus oder muss ich hoffen, dass das Spiel für den Dolphin kommt?

N-ZONE Für das N64 ist der zweite Auftritt des einsamen Rächers bislang nicht geplant. Man kann demnach davon ausgehen, dass Acclaim die Fortsetzung von *Shadow Man* für den Dolphin herausbringen wird.

Gibt es in *Banjo-Tooie* eine Möwe namens Tooie oder ist dies nur ein Druck- bzw. Schreibfehler eurerseits?

N-ZONE Vielen Dank für deinen aufmerksamen Hinweis. Leider ist uns bei dem Artikel zu *Banjo-Tooie* wirklich ein Fehler unterlaufen, für den wir uns an dieser Stelle bei allen Lesern entschuldigen möchten. Die hilfreiche Möwe heißt natürlich auch in der Fortsetzung des Jump&Run-Knüllers Kazooie und nicht Tooie.

Bitte bringt einen Report zu *WWF No Mercy*!

N-ZONE Sobald es aussagekräftige Informationen von THQ gibt, werden wir euch im Angespielt-Teil der N-Zone natürlich den Nachfolger von *WWF Wrestlemania 2000* ausführlich vorstellen.

Stefan

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

Zu viel Game Boy?

Bitte wieder etwas weniger Game Boy. Der Anteil wurde in den letzten Monaten immer weiter nach oben geschraubt. Ich weiss zwar, dass viele (neue) Leser diesen Teil mögen, aber die (alten) Leser haben die N-Zone ja hauptsächlich wegen des N64 gekauft (da Sie ja am Anfang sehr wenig Game-Boy-News im Heft hatten).

N-ZONE Mitte Juni hat Nintendo mit seinem Handheld weltweit die 100-Millionen-Grenze durchbrochen, das zeigt eindrucksvoll, dass sich der Game Boy (Color) noch immer großer Beliebtheit erfreut. Diesem Umstand und den zahlreichen veröffentlichten Spielen haben wir mit der Erweiterung des Game-Boy-Bereichs Rechnung getragen. Darüber hinaus besitzen viele N64-Fans auch den „kleinen Bruder" für unterwegs, so dass der Großteil ebenfalls Interesse an Artikeln über die neuesten Game-Boy-Spiele zeigt.

Stefan Brügl

Fußball ist unser Leben

Kann man ernsthaft damit rechnen, dass Konami für *ISS 2000* die Lizenzen bekommt? Wird es bei *ISS 2000* wieder nur Nationalmannschaften oder auch Bundesligateams geben? Wird *ISS 2000* einen Classic-Mode enthalten?

N-ZONE Zwar hat sich Konami im Vorfeld der Entwicklung von *ISS 2000* um eine Lizenz bemüht, jedoch waren die Bemühungen ohne Erfolg. Dementsprechend laufen auch in der 2000er-Version des gelungenen Kicks Akteure mit Fantasienamen auf. Mit dem Editor und etwas Fleiß kannst du die Profis jedoch mit realen Namen ausstatten. Im Gegensatz zum Vorgänger hast du die Wahl aus 100 Nationalteams, Vereinsmannschaften sind jedoch nicht mit von der Partie. Der Classic- bzw. Szenarien-Modus sorgt auch in *ISS 2000* für spannende Matches.

Michael Griesbeck

Vergleich

Wie wäre es, wenn ihr Kracher wie *Perfect Dark* oder *Turok 3: Shadow Of Oblivion* mit Referenztiteln von anderen Plattformen in euren Tests kurz

vergleicht. Ein Vergleich von *Perfect Dark* mit Ego-Shootern für den PC wäre z. B. sehr interessant. Das würde einen besseren Überblick verschaffen und die Kaufentscheidung erleichtern.

N-ZONE Grundsätzlich ist deine Idee gar nicht schlecht. Wir sind jedoch der Meinung, dass ein Vergleich von N64-Spielen desselben Genres die bessere Alternative bietet. Da viele Leser die von uns im Vergleichskasten angeführten Alternativ-Titel bereits kennen, ist eine solche Einschätzung aussagekräftiger als ein Vergleich mit PC-Titeln, die ein Großteil der Nintendo-Fans wohl nur vom Namen kennen würde.

Findet ihr nicht, dass sich Nintendo ein bisschen zu bedeckt hält, was den Dolphin betrifft? Mich würde z. B. sehr interessieren, wie viel RAM er besitzt. Ich hoffe, man kann mit mindestens 64 MB rechnen, denn dann könnte Nintendo seine Konkurrenz problemlos ausstechen. Microsofts technische Überlegenheit der Xbox wäre somit nicht mehr so gravierend und Big N könnte richtige Next-Generation-Spiele entwickeln.

N-ZONE Wir würden liebend gerne schon jetzt wirklich stichhaltige und offizielle Daten und Fakten zum Dolphin präsentieren, aber momentan rückt Nintendo noch nicht einmal den endgültigen Namen der neuen Konsole raus. Das Motto lautet: Warten auf die Nintendo Space World Messe Ende August. Dort werden dann endlich alle Hardware-Daten, geplante Spiele und mögliche Peripheriegeräte gezeigt. Erst dann wird man sehen, ob Nintendos zurückhaltende Informationspolitik die richtige Taktik war und ob die Konsole mit den bisher angekündigten oder bereits erschienenen Konkurrenten aus dem Hause Sony, Sega und Microsoft mithalten kann.

Christian Konzett

Link mit Expansion Pak?

Leider kommt *Zelda: Majora's Mask* erst Ende des Jahres heraus. Da ich ein riesiger Zelda-Fan bin, will ich mir das Spiel kaufen, ich habe jedoch noch kein Expansion Pak. Wird das Expansion Pak wie bei *Donkey Kong 64* mitgeliefert?

N-ZONE Bisher hat Nintendo Of Europe noch nicht bekannt gegeben, ob *Zelda: Majora's Mask* in Deutschland mit einem Expansion Pak ausgeliefert wird. Da der zusätzliche Speicher jedoch für das Spiel zwingend erforderlich ist und die japanische Version die Erweiterung enthält, stehen die Chancen sehr gut, dass auch in der deutschen PAL-Version ein Expansion Pak enthalten sein wird.

Yvonne Ankele

Zu wenig Action?

Erst einmal (natürlich) ein großes Lob an euch. Ihr seid informativ, immer auf dem neuesten Stand und billig (was den Preis, nicht was euer Magazin betrifft). Es gibt nur eine Sache, die mich gewaltig stört: euer Titelbild! Vier Monate Pokémon! Das ist der reinste Horror für Anti-Pokémon-Sympathisanten wie mich. Ich will *Perfect Dark*, ich will Action. Mit dieser Meinung stehe ich bestimmt nicht allein da. Also erbarmt euch der armen Action-Fans, die von Pikachu & Co. noch weniger als überhaupt nichts halten.

N-ZONE Bei all deinen persönlichen Vorbehalten gegen die Pokémon solltest du nicht vergessen, dass der überwiegende Teil der Leserschaft Fans von Enton und Co. sind und wir die Wünsche dieser großen Mehrheit berücksichtigen müssen. Gerade unsere ausführliche Berichterstattung zu dem Rare-Knaller *Perfect Dark* zeigt jedoch, dass wir die restliche N64-Spielepalette deswegen nicht vernachlässigen. Mit unserem PAL-Nachtest, einer Sammelkarte und der Komplettlösung dürften in dieser Ausgabe bei Joanna-Fans eigentlich keine Wünsche offen bleiben.

Stephan Engberding

N-ZONE ZEUGNIS

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
SNES	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑

3. Wie gefällt dir die aktuelle Titelseite (Joanna Dark/Pikachu)?
Schulnote: _____

4. Welche Note bekommt die aktuelle N-Zone-Ausgabe? (1 = Sehr gut, 6 = Ungenügend)
Schulnote: _____

5. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?
❑ Ja ❑ Nein

6. Kennst du Kids Zone, das Schwestermagazin von N-Zone?
❑ Ja, habe ich schon gekauft
❑ Ja, kaufe ich noch
❑ Nein, interessiert mich nicht

7. Pokémon-Charts: Welche drei Pokémon-Artikel (nicht nur Videospiele) gefallen dir im Augenblick am besten?
1. _____
2. _____
3. _____

8. Pokémon-Most-Wanted-Charts: Welche drei noch nicht in Deutschland erhältlichen Pokémon-Produkte (nicht nur Videospiele) wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____

9. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Pokémon-Zone	___	❑	❑	❑
Pokémon im Internet	___	❑	❑	❑
Dolphin-News	___	❑	❑	❑
Game-Boy-News	___	❑	❑	❑
Game-Boy-Tests	___	❑	❑	❑
The World Is Not Enough	___	❑	❑	❑
ISS 2000	___	❑	❑	❑
Turok 3: Shadow Of Oblivion	___	❑	❑	❑
Aidyn Chronicles: The First M.	___	❑	❑	❑
Perfect Dark	___	❑	❑	❑
StarCraft 64	___	❑	❑	❑
Hercules	___	❑	❑	❑
Blues Brothers 2000	___	❑	❑	❑
Bomberman 64: 2nd Attack	___	❑	❑	❑
Cheats & Codes	___	❑	❑	❑
Perfect-Dark-Lösung	___	❑	❑	❑
Pokémon-Sammelposter	___	❑	❑	❑
ISS-2000-Poster	___	❑	❑	❑

10. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

11. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 8/2000)
Ausgabe: _____/_____

12. Wirst du die nächste Ausgabe von N-Zone kaufen?
_____

13. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen? _____

14. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen? _____

15. Lesercharts: Welche fünf Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

16. Most Wanted: Welche fünf noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?
1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____
Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 8 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Unter allen Einsendern verlosen wir ein Spiel nach Wahl. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Für all diejenigen unter euch, die statt im Freibad zu brutzeln lieber das eine oder andere N64-Spiel zocken, habe ich auch diesmal einige Kniffe ausfindig gemacht. So gibt's in dieser Ausgabe kleine, aber feine Schummeleien für den Knüller Zelda: Majora's Mask und den knuffigen Kirby. Wer lieber als King of the Road die gegnerischen Biker aus dem Sattel holt, sollte einen Blick auf die Cheats zu Road Rash 64 werfen. Schließlich runden wir das Ganze wie immer mit Game-Boy-Codes ab. Viel Sonne und Spaß wünscht euch

Euer Jens Quentin

Zelda : Majora's Mask (Jap.)

Die folgenden Tastenkombinationen müssen als Melodie auf der Ocarina gespielt werden.

Zeitvorteil von zwölf Stunden: C-rechts, C-rechts, A, A, C-unten, C-unten

Zeit läuft langsamer ab: C-unten, A, C-rechts, C-unten, A, C-rechts

VORSPRUNG Unsere Cheats geben Link beim Kampf gegen die Uhr mehr Zeit.

Kirby 64 (US/Jap.)

Sound-Menü: Wenn ihr das Spiel durchgespielt habt, erwartet euch ein geheimes Sound-Menü.

Bonus-Modi: Sammelt alle Kristalle ein (100%), um den Boss-Battle-Modus und den Zwischensequenz-Modus freizuschalten.

Extra-Sterne: Wenn ihr später zum Anfang eines Levels zurückkehrt, befindet sich dort fast immer ein zusätzlicher Stern.

Road Rash 64

Die folgende Tastenkombinationen müssen im Hauptmenü eingegeben werden. Bei richtiger Eingabe ertönt ein Geräusch.

Angriff mit doppelter Wirkung: L-Taste, L-Taste, L-Taste, L-Taste, R-Taste, R-Taste, R-Taste, R-Taste

Angriff mit vierfacher Wirkung: L-Taste, L-Taste, R-Taste, R-Taste, L-Taste, C-oben. C-rechts, Z-Taste

Debug-Info einblenden: C-rechts, C-rechts, C-links, C-links, L-Taste, Z-Taste, C-links, C-oben

Alle Waffen: C-oben, C-oben, C-oben, C-oben, C-unten, L-Taste, C-links, Z-Taste

UMWERFEND Mit den Waffen holt ihr die Biker unsanft von den Maschinen.

Game-Boy-Cheats & -Codes

Metal Gear Solid

Geheimes Sound-Menü: Wenn ihr den Trainingsmodus mit einem Ranking von 100% abschließt, könnt ihr euch in dem Sound-Menü alle Spielesounds und Musikstücke anhören.
Neue Missionen: Wenn ihr das Spiel auf der Schwierigkeitsstufe „Leicht" oder einer höheren Stufe durchgespielt habt, habt ihr Zugang zum „Special Stage"-Menü. Dort könnt ihr alle Levels noch einmal mit neuen Aufgabenstellungen in Angriff nehmen.
Story aufdecken: Habt ihr alle Missionen im „Special Stage"-Menü geschafft, wird ein weiterer Teil der Story enthüllt.
Automatische Auffrischung der Lebensenergie: Vorhandene Rationen werden von Snake automatisch genutzt, sobald die Notwendigkeit besteht. Dies ist besonders während des Kampfes mit einem Bossgegner nützlich. Es ist also nicht notwendig, die Rationen manuell zu benutzen.

Game-Boy-Xploder-Codes

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

WCW Mayhem

Unendliche Lebensenergie Spieler 1: 01DCC1C5
Unendliche Lebensenergie Spieler 2: 01008CC6

Tomb Raider

Unendliche Lebensenergie: **01FF89C1**
Unendlich viele große Medi-Packs: **0163ACC1**
Unendlich viele kleine Medi-Packs: **0163ADC1**
Unendlich viele Schlüssel: **0163AEC1**
Unendlich viele Schalterstücke: **0163AFC1**
Unendlich viel Dynamit: **0163B0C1**
Unendlich viele blaue und rote Diamanten: **01FFB2C1**
Unendlich viele Goldbarren: **0163B3C1**
3 Segmentteile: **01FFB8C1**
Alle Segmente: **01FFB5C1**

ABGEHÄNGT Mit den Codes kommt ihr leichter durch die gefährlichen Levels.

PERFECT DARK

Mit 17 Levels, die über neun Missionen verteilt sind, ist Perfect Dark eines der komplexesten Spiele auf dem Nintendo 64. Doch keine Sorge, mit diesen detaillierten Levelkarten und einigen hilfreichen Tipps wirst du Joanna Dark im Handumdrehen erfolgreich zum Ziel dieses fantastischen Abenteuers bringen.

Mission 1.1: DataDyne-Zentrale – Flucht

SCHILDE

Schilde befinden sich an verschiedenen Orten, abhängig davon, welchen Schwierigkeitslevel du gewählt hast. Die Legende sagt dir, wo sich die Schilde befinden. A steht für Agent, S für Special Agent und P steht für Perfect Agent.

1. Setze die interne Sicherheitszentrale außer Betrieb (Special Agent).

Platziere eine der EMC-Minen an der Kontrolltafel an der Wand, um das erste Ziel im Special-Agent-Modus zu erreichen.

2. Besorge das Halsband mit dem Schlüsselcode (Special Agent).

Drücke den Knopf auf dem Schreibtisch vor Cassandras Büro, um die Bürotür zu öffnen. Beseitige nun alle Wachen auf dem Flur und schalte auf die zweite Pistolenfunktion um. Betrete Cassandras Büro und renne so schnell wie möglich zu ihr, um sie mithilfe des Pistolenknaufs bewusstlos zu schlagen. Vergiss aber nicht, auch ihren Assistenten zu betäuben.

3. Lade die Daten herunter (Perfect Agent).

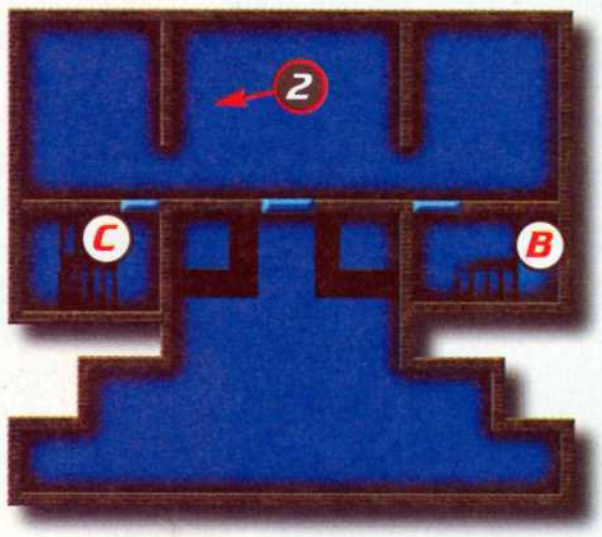
Erschieße alle Wachen und warte außerhalb des Büros darauf, dass der Techniker die Tür öffnet. Sobald er auftaucht, schieße ihn einmal in den Arm oder das Bein (nur nicht in den Kopf!!), um ihn unter Kontrolle zu bringen. Jetzt folge ihm zum Lift und fahre bis in das Stockwerk darüber. Er wird dich in das Büro mit den Projektdateien bringen. Kaum dort angekommen, versucht er schon, den Alarm auszulösen, also zögere nicht, ihn sofort zu Boden zu strecken. Im Perfect-Agent-Modus öffnet er dann noch eine Tür, hinter der du die Laptop Gun erhältst.

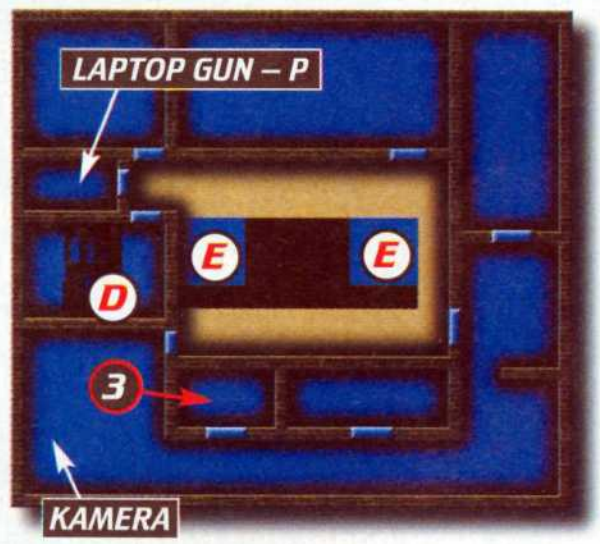
4. Unterbinde jeglichen externen Funkbetrieb (Special Agent).

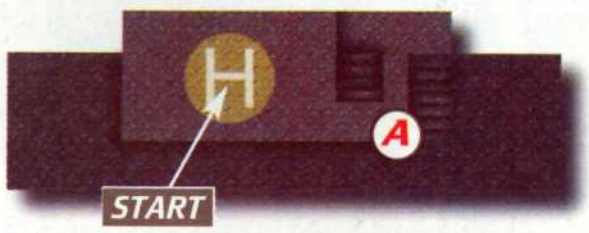
Entledige dich der drei Wachen im Funkraum und geh rein. An der linken Wand befindet sich eine weitere Kontrolltafel (vergleiche erstes Ziel). Platziere eine weitere EMC-Mine, um sie zu zerstören.

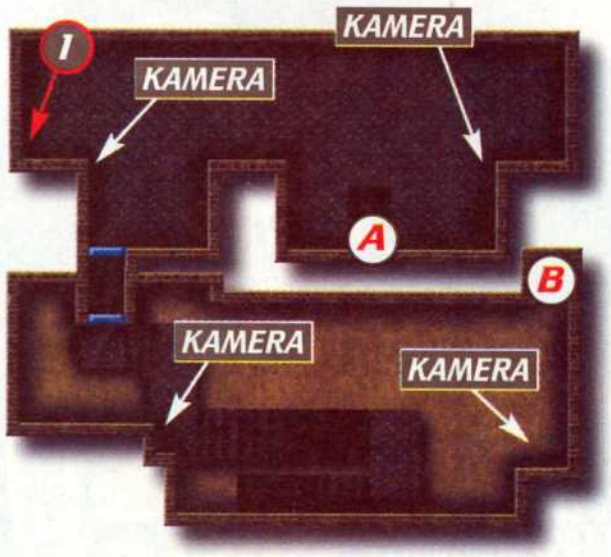
5. Verschaff dir Zutritt zum Labor (Agent).

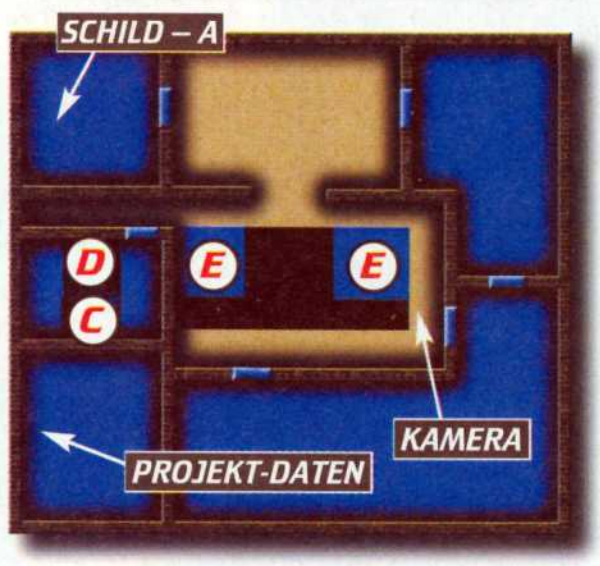
Während du zum Lift rennst, schieße die restlichen Wachen nieder. Damit erlangst du Zugang zum Labor und hast die Mission erfüllt.

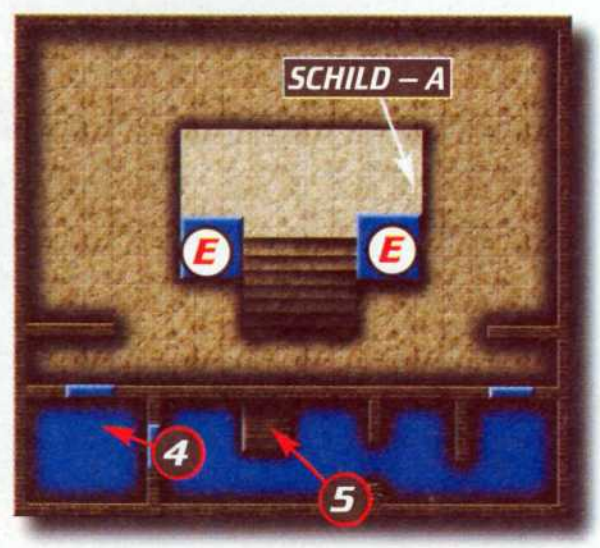












Mission 1.2: DataDyne-Zentrale – Untersuchung

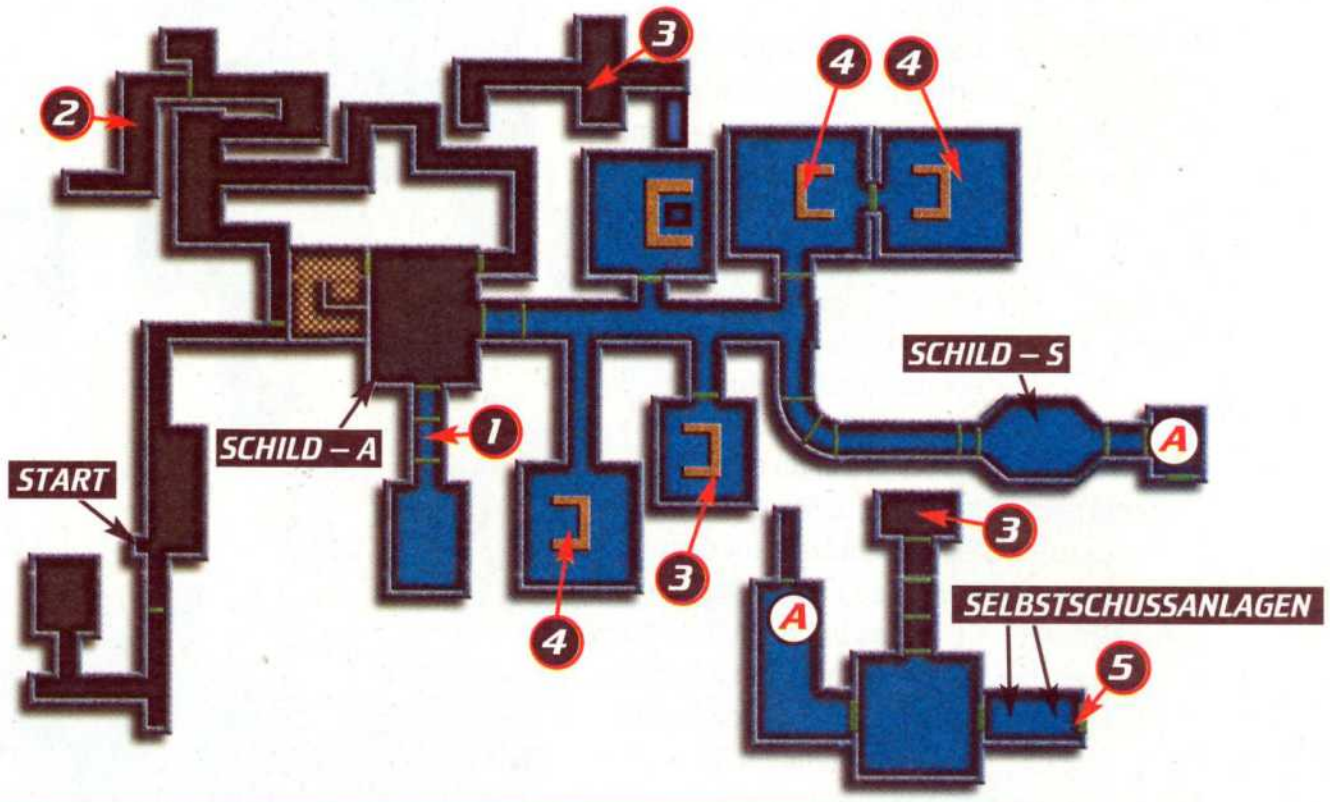
1. Mach ein Bild von dem radioaktiven Isotop (Agent). Erschieße die beiden Wachen und schalte auf die Spionagekamera um. Das Isotop befindet sich im hinteren Teil des Raums. Wenn du ein Bild davon machst, hast du diese Aufgabe erfüllt.

2. Starte den Wartungsablauf (Special Agent). Hier befinden sich zwei Kontrolltafeln. Bevor du den Wartungsablauf startest, solltest du ihn zuerst umprogrammieren.

3. Besorge die Versuchsobjekte (Perfect Agent). Schnapp dir die drei Versuchsobjekte von den angegebenen Orten. Du findest eine AK7 Avenger, ein Nachtsichtgerät und den Schildgenerator.

4. Stoppe die Versuche (Special Agent). Schieß nicht auf die Wissenschaftler. Wenn du zu jedem einzelnen hingehst, werden sie die Experimente deaktivieren. Der letzte Wissenschaftler wird dich allerdings austricksen und Alarm schlagen. Schalte zuerst den Alarm und dann die Wissenschaftler aus, um das letzte Experiment selber zu stoppen.

5. Finde Dr. Caroll (Agent). Zerstöre die zwei Selbstschussanlagen an der Decke und gehe durch die Tür am Ende des Korridors.



Mission 1.3: DataDyne-Zentrale – Abzug

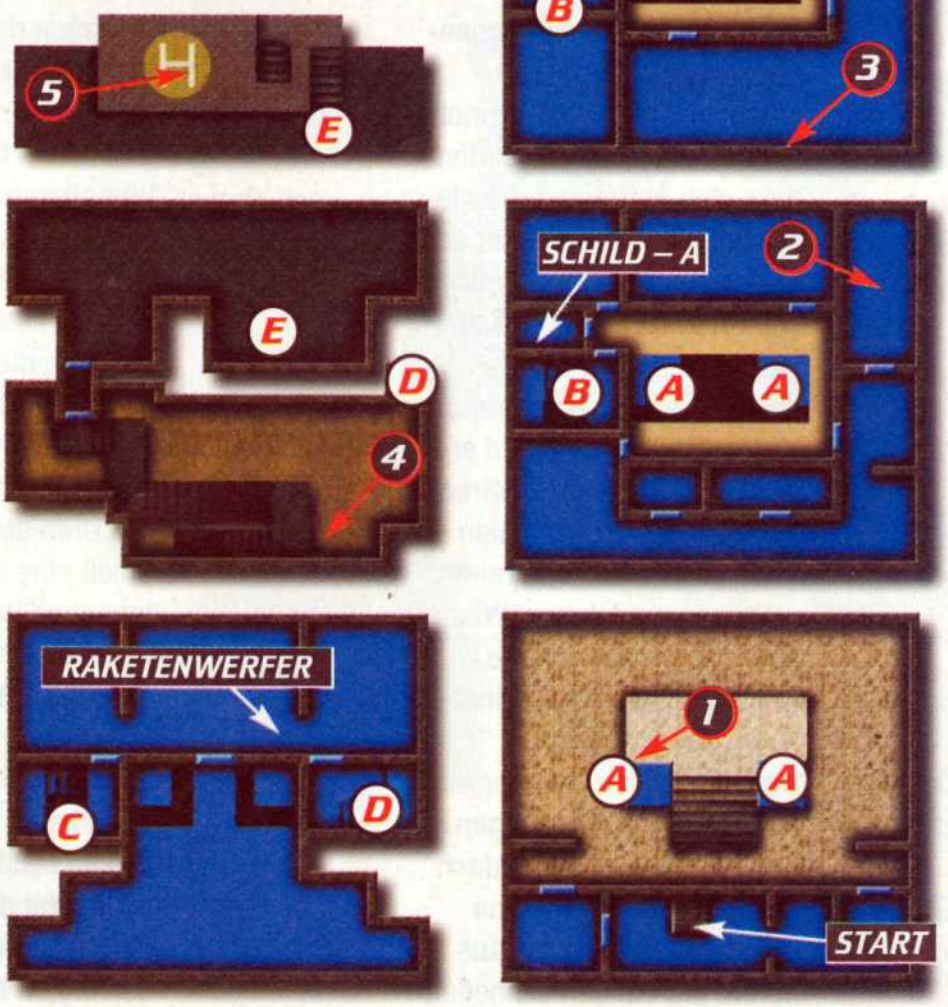
1. Verschaffe Dir Zugang zum Foyeraufzug (Agent). Schalte auf das Nachtsichtgerät um und bahne dir deinen Weg durch die Wachen in Richtung Lift. Solltest du es schaffen, die ersten sechs Wachen auszuschalten, ohne gesehen zu werden (Special Agent), wirst du mit einer Magnum belohnt. Pass auf die Lichter auf, die eingeschaltet werden!

2. Setz den Büroaufzug wieder in Gang (Perfect Agent). Sperr Dr. Caroll aus dem Lift aus, bevor du in den ersten Stock fährst, damit sie bei der folgenden Action keinen Schaden nimmt. Oben angekommen, erwarten dich nämlich ein Hovercopter, dessen Feuer du möglichst ausweichen solltest, und mehrere Wachen. Auf dem Weg zum Büro in dem sich die Kontrollen für den Aufzug befinden, schaltest du alle Wachen aus. Mithilfe des Terminals im Büro kannst du dann den Lift wieder aktivieren.

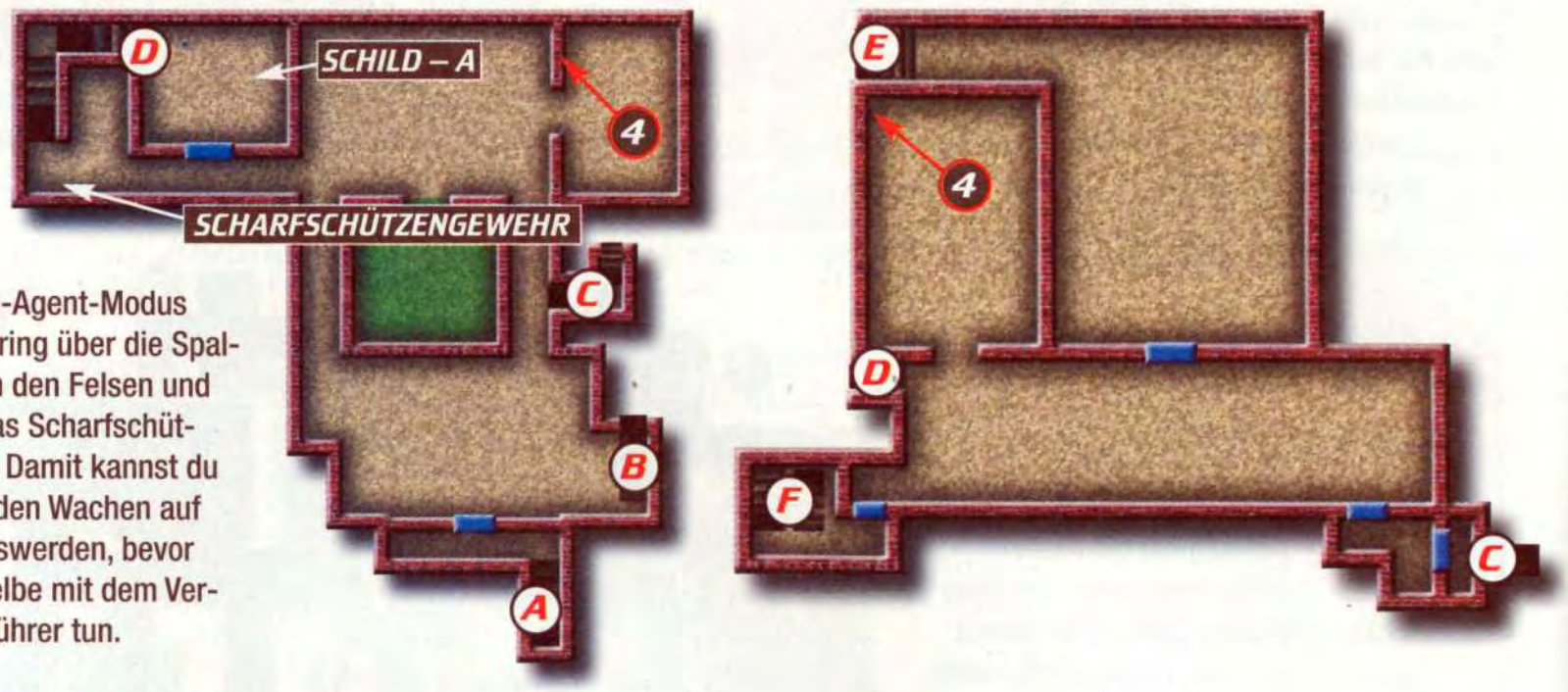
3. Zerstöre den Hovercopter (Special Agent). Stell dich neben den Strahl in diesem Büro und ziele genau zwischen den gekreuzten Fensterrahmen. Von hier aus kannst du in aller Ruhe den Hovercopter loswerden.

4. Erledige Cassandras Bodyguard (Agent). Sobald du auf Cassandra triffst, sprinte in die Ecke und knie dich dort hinter die Treppe. Hier bist du vor dem Beschuss der Bodyguards sicher, während du dich auf den bevorstehenden Kampf vorbereitest. Setz das Nachtsichtgerät auf und schieß die fünf Wachen mit der Falcon nieder.

5. Ab zum Hubschrauberlandeplatz (Agent). Nun musst du nur noch dahin zurück, wo du gestartet bist – hoch zum Hubschrauberlandeplatz. Hier kommt dir keine Wache mehr in die Quere.



Mission 2: Carrington-Villa



1. Rette den Verhandlungsführer (Agent).

Dieses Missionsziel musst du nur im Agent- und Special-Agent-Modus erfüllen. Spring über die Spalte zwischen den Felsen und nimm dir das Scharfschützengewehr. Damit kannst du nun die beiden Wachen auf der Mole loswerden, bevor diese dasselbe mit dem Verhandlungsführer tun.

2. Eliminiere die Scharfschützen auf dem Dach (Special Agent).

Immer wenn du dich draußen aufhältst, solltest du nach Scharfschützen auf dem Dach Ausschau halten. Davon gibt es insgesamt neun. Erledige sie mit dem Scharfschützengewehr, bevor sie dich unter Beschuss nehmen. Das gilt übrigens auch für den Agent-Modus ...

3. Aktiviere den Windgenerator (Agent).

Im Keller der Villa findest du die Kontrollen für den Windgenerator. Zunächst solltest du die beiden Schalter betätigen, die dir am nächsten sind, bevor du dich in den Generatorraum begibst. Dort findest du neben dem letzten Schalter noch ein paar feindliche Wachen.

4. Finde heraus, wo die DataDyne-Hacker sitzen, und erledige sie (Perfect Agent).

Nachdem du den Windgenerator angeworfen hast, bekommst du eine Nachricht über deinen Kommunikator, dass sich im Hauptgebäude der Villa mehrere Hacker aufhalten. Jetzt heißt es schnell sein! Renn zurück ins Kellergeschoss und zu einem der Orte, an denen sich ein Hacker befindet. Sobald er in dein Blickfeld kommt, strecke ihn mit ein paar schnellen Schüssen nieder und renn weiter zum nächsten. Wiederhole das Ganze, um diesen Teil der Mission zu erfüllen.

5. Nimm eine der DataDyne-Wachen gefangen (Perfect Agent).

Das ist wirklich eine der einfachsten Aufgaben im ganzen Spiel. Schleich dich einfach von hinten an irgendeine Wache im gesamten Haus heran. Mit einigen schnellen Schlägen deines Pistolengriffs schickst du sie ins Reich der Träume.

6. Rette Carrington (Agent).

Im Kellergeschoss solltest du dem Weinkeller einem prüfenden Blick unterziehen, hier verstecken sich einige Wachen, die du schnell zur Ruhe betten solltest. Da sie dich überraschen wollen, dreh den Spieß einfach um und nimm dein Scharfschützengewehr zur Hand. Die letzte Wache lässt einen Schlüssel fallen, mit dem du den Raum öffnen kannst, in dem sich Carrington befindet.

Mission 3.1: Chicago – Tarnung

1. Hol dir deine Ausrüstung (Agent).

Sobald du auf der Straße bist und sich der Robot-Wächter entfernt hat, solltest du dich in die Kanalisation begeben. Die Wachen hier unten schaltest du am besten mit der Falcon aus. Im hintersten Abflussrohr befindet sich deine Ausrüstung.

2. Befestige den Peilsender an der Limousine (Perfect Agent).

Hier ist mal wieder Schnelligkeit gefragt. Hast du deine Ausrüstung, mach dich auf den Weg zum mittleren Abflussrohr. Am Ende angekommen, öffnest du das Gitter und bringst den Sender an.

3. Bereite Deine Fluchtroute vor (Special Agent).

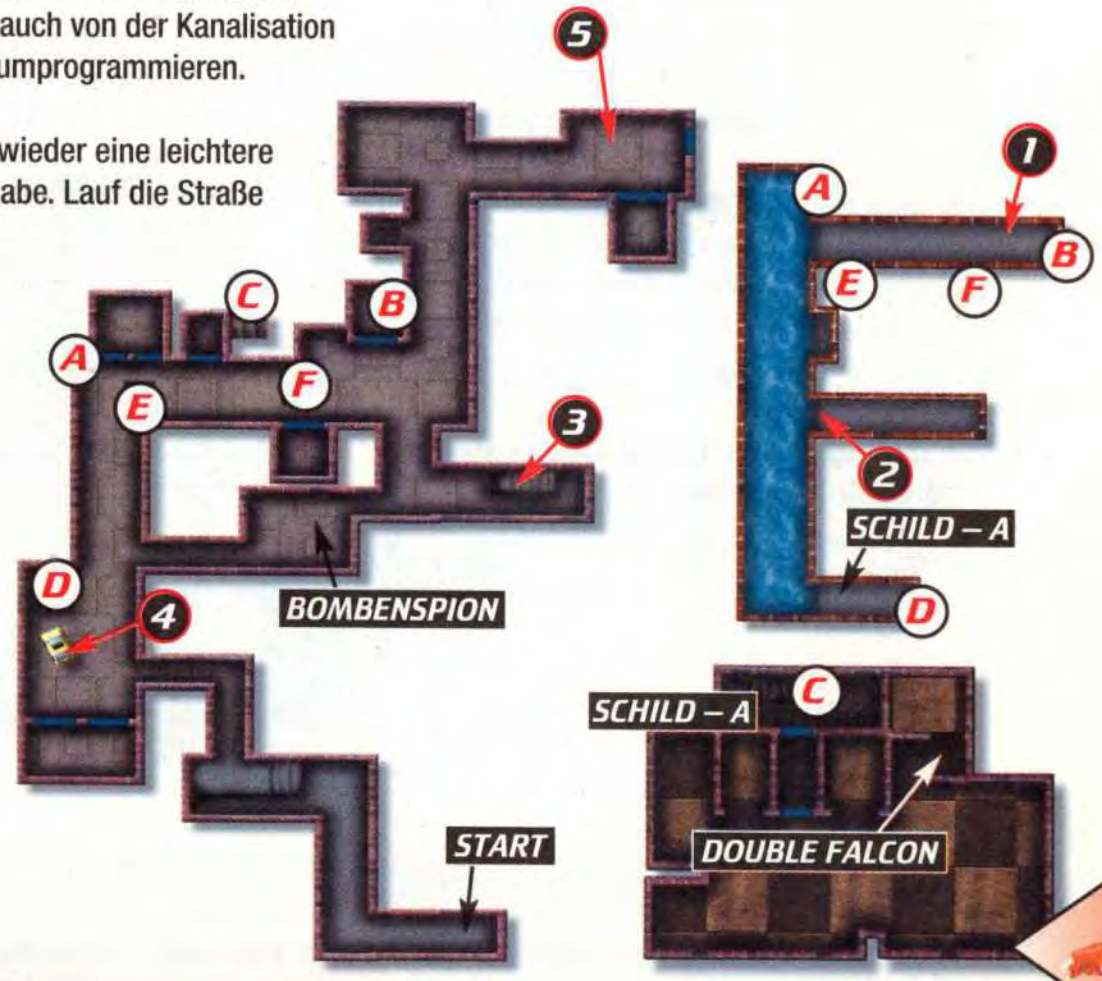
In der Nebenstraße siehst du neben zwei Zivilisten eine Fluchttreppe nach oben gehen. Mach den drei Wächtern hier den Garaus und hechte die Treppe rauf. Am Kopf jeder Treppe befindet sich eine große Tür. Um dieses Missionsziel zu erfüllen, musst du die Mine an einer dieser Türen platzieren. An welcher du sie anbringst, wird für deinen späteren Fluchtweg entscheidend sein.

4. Versperr die Straße (Agent).

Stell dich neben das gelbe Taxi und wähle deinen Programmierungscomputer aus. Damit kannst du dich in das Taxi hacken und dessen gesamtes Programm so durcheinander bringen, dass es völlig außer Kontrolle die Straße herunterrast. Du kannst das Taxi auch von der Kanalisation aus umprogrammieren.

5. Verschaff Dir Zugang zum GS-Gebäude (Agent).

Mal wieder eine leichtere Aufgabe. Lauf die Straße bis zum Ende, wo du dich einiger Wachen mithilfe deiner Magnum entledigst. Dann geht es nur noch ab durch die Tür.



Mission 3.2: GS-Gebäude – Aufklärung

1. Deaktiviere das Lasergitter-System (Special Agent).

Sobald du in den Hauptbereich der Lasergitter-Kontrolle eingedrungen bist, schaff dir erst einmal alle Wachen vom Hals. Dann schaltest du nacheinander alle Kontrolltafeln ab, um Missionsziel 3 erfüllen zu können.

2. Schalte das Dampffeld aus (Perfect Agent).

Jetzt geht es die Treppe runter in den Computer-Raum, wo du dich zuerst aller Wachen entledigst. Dann kannst du in aller Ruhe an der Kontrolltafel am anderen Ende des Raumes das Dampffeld deaktivieren.

3. Mach eine Aufnahme vom Treffen der Verschwörer (Agent).

Zum Lösen dieser Aufgabe hast du zwei Möglichkeiten. Entweder folgst du mithilfe der Spionagekamera der Verkabelung im Dach – ganz am Ende befindet sich ein Spalt, durch den man das Treffen der Verschwörer verfolgen kann. Oder du krabbelst neben den Kabeln bis zum Ende und benutzt erst da die Spionagekamera, was ein wenig einfacher ist, da sich die Kamera nicht so genau steuern lässt.

4. Hol Dr. Carolls Back-Up-Disk (Agent).

Im Hochspannungsraum musst du das Entschlüsselungsgerät an der rechten Kontrolltafel anbringen und den Raum dann so lange gegen feindliche Angriffen verteidigen, bis er seine Arbeit getan hat. Sobald sich die Tür im Hochspannungsraum öffnet, sprinte rein und greif dir die Disk.

5. Verlasse das Gebäude (Agent).

Mit der Disk in der Hand rennst du weiter zu den Türen, von denen eine fehlt. Die fehlende ist die, an der du in der vorigen Mission den Sprengsatz angebracht hast.

Mission 4.1: Area 51 – Unterwanderung

1. Mache die Luftradarkontrolle unschädlich (Special Agent).

Säubere das Minenfeld mithilfe einer Granate und krieche in das Loch am anderen Ende. Im Lager springst du dann durch die Luke in den Bunker darunter. Hinter der Tür platzierst du den Sprengstoff auf dem Computer-Terminal und gibst Fersengeld, denn du solltest den Bunker verlassen haben, bevor der Sprengstoff hochgeht.

2. Bring das Abhörgerät an (Special Agent).

An der Seite des Gebäudes drückst du den Knopf, um die Antenne herunterzufahren, an der du dann das Gerät anbringst.

3. Beseitige die Abfangroboter (Perfect Agent).

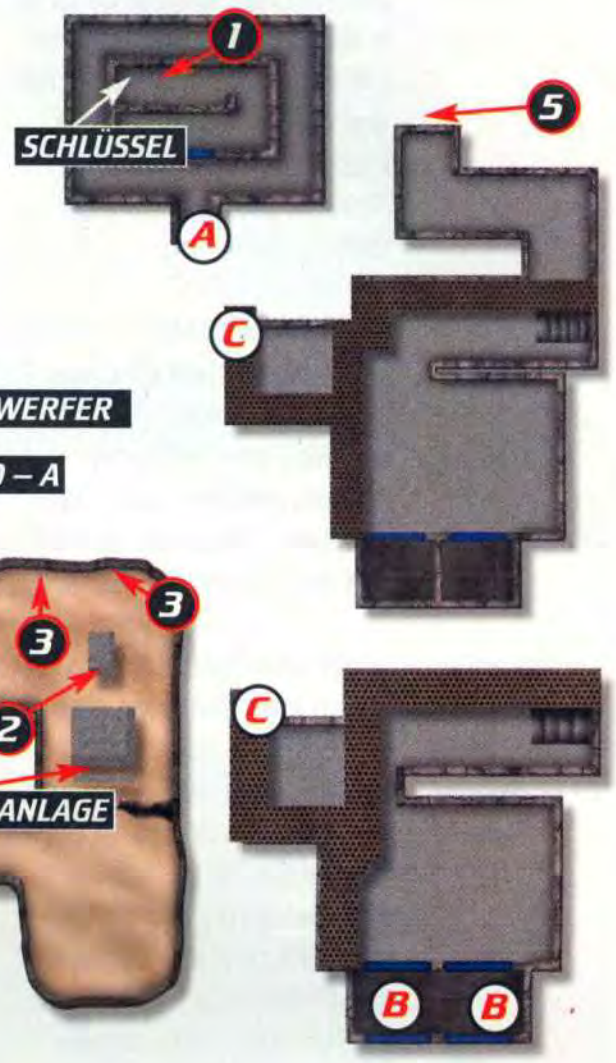
Die Roboter können ganz normal unter Beschuss genommen werden.

4. Geh in den Hangar-Aufzug (Agent).

Mit dem Aufzugschlüssel kannst du die Kontrolltafeln neben den zwei Aufzügen aktivieren. Aber Vorsicht – damit lässt du mehrere Wachen frei!

5. Kontaktiere den CIA-Spion (Agent).

Schieß dir deinen Weg durch die beiden Hangars, an deren Ende du auf den CIA-Spion triffst.



Mission 4.2: Area 51 – Rettung

1. Spüre Beweise für die Verschwörung auf (Special Agent).

Sobald du mithilfe der Röntgenbrille den Schwachpunkt der Mauer ausfindig gemacht hast, kannst du sie mit der Kiste in die Luft sprengen. Erschieße alle Wachen und aktiviere die Schalter. Benutze dann noch einmal die Röntgenbrille und suche die Röhren nach dem Alien ab.

2. Zerstöre die Aufnahmen (Perfect Agent).

Nachdem du die Terminals mit dem Datengerät sabotiert hast, zerschießt du das Computerterminal.

3. Schnapp dir die Laborkleidung (Agent).

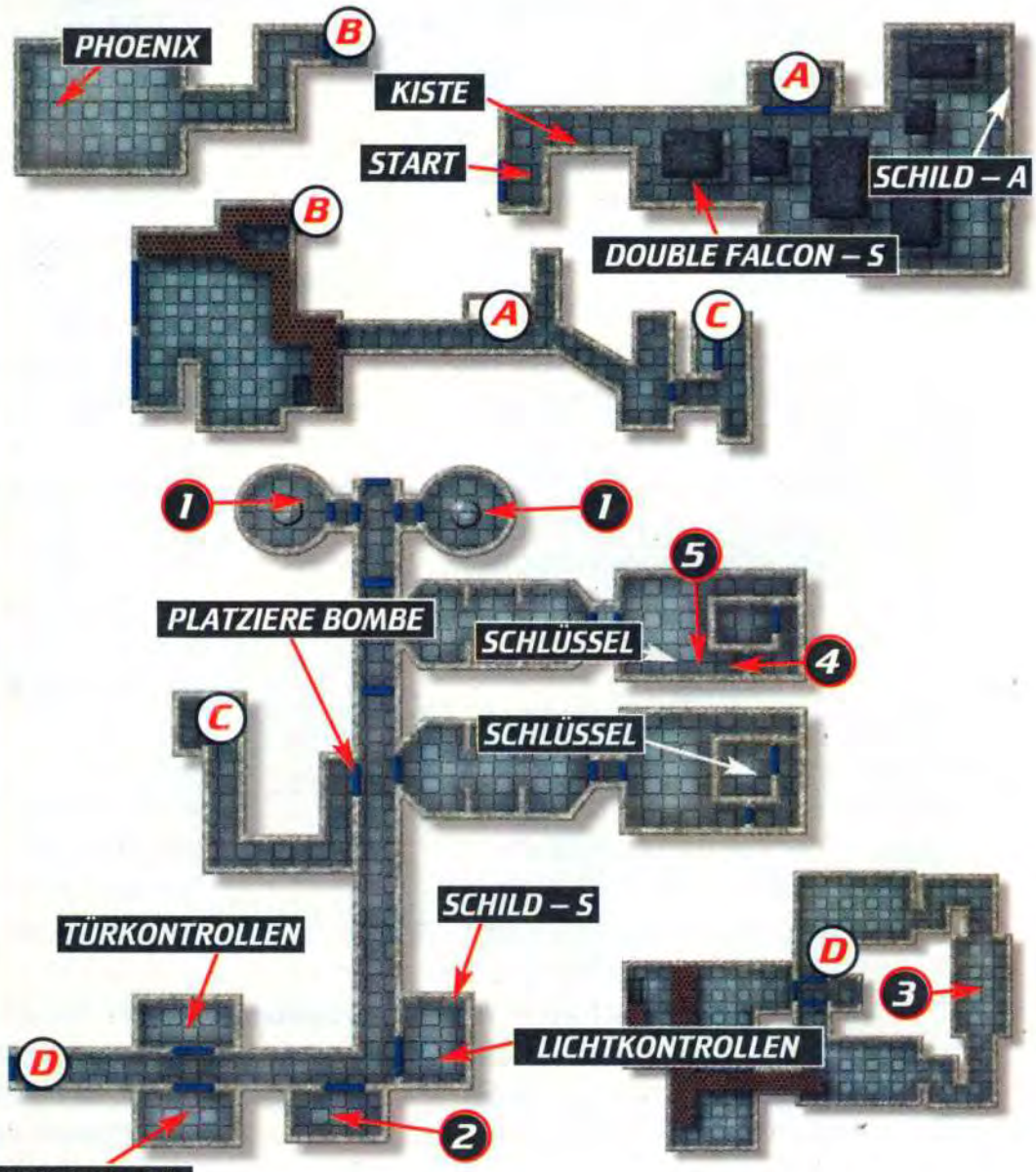
Hier bekommst du die Laborkleidung. Hast du sie gefunden, hast du genau zwei Minuten und fünfzehn Sekunden, um sie zu benutzen, bevor sie unbrauchbar wird.

4. Geh in das Autopsie-Labor (Agent).

Mit der Laborkleidung kommst du in das erste Labor, welches du von allen Feinden säuberst. Danach kannst du in das hintere Labor, in dem du ebenfalls die Wachen erschießt, um an die Schlüsselkarte zu kommen.

5. Rette den Überlebenden (Agent).

Dasselbe machst du dann im zweiten Labor. Einer der Wissenschaftler lässt nach seinem Ableben eine weitere Schlüsselkarte fallen, mit deren Hilfe du in den hinteren Raum kommst.



Mission 4.3: Area 51 – Flucht

1. Triff dich mit dem CIA-Spion (Agent).

An Punkt 4 springst du vom Wagen und rennst zu Punkt 1 (1A im Agentenmodus, 1S im Special/Perfect-Agent-Modus)

2. Finde das Medpack (Perfect Agent).

In dem kleinen Spind findest du ein Alien Medpack (in anderen Modi ist es ein Schild).

3. Finde den geheimen Hangar (Agent).

Nach dem Treffen mit dem Spion rennst du zu Punkt 3. Kaum dort angekommen, sprengt der Spion die Tür. Dabei musst du ihn von jeglichem Feindbeschuss, der von beiden Eingängen kommt, verteidigen.

4. Belebe den Alien-Leibwächter wieder (Special Agent).

Ist der Hangar einmal sicher, wendest du dich dem Alien (Elvis) zu und wende das Alien Medpack bei ihm an.

5. Flüchte von Area 51 (Agent).

Beim UFO triffst du einen alten Bekannten. Renn den Laufsteg hoch und betätige die beiden Schalter. Diese brauchen eine Weile, bis sie online sind. Sind Elvis und der Spion einmal weg, lauf zu dem Hoverbike und drück zweimal schnell hintereinander B.

Dann geht es zurück durch die Labors und Massen von Feinden Richtung Fluchtpunkt.

Mission 5.1: Luftstützpunkt – Spionage

1. Besorg dir eine Verkleidung und dringe in die Basis ein (Agent).

Um die Stewardess ruhig zu stellen, schießt du sie mit den Betäubungsbolzen der Armbrust nieder. Da sie ihre Kleidung zur Zeit nicht benötigt, nimmst du sie dir und legst deine Waffen beiseite (um keine unnötige Aufregung zu verursachen). Die Wachen von DataDyne erkennen dich aber nach wie vor, also solltest du diese zuerst loswerden.

2. Einchecken (Special Agent)

In der Eingangshalle findest du in dem kleinen Aufzug neben der Tür einen Koffer. Diesen bringst du in das Flughafenhauptgebäude und legst ihn auf das Förderband. Jetzt hast du genau 45 Sekunden Zeit für Missionsziel 3 ...

3. Setze das Überwachungssystem außer Kraft (Agent).

Bei Punkt 3 betäubst du die beiden Wachen mit den Armbrustbolzen, benutzt das Terminal und schnappst dir ihre Waffen.

4. Beschaffe die Flugpläne (Perfect Agent).

Mit der Feindortungsfunktion der AK7 Avenger kannst du herausfinden, wo die Mine ist. Bring sie mit einem Schuss zur Explosion und lauf in den nächsten Raum. Dort findest du im Safe die Flugpläne. (Im Special-Agent-Modus liegt hier ein Schild.)

5. Geh an Bord der Air Force One (Agent).

Jetzt brauchst du dich nur noch durch einen der beiden Eingänge an Bord der Air Force One zu schleichen und die Mission ist erfolgreich beendet.

Mission 5.2: Air Force One – Anti-Terror

1. Orte und beschaffe die Ausrüstung (Special Agent).

Im Moment brauchst du deine Waffen nicht, das kommt später, also steck sie weg. Zuerst solltest du in den Laderaum steigen. Diesen erreichst du über die Leiter unter dem Gitter in der Küche. Alle Leute, die dir auf dem Weg zur Front des Flugzeugs begegnen, werden per Fausthieb zu Boden befördert. Der Wächter im vordersten Laderaum lässt daraufhin freundlicherweise einen Schlüssel fallen. Dann kannst du dich Richtung Gepäck begeben und mithilfe des Schlüssels die Plattform am hinteren Ende bewegen.

2. Finde heraus, wo der Präsident ist (Agent).

Jetzt geht es erst einmal zur höchsten Etage des Flugzeugs. Im Zentralbüro triffst du auf den Präsidenten und redest mit ihm. Deine Waffen solltest du für diese Zeit immer noch im Holster lassen.

3. Bring den Präsidenten zur Rettungskapsel (Agent).

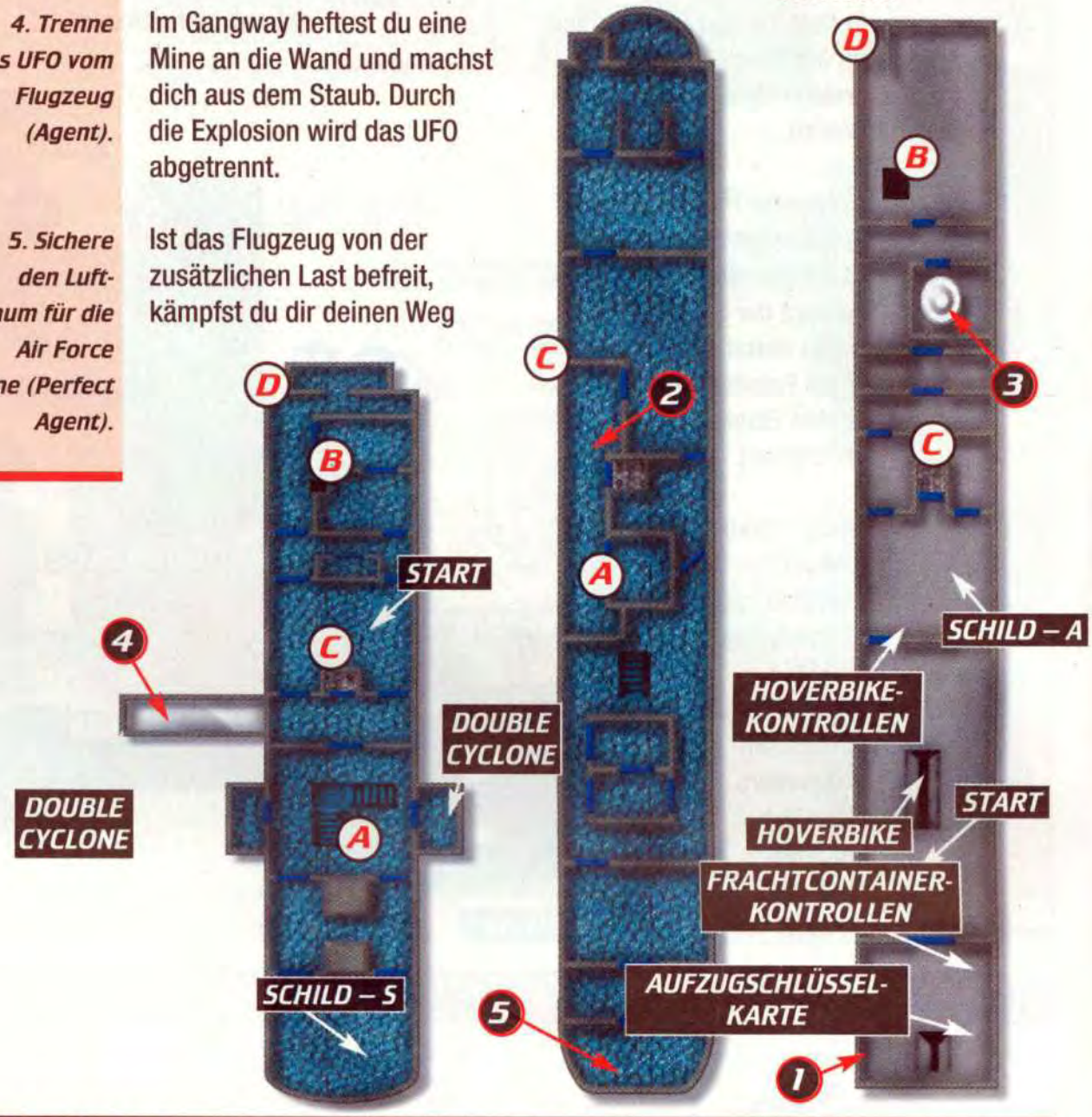
Um zu verhindern, dass der Präsident unter Beschuss gerät, musst du dafür sorgen, dass er hinter dir bleibt. So kannst du das Flugzeug langsam von allen Feinden befreien und machst dich mit dem hohen Herrn im Schlepptau in Richtung Luke B auf. Dort angekommen, kümmerst du dich weiter unten um die letzten verbliebenen Wachen.

4. Trenne das UFO vom Flugzeug (Agent).

Im Gangway heftest du eine Mine an die Wand und machst dich aus dem Staub. Durch die Explosion wird das UFO abgetrennt.

5. Sichere den Luftraum für die Air Force One (Perfect Agent).

Ist das Flugzeug von der zusätzlichen Last befreit, kämpfst du dir deinen Weg über die Treppen nach oben und zur Front. Dort angekommen, betätigst du den Knopf, um diese Mission abzuschließen.



Mission 5.3: Absturzstelle – Konfrontation

1. Hol den Präsidentenscanner (Special Agent).

Begib dich zur Hauptabsturzstelle, wo schon einige Wachen auf dich warten.

2. Aktiviere das Notsignal (Agent).

Hast du dich um diese gekümmert, such das Wrack nach dem Koffer ab, in dem sich der Scanner befindet.

Renne zur Rettungskapsel und drücke den Knopf, um das Notsignal zu senden.

3. Deaktiviere den feindlichen Störsender (Perfect Agent).

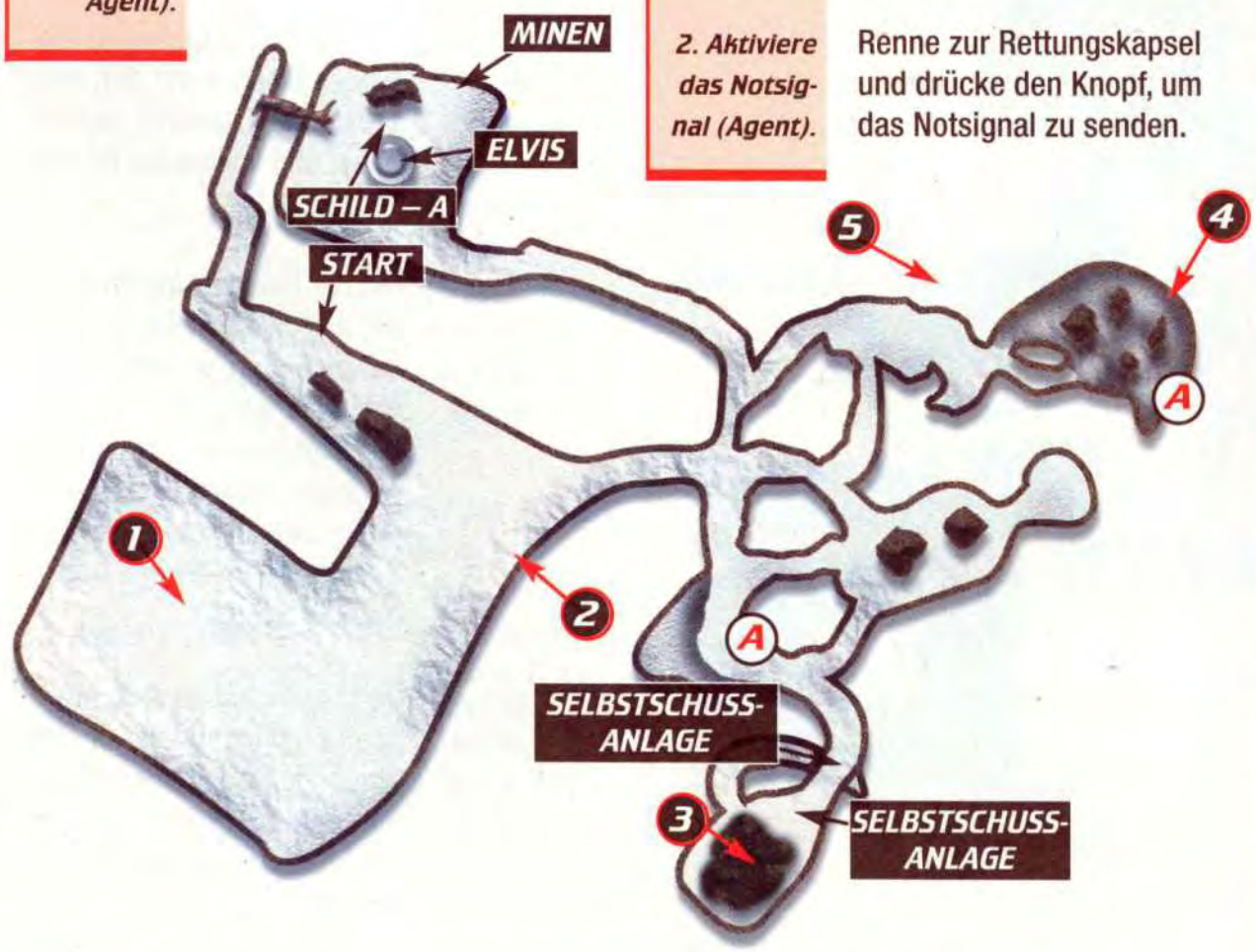
Schleich dich in das bewaldete Gebiet und schalte mithilfe deines Scharfschützengewehrs die beiden Selbstschussanlagen aus. Hast du das erledigt, rennst du zu dem UFO und platzierst eine Mine mit Fernzünder daran. In sicherem Abstand kannst du die Mine nun zünden.

4. Erledige den Präsidenten-Klon (Agent).

In dem dunklen Gebiet befindet sich der falsche Präsident. Um ganz sicher zu gehen, scannst du ihn erst mit dem Präsidentenscanner, bevor du ihn erschießt.

5. Orte und rette den echten Präsidenten (Agent).

Schießt du auf den Typen neben dem echten Präsidenten, macht er sich aus dem Staub. Jetzt kannst du den Präsidenten zu Elvis eskortieren. Achte auf den Scharfschützen in der Nähe des Aliens.



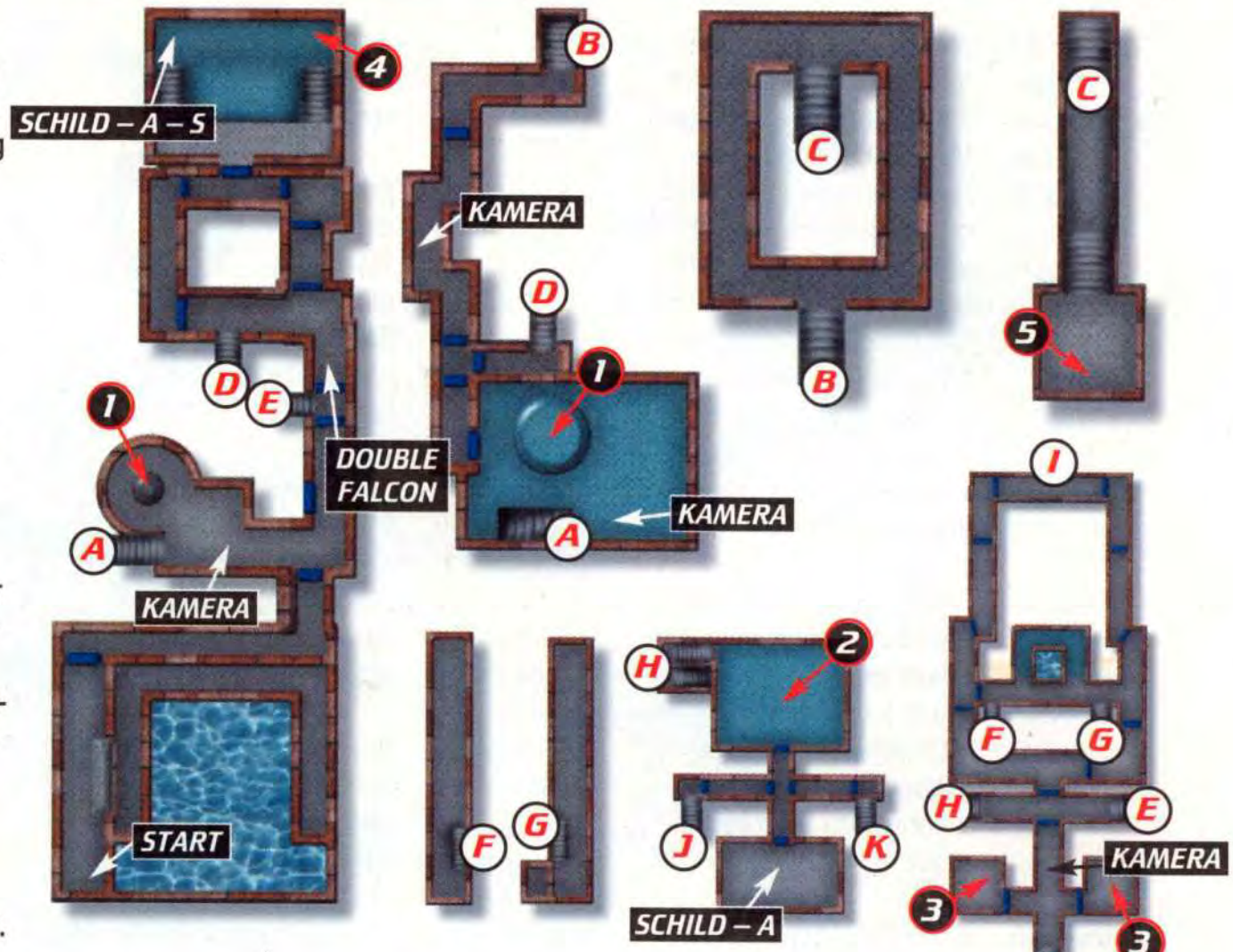
Mission 6.1: Pelagic II – Untersuchung

Achtung!

Sollte der Alarm irgendwann ausgelöst werden, kannst du ihn wieder stoppen, wenn du alle Wachen in der Umgebung umgelegt hast.

1. Trenne die Hauptenergieversorgung (Agent).

Schleiche in die oberste Sektion des Energieraums und zerstöre die Kamera an der Wand. Jetzt kannst du dich um die Schalter an der riesigen Säule kümmern. Welche falsch und welche echt sind, kannst du mit der Röntgenbrille sehen. Betätige alle grünen und klettere die Leiter herunter, um dort eine weitere Kamera unschädlich zu machen. Mit dem Hauptschalter kannst du die Energieversorgung stoppen. Vergiss nicht, dass du mit der Röntgenbrille auch die Position deiner Feinde aus sicherer Entfernung entdecken kannst.



2. Deaktiviere das GPS und den Autopiloten (Agent).

Im Hauptkontrollraum befinden sich mehrere Crewmitglieder. Kaum betrittst du den Raum, heben alle ihre Hände, nur einer versucht, auf dich zu schießen. Bringst du ihn mit deiner Waffe zum Schweigen, tun alle anderen sofort, was auch immer du verlangst.

3. Sichere die Labors (Perfect Agent).

Zerstöre die Sicherheitskamera in der Halle. Dann schickst du mit dem Griff deiner Pistole die Forscher in beiden Labors ins Reich der Träume. Jeder der drei gibt dir eine Disk, wenn du ihn erwischt – sei schneller als sie, denn sie versuchen zu fliehen. Am besten erwischt du sie, wenn du sie in eine Ecke drängst.

4. Aktiviere den Moon-Pool-Aufzug (Special Agent).

Kaum ist der Alarm aktiviert, füllt sich dieser große Raum mit Wachen. Bist du sie los, rennst du zu der Kontrolltafel an der Wand und aktivierst sie. Hier findest du außerdem ein Schild.

5. Triff dich mit Elvis und fliehe (Agent).

Leider haben sich die Gänge mittlerweile wieder etwas gefüllt und du musst dir deinen Weg zu Elvis freischießen. Hierfür empfehlen wir die Laptop Gun, da sie mit dem wenigsten Aufwand den größten Erfolg erzielt.

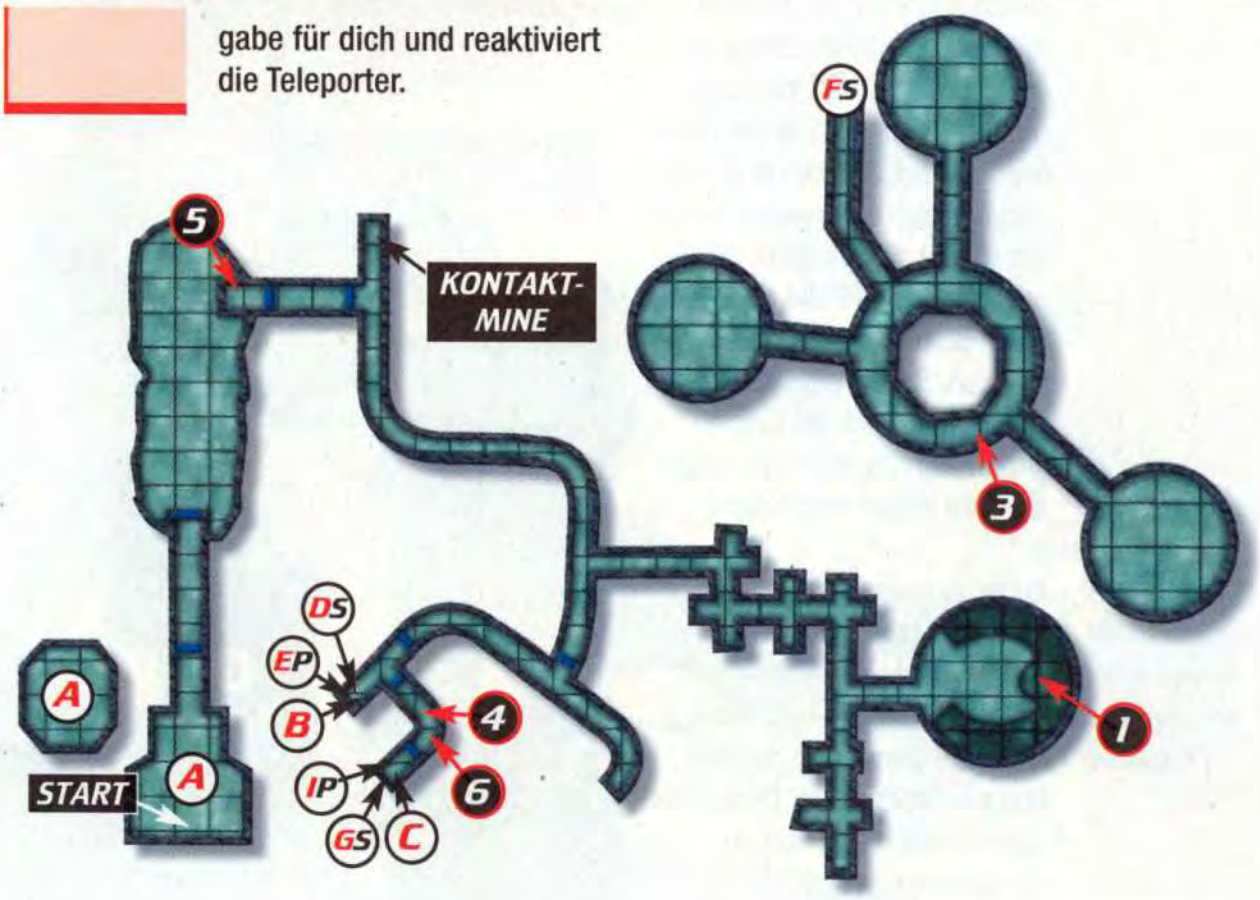
Mission 6.2: Tiefsee – Beseitige die Gefahr

Achtung!

Diese Mission ist etwas eigenartig, da sich das Innere des Schiffes je nach Schwierigkeitsgrad verändert. Achte wieder auf die Legende, damit du weißt, was für den von dir gewählten Modus zutrifft. A steht wieder für Agent, S für Special Agent und P für Perfect Agent.

1. Reaktiviere die Teleporter (Agent).

Viele der Feinde in diesem Level sind bewaffnet, also Vorsicht! Mit der Shotgun kannst du mehrere auf einmal erledigen. Im Teleporter-Raum rennst du die Rampe herauf zum hinteren Teil des Raumes. Bist du alle Wachen los, übernimmt Elvis die Aufgabe für dich und reaktiviert die Teleporter.



Mission 6.2: Tiefsee – Beseitige die Gefahr (Fortsetzung)

2. Setz die Cetan-Megawaffe außer Funktion (Agent).

Spring in den Teleporter und folge dem Weg, bis du an eine T-Kreuzung gelangst. Du betrittst den rechten Raum zusammen mit Elvis und er zerstört die Waffe für dich. Verteidige ihn dabei vor den kleineren Aliens, die unverzüglich angreifen. Benutze den Zoom, um sie mit einem Schuss niederzustrecken. Ist die Waffe zerstört, öffnet sich draußen die Tür.

3. Setz die Cetan-Megawaffe außer Funktion (Special Agent).

Dasselbe wie im Agent-Modus, nur dass dein Weg etwas weiter ist, um den Raum zu erreichen. Bereite dich auf einige Überraschungsangriffe vor, während du Elvis verteidigst.

4. Sichere den Kontrollraum (Special Agent).

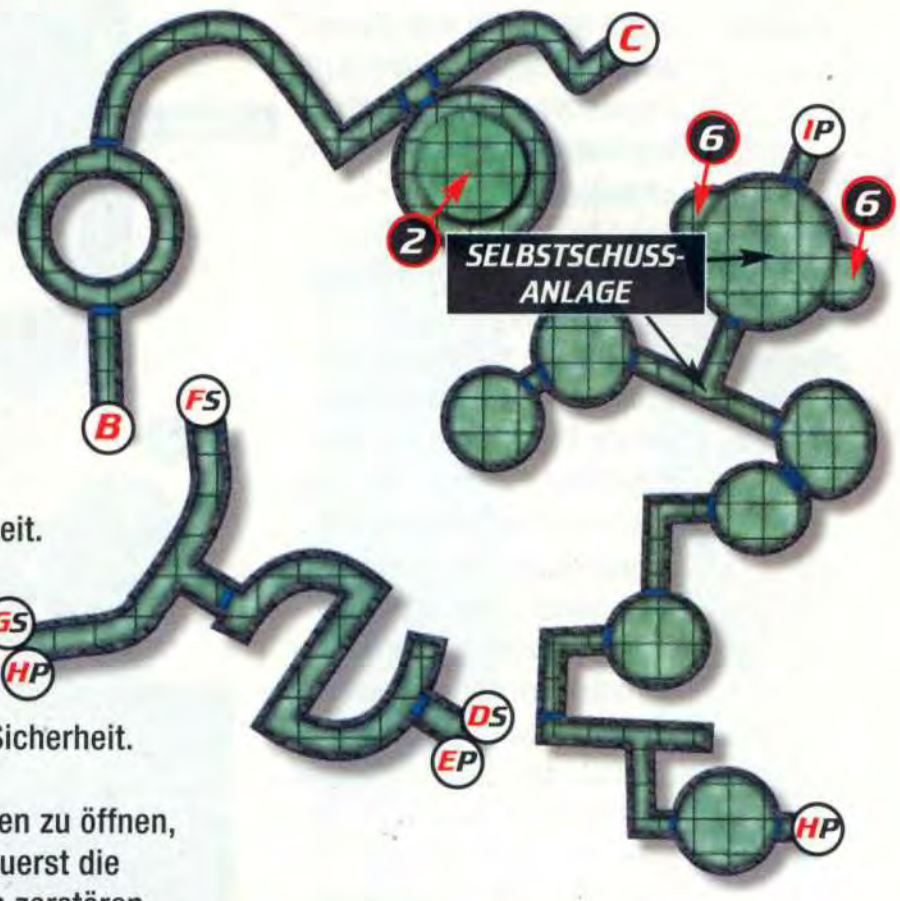
Bleib Elvis dicht auf den Fersen, er weiß, wo es zum Kontrollraum geht. Nachdem der Kontrollraum gesichert ist, musst du zum Anfang des Levels zurück.

5. Fliehe aus dem Cetan-Schiff (Agent).

Erledige die Wachen mit der CMP150 und beeile dich, du hast nicht viel Zeit. Hast du die Luftschleuse passiert, bist du in Sicherheit.

6. Setze die Cetan-Megawaffe außer Funktion (Perfect Agent).

Um die Türen zu öffnen, musst du zuerst die Lichtröhren zerstören. Draußen im Korridor erwarten dich einige Selbstschussanlagen, die du ebenso außer Kraft setzt wie den Reaktor.
Ist der Reaktor hin, kannst du durch die letzte Tür. Mithilfe des Zooms kannst du die letzten zwei Reaktoren zerstören, um dieses Missionsziel zu erfüllen. Daneben muss Dr. Caroll mithilfe der Backup-Disk wieder aktiviert werden.



Mission 7: Carrington Institut – Verteidigung

1. Reaktiviere die automatische Verteidigung (Special Agent).

Um die Selbstschussanlagen wieder in Betrieb zu setzen, musst du einfach nur an jeder einzelnen die Kontrolltafel betätigen. Danach helfen sie dir, das Institut zu verteidigen.

2. Befreie die Geiseln (Agent).

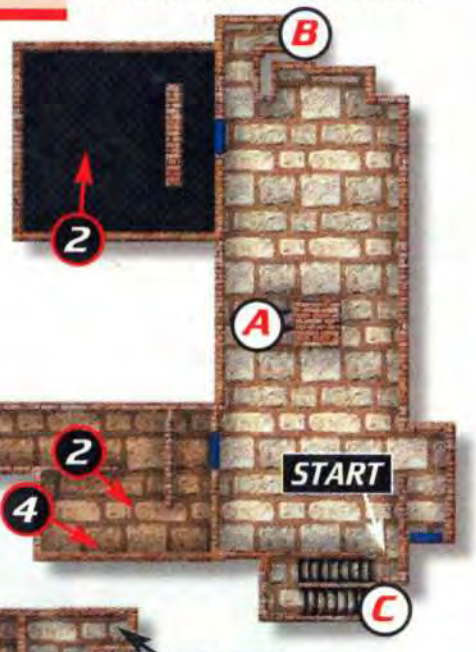
Bevor du den Raum mit den Geiseln betrittst, nimm eine Aufputschpille. So gestärkt, kannst du die Wachen im Raum mit einem schnellen Kopfschuss erledigen, bevor sie überhaupt eine Chance haben, zu reagieren. Da du nur zwei dieser Pillen besitzt, musst du dich in diesen Räumen auf deine eigene Reaktionsfähigkeit verlassen. Du musst zwar nicht alle, aber doch einen Großteil der Geiseln befreien. Sobald ein Raum gesichert ist, machen die Geiseln sich selber davon und du musst sie nicht länger beschützen.

3. Zerstöre alle sensiblen Informationen (Perfect Agent).

In Carringtons Büro befindet sich ein silberner Safe an der Wand, den du zerstören musst. Dafür gibt es zwei Methoden. Entweder benutzt du die Wall-Hugger-Granaten der Devastator oder du wählst die Stream-Funktion des Lasers.

4. Hol dir die Waffe (Agent)

Sind alle Geiseln frei, geht es weiter Richtung Schießstand. Aktiviere den Computer auf dem Tisch und warte, bis die Glasscheibe an der Wand heruntergefahren ist. Jetzt kannst du dir die RCP120 schnappen.



5. Deaktiviere die Bombe (Agent).

Begib dich zum Landeplatz und benutze dein Datengerät an dem feindlichen Flugzeug. Nach einer Weile hat das Gerät einen Virus in den Computer des Fliegers hochgeladen, welcher dafür sorgt, dass die Maschine abhebt.

Mission 8: Skedar Kriegsschiff – Verdeckter Angriff

1. Setze das Schildsystem außer Kraft (Agent).

Die ersten beiden Aliens solltest du mit deinem Kampfmesser erledigen. Nimm dir ihre beiden Mauler und begib dich in die unterste Etage. Hier befinden sich drei Kontrolltafeln, welche du zerstören musst, um die Schilde des Schiffes zu senken.

2. Dring in das Navigationssystem ein (Agent).

Nimm den Aufzug,, um dich oben mit Elvis und seiner Crew zu treffen. Dann geht es mit dem nächsten Aufzug weiter hoch, wo du dich zum Navigationsraum durchkämpfen musst. Dort angekommen, übernimmt Elvis für dich.

3. Öffne die Hangartore (Perfect Agent).

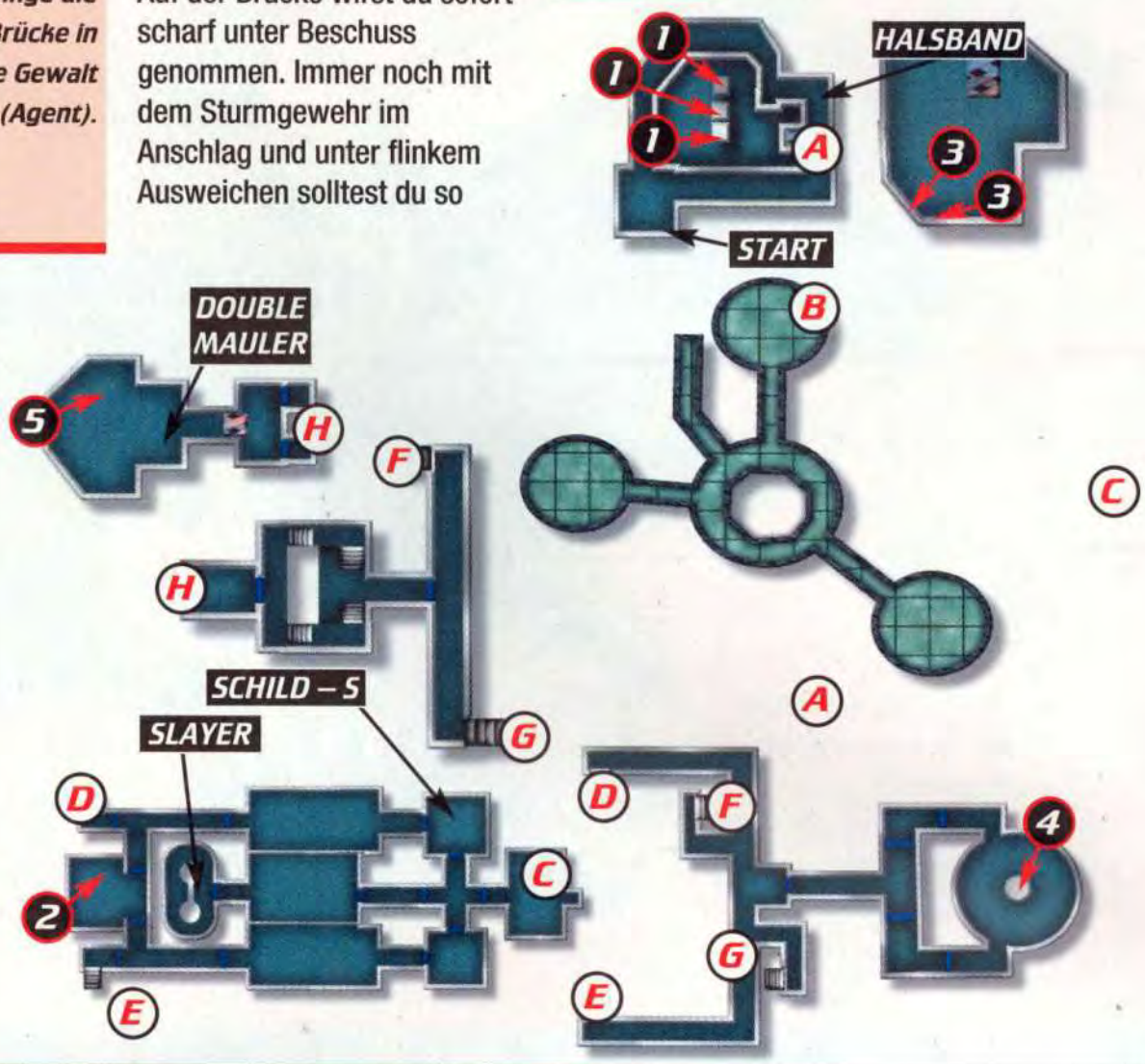
Im Hangar gehst du gleich zum anderen Ende weiter, wo sich ein weiterer Aufzug befindet. In dem Raum darüber befindet sich die Kontrolltafel zum Öffnen der Tore.

4. Sabotiere das Antriebssystem (Special Agent).

Durch den Maschinenraum kommst du am besten mit dem AR34-Sturmgewehr voran. Sprenge die beiden braunen Strahlen, die den Kern mit Energie versorgen, und ziehe dich schnellstens zurück.

5. Bringe die Brücke in deine Gewalt (Agent).

Auf der Brücke wirst du sofort scharf unter Beschuss genommen. Immer noch mit dem Sturmgewehr im Anschlag und unter flinkem Ausweichen solltest du so schnell wie möglich die Brücke unter deine Kontrolle bringen. Achte darauf, dass du Elvis nicht triffst.



Mission 9: Skedar-Ruinen – Kriegs-Schrein

1. Bringe die Ziele des Tempels in Erfahrung (Agent).

Mithilfe des R-Trackers kannst du herausbekommen, welche drei der insgesamt fünf Säulen die richtigen sind. Hast du das herausbekommen, wirf einen Zielverstärker auf die entsprechenden Säulen und verschwinde – das Gebiet wird sofort unter Beschuss genommen.

2. Aktiviere die Brücke (Agent).

Mithilfe der Wall-Hugger-Funktion der Devastator kannst du die Wand sprengen. Renne in den Raum neben der Brücke und drücke den Stein in den dafür vorgesehenen Schlitz. Die Brücke wird sich ausdehnen.

3. Dringe in das Innere Heiligtum ein (Special Agent).

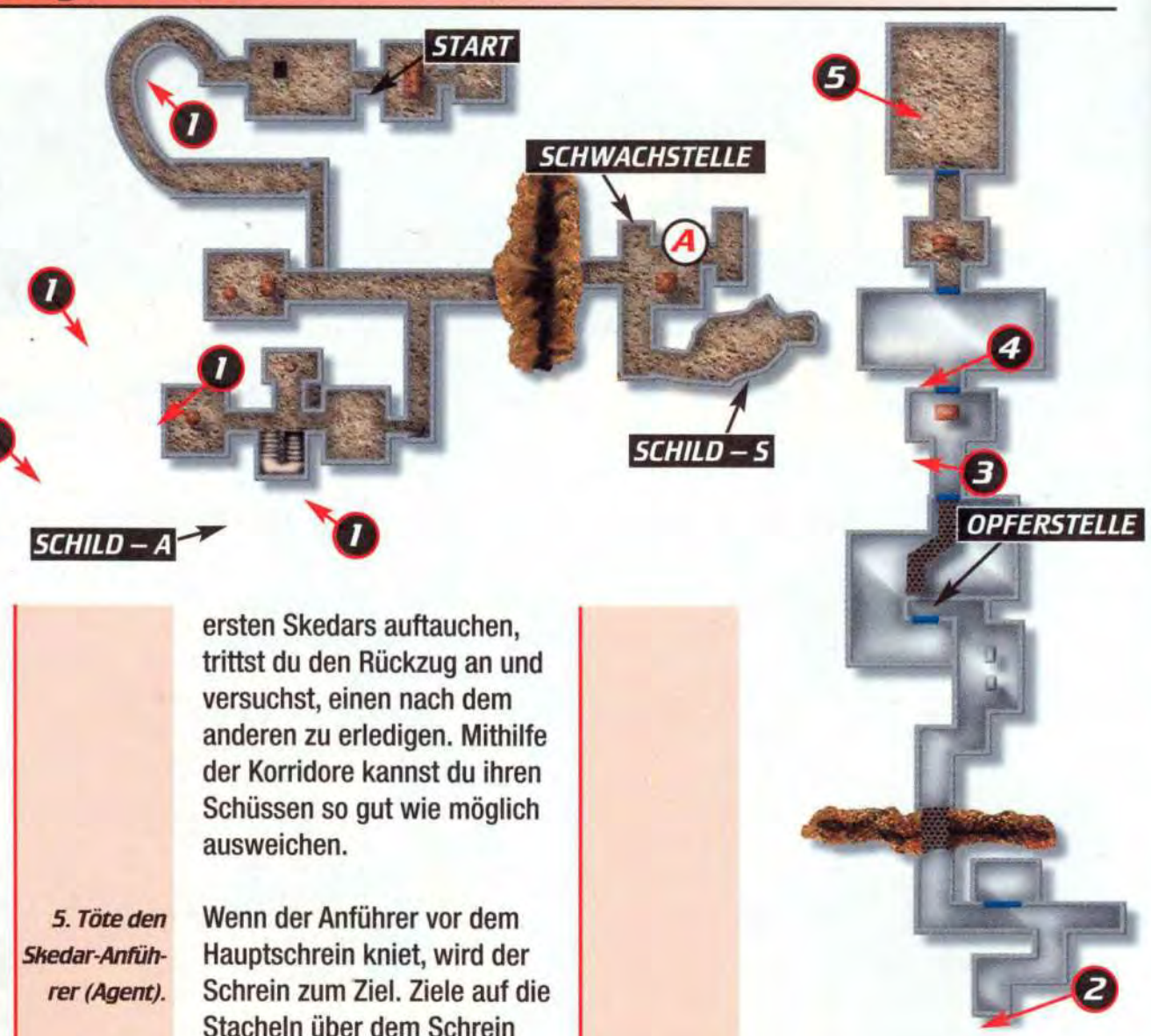
Achte auf die beiden Skedars mit den Raketenwerfern, spring von dem Laufsteg und begib dich zur Opferstelle. Aktiviere sie und renne zurück zum Laufsteg.

4. Vernichte die Armee (Perfect Agent).

Einmal im Inneren Heiligtum, wirst du von der gesamten Horde der feindlichen Aliens angegriffen. Sobald die ersten Skedars auftauchen, trittst du den Rückzug an und versuchst, einen nach dem anderen zu erledigen. Mithilfe der Korridore kannst du ihren Schüssen so gut wie möglich ausweichen.

5. Töte den Skedar-Anführer (Agent).

Wenn der Anführer vor dem Hauptschrein kniet, wird der Schrein zum Ziel. Ziele auf die Stacheln über dem Schrein und schieße einen nach dem anderen ab. Sobald alle fünf zerstört sind, ist der Anführer besiegt. Du solltest abwechselnd auf den Anführer und den Schrein schießen.



Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

NINTENDO 64

N64 + 2 Pads + RP + MC + 4 Spiele (Shooter, M: Imp.) für 360,- DM, NP 660,- DM oder tausche gegen gleichw. Dreamcast. Bernhardt S., Siedlung 23, 09474 Waltersdorf

Verk. N64 + 10 Sp. z. B. Turok 2, Zelda, DK 64 + 2 Contr. + Tremor Pak + Contr. Pak + Exp. Pak inkl. Verp. u. Anleitung, 1a Zustand für 900,- DM. Tel.: 0228/6420643

Verk. Vigilante 8 55,- DM, SW Racer 50,- DM, 1080° 45,- DM, Mario Party 40,- DM, Turok 30,- DM, Forsaken 35,- DM, Banjo-Kazooie 45,- DM. Tel.: 0345/1224298 Jens

Hi! Verkaufe N64 mit 2 Controller + Expansion Pak + 2 Memory Cards + 9 neue N64-Knallerspiele, Preis nach VB, ruft an! Tel.: 08442/5202

Stop! Verkaufe Star Wars Racer 65,- DM, 1080° 50,- DM, Lylat Wars + Rumble Pak 50,- DM. Tel.: 02824/7652 Manuel Blümer, Mo-Fr 10-20 Uhr

Suche Pokémon Stadium u. Tony Hawk's Skateboarding, ruft an unter Tel. 089/8418848 und fragt nach Andi

Ich verkaufe Donkey Kong 64 ohne Expansion Pak für 40,- DM, wenn ihr interessiert seid, schreibt mir eine Mail an: GEOWAZ@bluewin.ch

Verkaufe Turok 1+2, Shadowgate u.v.m. sowie Kampfspiele, 1a Zustand. Dennis Schmitt, Amselweg 5, 83052 Bruckmühl, Tel.: 080/621830

SUCHE NINTENDO 64

Rainbow Six. Tel.: 030/9416189 Cuadros Raphael

Suche Nintendo-64-Spiel, 1080° Snowboarding, im Raum München, zahle bis zu 60,- DM. Tel.: 080/243589. Adresse: Martina Schmaderer, Fellach 30, 83607 Holzkirchen

Suche dringend Pokémon-Sammelkarten – Simsala und Glurak – Max Schmidt, 99510 Apolda, Buttstädterstr. 16

Winback, Daikatana, Preis VB, fragt nach Michael. Tel.: 06142/67984

Suche Expansion Pak und Game-Boy-Color-Spiele. Tel.: 07563/1714

VERKAUFE NINTENDO 64

Mario Golf 64 DM, F-Zero X 44,- DM, NFL Quarterback Club 99 43,- DM, ISS 98 39,- DM, alle Spiele mit Anleitung und Verpackung. Tel.: 05191/14328 Andreas

Verkaufe Extreme G 1, Cruis'n USA, Forsaken, Kampfspiel und andere, Preis von 25,- bis 60,- DM, ohne Versandgebühren. Tel.: 089/230879630 fragt nach Martin

N64 + Box Champ. 2000 + FIFA 99 + R. Sim. 2 + WCW NWO (neu) für 240,- DM, FIFA 98 für 20,- DM, alles super erhalten!! Tel.: 02553/6909, Fax: 02553/993812 fragt nach Flori

Star Wars Episode I Racer 65,- DM. Tel.: 02247/6519, Blast Corps 45,- DM, Extreme G 45,- DM. Tel.: 02247/6519

Verkaufe N64-Spiele, Diddy Kong Racing und Donkey Kong 64 (ohne Expansion Pak) bei Gesamtabnahme 80,- DM, mit Anl. Tel.: 0211/593238

Verkaufe N64-Spiele, WCW Mayhem, WWF Attitude, Kampfspiel, FIFA 99 usw., alle von 30,- bis 70,- DM. Tel.: 06332/905966

Rainbow Six 60,- DM, Mischief Makers 35,- DM, Star Wars Sote 45,- DM, Turok 2 40,- DM. Tel.: 09087/920466

Donkey Kong 120,- DM, inkl. Exp. Pak, WCW/NWO Revenge 40,- DM, Star Wars Racer 90,- DM, Turok 2 40,- DM, Madden NFL 64 50,- DM, Diddy Kong 50,- DM, Virtual Pool 64 70,- DM. Tel.: 0937/6648

Verkaufe Armorines für 60,- DM, Shadowman für 45,- DM, Mission Impossible für 45,- DM, oder zusammen für 130,- DM + Gebühr. Mike, Tel.: 0352/4350702

Achtung! Verkaufe Lylat Wars für 25,- DM und Zelda für 45,- DM, keine Versandkosten! Alles mit Anl. und Verp. Tel.: 09676/91188

Verk. 11 Spiele: F-Zero, SW Racer, DKR, Castlevania, Mischief Makers, HMC, BC, Aerofighters A., Lylat Wars, SW SotE, Mario Party. Tel.: 09446/2693 fragt nach Ben

Verk. N64 mit 2 Contr., 1 Rumble Pak und 11 Spiele für 550,- DM. Tel.: 036025/50513 fragt nach Michael

Verk. Mischief Makers, ISS 64 je 35,- DM, FIFA 98, Pro 98 je 55,- DM, außerdem SNES + 1 Controller + NBA Live 97 + Supertennis für 100,- DM. Tel.: 09151/3677

Verkaufe Spiele für Nintendo 64, International Superstar Soccer 40,- DM, Command & Conquer 90,- DM. Tel.: 06426/966696 fragt nach Denis

Verk. FIFA 99, F-Zero X, Banjo-K. 60,- DM, F1 WGP + Lamborg., 40,- DM je Spiel/zus. 220,- DM, Lenkr. + Pedal, NP 160,- DM, für 100,- DM. Tel.: 02541/83181 Kevin

Verk. Mario, M. Kart, 1080° Snow., WCW/NWO, Southpark, Re-Volt, Star Wars, Lamborghini, Cruis'n World, jedes Spiel 20,- bis 45,- DM. Tel.: 0541/4099980

N64 + 3 Contr. + Mem. Card + Rumble Pak + Expansion Pak + 6 Spiele + Mario, Banjo, Lylat Wars, Lamborghini, V-Rally, Zelda, gut erhalten 600,- DM. Tel.: 04344/6722

Verk. Spielesammlung im Top-Zustand, bestehend aus sieben N64-Spielen, Preis Tel.: 06033/66047, Ladenpreis: 650,- DM

Mogelmodul für den N64!! Original Game Buster von Dataflash!! Unendlich Leben/Extra Characters/Fahrzeuge und Waffen, komp. nur 65,- DM! Tel.: 09436/902107

Verkaufe N64 + 2 Controller Paks + 8 Spiele, Pokémon, F1, WM Frankreich, Turok II usw. zusammen für 500,- DM. Tel.: 0172/4303767

Verk. Body Harvest, M: Impossible, Turok 2, Shadowman, Cruis'n World, alles in Top-Zustand, je 50,- DM. Tel: 0251/234524 fragt nach Daniel

Verkaufe Perfekt Dark US-Vers. 120,- DM. Tel.: 0911/304660

Verkaufe F1 World Grand Prix für 40,- DM, Destruction Derby 64 für 60,- DM und 1080° Snowboarding für 40,- DM. Tel.: 04483/431 Christoph, ab 18 Uhr

Verkaufe S. Mario 30,- DM, DKR 30,- DM, DK 65,- DM, ohne Exp. Pak, WCW vs. NWO WT 30,- DM, Banjo-K. 30,- DM, Hexen 20,- DM, Mario P. 45,- DM. Tel.: 09552/7437

Verk. ISS 64, Gasp, Turok 1, Pikachu Pedometer, Preis n. Vereinbarung. Tel.: 05204/89695 fragt nach Krischan Brock

ABSTAUBER In unserer Rubrik Kleinanzeigen kannst du tolle Schnäppchen finden.

Fighters Destiny, Hexen, HMC je 40,- DM, oder tausche gegen Dune 2 oder Probotector für Mega-Drive. Tel.: 02522/6814 ab 14 Uhr, Matthias

Achtung! Verk. N64 + 2 Contr. + Memory Card + 4 Spiele (DKR + FIFA 98 + Zelda + Tony Hawk's Skateboarding) für nur 250,- DM. Tel.: 08223/5627 Andreas, bis dann!!

Schweiz: Verkaufe diverse N64-, PC- und GB-Spiele schon ab 5,- SFr., z. B. DK 64, AOE 2, Pokémon. Tel.: 061/7221350 Stefan

Stop! Ich verkaufe FIFA 64 und NBA Hangtime für je 70,- DM, rufe Tel.: 0043/7612-89035 an und frage nach Michi. Der erste Anrufer kriegt Geschenke.

Superbillig! Shadowman 45,- DM, TGO 40,- DM, H. Heaven 60,- DM oder tausche gegen Multiplayer-Spiele, DK 64 ohne E. Pak, fragt nach Hoang. Tel.: 0261/34996

Verk. Donkey Kong 64 ohne Exp. Pak für 90,- DM und Pokémon Stadium für 85,- DM, bin auch zum Tausch oder Handel bereit. Tel.: 0211/7590396 ab 16 Uhr anrufen

Verkaufe N64 + 2 Controller + Memory Card + Rumble Pak + Expansion Pak f. 200,- DM. Tel.: 06021/61949

Verkaufe N64 + Expansion P. + Memory Card + 1 Controller für 150,- DM. Tel.: 06021/61949

Verkaufe N64 mit 8 Spielen, 1 Memory Card, 2 Controller, VB 500,- DM. Tel.: 05109/64063

N64 + 3 Controller + 1 Rumble Pak + 1 Controller Pak + Exp. Pak + 13 Spiele, u. a. Rainbow Six, Mission Impossible, Top-Zustand, für 500,- DM. Tel.: 0351/2518779 ab 18 Uhr

Verkaufe Zelda für 50,- DM und Banjo-Kazooie auch für 50,- DM. Tel.: 0751/51452 fragt nach Lukas

Verk. N64 Mischief Makers 35,- DM, Yoshi's Story 50,- DM, Mario Party 50,- DM, Super Mario 64 50,- DM. Tel.: 030/5226672 ab 15 Uhr

Verk. über 27 N64-Spiele, Preis nach VB. Tel.: 09446/2693 ab 14 Uhr, fragt nach Benny

Mischief Makers (komplett) u. F1 Pole Position für je 30,- DM. Tel.: 05505/665 fragt nach Florian, 14.30 bis 19.15 Uhr

Super Mario 64 20,- DM, IS Soccer 64 20,- DM, WWF Warzone 35,- DM, IS Soccer 98 35,- DM, Zelda Ocarina o. T. 35,- DM, Star Wars Racer + VK. Tel.: 08431/618448

Rainbow Six 20,- DM, Wave Race 64 20,- DM, Turok 2 30,- DM, WWF Attitude 30,- DM, Diddy Kong R. 30,- DM, M: Impossible 20,- DM. Mail: sspecters@hotmail.com

Verkaufe F1 World Grand Prix 1 u. 2, B-Bumble, Snowb. Kids, Lylat W. + Rumble Pak, Sp. Kart, Lenkrad, Starring of Goemon 2, N64, 450,- DM. Tel.: 0174/6522788

Nagano 98, M. Kart, B-Man, B-Man Hero je 25,- DM, Turok LDVL, Sote, Buck Bumble je 40,- DM, Tetrisphere, Rogue Squadron je 50,- DM, Turok 2 30,- DM, zzgl. Versand. Tel.: 06029/996910

Verk. Pad 150,- DM, Exp. Pak, Vigilante 8, NHL Br. 98, ISS 98, Bomber M. je 25,- bis 30,- DM. Tel.: 033361/70957 ab 18 Uhr, fragt nach Sven

TAUSCHE NINTENDO 64

Tausche Vigilante 8 2, Turok L. D. V. L., Beetle A. Racing geg. Top Gear R. 2, Win-Back, Turok R. Wars. Tel.: 0335/65666 AB, 15 Uhr, Steve

Tausche N64-Spiele Star Wars, Rogue Squadron, Lamborghini und eine Memory Card gegen Game Boy Color. Tel. 02306/8997

Hi! Tausche Turok 2 gegen Zelda 64 und suche günstiges Expansion Pak! Tel.: 08823/8868, Fax: 08823/932743 fragt nach Emanuel

Tausche F1 WGP gegen the New Tetris, Turok 1, F-Zero X, Kampfspiel, Hybrid Heaven etc. oder verk. für 25,- DM. Tel.: 04763/7733, erwarte eure Angebote

Tausche Turok 2 gegen Star Wars Episode 1 Racer. Tel.: 030/7718119 Berlin

Tausche Gex 64, Wave Race 64, 1080° gegen Rainbow Six, Castlevania 1, Super Smash Brothers. Laura Marzina, Kapellenweg 3, 63875 Mespelbrunn

Banjo gg. WWF 2000, ISS 64 + FIFA 98 2:1 gg. Sote o. Turok 2, Shooter gg. Grusel-Action. Thorsten Van Nahuys, Robert-Koch-Platz 9, 58239 Schwerte

Tausche Premier Manager 64 + Anl. gegen Zelda 64 + Komplettlösung. Tel.: 0351/8493696 fragt nach Benjamin

GAME BOY

Ich suche GB für 30,- DM. Tel.: 03576+/241705 fragt nach Lisa

SUCHE GAME BOY

Suche Game Boy Color 100,- DM. Tel.: 03302/234439 fragen Sie nach Chris, Henningsdorf bei Berlin

CLUBS

Wir beide suchen einen Gary- oder Mewtu-Fanclub (von Pokémon), wenn es aber keinen solchen gibt, suchen wir einen normalen Pokémon-Fanclub. Yannick Stoffel, 55, rue Ermesinde, L-1469 Luxemburg

Wollt ihr meinem Pokémon-Club beitreten? Ruft an unter Tel.: 02365/21002 und fragt nach Phillipp

4 coole Girls suchen Mitglieder in ihrem Pokémon-Club, wohne in Edigheim und schreib uns mit Rückporto: Sarah Grygosch, Wolfsgrubenweg 26, 67069 Lu.

SUPER NINTENDO

Verkaufe SNES mit SGB, 2 Controllern, 25 Spielen, z. B. WWF Raw, FIFA 96, Mario Kart u.v.a. Fragt einfach nach Christoph, Tel.: 040/76103658, alles 500,- DM

Super Nintendo, 4 Spiele: Super Mario Kart, Toy Story 1, Yoshi's Island + Dschungelbuch, Tel./Fax: 06172/764195, 0175/4137338, Preis 170,- DM

SUCHE SUPER NINTENDO

Suche preiswerten SNES, z. B. 1 Controller, S. Game Boy so viele Sp. wie möglich, ich gebe 100,- bis 150,- DM. Tel.: 06652/6183 ab 14 Uhr, fr. nach Ben

Suche für NES Super Off Road, Corvette ZR 1 Challenge und Galaxy 5000. Tel.: 034221/62212 fragt nach Robert

VERKAUFE SUPER NINTENDO

Game-Boy-Spiele: Kirby Dreamland 2, Wario Land 2, Zelda, FIFA 97, Autorennen, Super Nintendo: Looney Tunes, Mario All Stars, Hugo 2. Tel.: 06206/56987 fragt nach Patrick

Verkaufe SNES-Spiele und Game-Boy-Spiele, fordert einfach eine Liste an, suche alles von Pokémon. Tel.: 04241/2443 Maximilian Söhnel

Verk. Timon & Pumbaas Spielesammlung, Kirby's Funpak (je SNES 60,- DM), Super Mario Bros. Deluxe (GB-Color, 50,- DM) u. Zool (GB 20,- DM). Tel.: 03531/61493

VERKAUFE GAME BOY

Verkaufe Pokémon Pinball mit Rumble für GB Color, nur per Nachnahme! Also los, ruft an! Tel.: 07951/469214 Tina, 20 Uhr bis 22 Uhr tgl.

Pokémon-Fans aufgepasst! Verkaufe Mews mit Level 100, original von Nintendo, für 20,- DM. Tel.: 09081/7089 ab 14 Uhr, fragt nach Christian

SUCHE GAME BOY

Suche Turtles 1 und 2 für Game Boy, suche auch Turtles in Time für SNES, ab 17 Uhr, Thomas

SONSTIGES

Verkaufe: Multi-Mega von Sega, in sehr gutem Zustand! Für nur 550,- SFr. Tel.: 0041/1/9843139

Verkaufe Mega-Drive von Sega, mit 25 Spielen für 250,- SFr. Tel.: 0041/1/9843139

Ich, 11, bin Pokémon-Fan und suche Brieffreund! Schreibt bitte mit Foto an: Katarina Haberl, Weißdornweg 12, 24107 Kiel

Ich suche eine Brieffreundin, die ein genauso großer Pokémon-Fan ist wie ich! Schreibt mit Foto: Susann Kutne, Parkstr. 2, 02991 Laubusch

Hi! Suche Brieffreund(in)! Ich bin 14, heiße Dennis und meine Adresse ist: Erdbrandweg 6B in 30938 Burgwede (meldet euch unter Tel.: 0173/62066626)

Suche Pokémon-Karten: Simsala, Glurak, Vulnona, Quappo, Lektrobal, Piepi-Puppe, Pkmn-Händler, tausche oder kaufe. B. Thiel, 57258 Freudenberg, Tel.: 02734/2394

12. Game XX-Videospiele-Börse Berlin 30.07.2000 Statthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1, (Kreuzberg), U-Bhf. Prinzenstr., ab 14 Uhr, Tombola 16 Uhr, Infos & Tische Tel.: 030/6858756

SUCHE SONSTIGES

Suche Pokémon-Sammelkarten der 1. Serie (bevorzuge holographische Karten). Tel.: 03643/849616 ab 14.30 Uhr, Christian

Suche Komplettlsg. für J. F. Gemini, zahle gut, schreibt an: Sandra Meiser, Am Bühl 12, 66564 Mainzweiler. Tel.: 06824/7444

Suche den offiziellen Nintendo-Spielberater von Donkey Kong Country 2. Tel.: 05242/42936

Suche jemanden, der meine PSX kostengünstig repariert, Tel.: 0177/6217905 Berlin

Pokémon- und/oder Sailor-Moon-Fans aufgepasst! Ich (11) suche 11- oder 12-jährige Brieffreundin, schreibt an Sarah Brückner, Hegelstr. 69, 40882 Ratingen

Game Boy Color mit Spielen, tausche geg. N64-Spiele Extreme G, Iggy's Reckin' Balls, Shadowgate, Angebote an Tel.: 0600/43069

Suche den Film Plastic Little und Pokémon-Fans, die Lust haben, mir zu schreiben. Benjamin Rolfes, Nomannoweg 20, 26789 Leer

VERKAUFE SONSTIGES

VK Sega-Dreamcast-Spiele: Trickstyle 70,- DM, Sonic 60,- DM, F1 World Grand Prix 70,- DM, Außerdem: Sound- u. Grafikkarte für PC, alles VB. Tel.: 08232/730819

Hi! Ich tausche Alive – PC und Game Boy Spiel Max gegen irgendwas, ruf mich unter Tel.: 08136/92272 an! Benjamin, Rotbachstr. 63, Markt Indersdorf

Achtung! Verk. allerhand cooles Zeug, z. B. Game Boy m. Spielen, N64-Spiele, das Pokémon 151 Mew, suche Game Boy Buster, jeder Anruf lohnt! Tel.: 09391/8812

Verkaufe Original-VHS-Videos: Asterix 1-6 je 10,- DM, Kamelot-CD „The Fourth Legacy" mit Original-Autogrammen ... Call: Timo 09268/6465 ab 19 Uhr

Verkaufe Pokémon-Spielkarten oder tausche auch! Tel.: 0941/86225

DIE GLÜCKLICHEN GEWINNER

Hier die glücklichen Gewinner des Gewinnspiels der N-Zone Ausgabe 06/2000:

Muckle-Gewinnspiel:
(Lösung der Frage war „Epona")
Marc Borgert, Niemburg – Bianca Bortz, Leipzig – Daniel Goreles, Elbe – Annette Hunzicker, Zürich – Johannes Kreuz, Bensheim – Hans Kuller, Griesingen – Brigitta Sann, Gera

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Besonders bedanken möchte ich mich diesmal bei den fleißigen Lesern, die trotz der sommerlichen Temperaturen jede Menge brauchbare Lesertipps zu mir schicken. Schöne Ferien wünsche ich und viel Spaß mit den von euch neu entdeckten Cheats zu Road Rash, Rainbow Six und WinBack hier auf der Lesertipps-Seite. ***Werner Spachmüller***

LESERTIPPS

Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

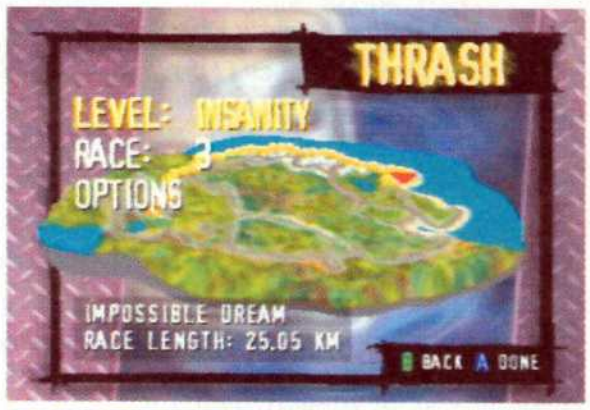
Road Rash 64 (D)

Unser Leser Caner Karahan hat uns gleich seine komplette Cheat-Sammlung zugeschickt, aus der wir Tricks zu den beiden Spielen *Road Rash 64* und *Rainbow Six* veröffentlichen.

Special-Scooter:
Dieser Cheat funktioniert nur, wenn noch kein anderer Cheat aktiviert wurde. Im Hauptmenü musst du folgende Tastenkombination sehr schnell eingeben:
C-Unten, C-Rechts, C-Oben, C-Links, Z, Z, L und C-Links

Alle Bikes und Strecken:
Im Hauptmenü folgende Tasten eingeben:
C-Oben, C-Links, C-Links, C-Rechts, L, R, C-Unten, Z

Caner Karahan



FREIE FAHRT Mit den richtigen Tasten ermogelt ihr euch alle Strecken.

Rainbow Six (D)

Wählt im Hauptmenü den Punkt „Unternehmen laden“ aus und bestätigt dies mit dem A-Knopf. Dann gebt das folgende Passwort ein:
VZRFTMQ2G8SQ
Damit dieser Cheat funktioniert, darf kein Controller Pak eingesteckt sein.

Caner Karahan

GEHEIMAUFTRAG Hier das Codewort eingeben und starten.

Herzlichen Dank! Dirk Bodenweber – Thomas Brandt – Christopher Drenluhahan – Raphael Duque – Mahmut Ercan – Helge Fraude – Thomas Großhennig – Michael Gudd – Benjamin Hecker – Johannes Heinke – Michael Humer – Marcel Jaquet – Ozgür Karahan – Andreas Kokott – Andreas Liedtke – Matthias Liedtke – Richard Madunic – Benjamin Meyer – Felix Nagel – Frank Roglmeier – Marcel Schötz – Julian Schuck – Sven Stroßenreuther – Enrico Tessmer – Jerome Umminger

WinBack (D)

Wettkampf-Modus:
Mit diesem Cheat kann jeder beliebige Level im Spiel angewählt werden.
Im Bildschirm „Start drücken“ muss die folgende Kombination sehr schnell eingegeben werden: Oben, Unten, Unten, Rechts, Rechts, Rechts, Links, Links, Links, Links, dann C-Unten halten und die Start-Taste drücken.
Die Tasten müssen gedrückt werden, bevor der Demo-Modus beginnt. Wenn der Cheat richtig eingegeben wurde, ist ein Schuss zu hören.

Tie-Break-Modus:
Die Gegner oder der eigene Charakter wird bei diesem Modus mit nur einem Schuss getötet.
Im Bildschirm „Start drücken“ müssen folgende Tasten ebenfalls sehr schnell nacheinander gedrückt werden:
C-Links, C-Rechts, C-Links, C-Rechts, C-Oben, C-Unten, C-Oben, C-Unten, dann die L-Taste gedrückt halten und mit der Start-Taste bestätigen.
Auch hier müssen die Tasten eingegeben werden, bevor der Demo-Modus beginnt.

Max-Power-Modus:
Wer diesen Cheat richtig eingegeben hat, erhält als Belohnung alle verfügbaren Waffen und die maximale Munition zur Auswahl.
Auch hier wieder, bevor der Demo-Modus beginnt, im „Start drücken“-Bildschirm folgende Tasten sehr schnell eingeben:
L, C-Rechts, C-Links, C-Rechts, C-Links, C-Unten, C-Oben, C-Unten, C-Oben, dann L gedrückt halten und mit Start bestätigen.

Christoph Hassmann

MARSCHBEFEHL Wer schnell die Tasten gedrückt hat, bekommt zusätzliche Optionen und kann den gewünschten Modus starten.

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Anschrift des Abo-Service:
N-ZONE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer:
Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250
E-Mail: nzone@computec.de

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: 01805-959506 (DM 0,24/Min.)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)
Redaktion:
Assistent des Redaktionsdirektors:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Florian Brich, Matthias Glaser, André Horn, Michael Pruchnicki, Stefanie Schwarz
Tipps & Tricks: Jonathan Eves
Bildredaktion: Albert Kraus

Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Silvia Heckel, Nero A. Kaiser, Gisela Tröger (Grafisches Konzept)
Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer
Textchef:
Michael Ploog
Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.
Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.
Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.
Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 -143
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.ad-the-best.de
Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 1.10.99.

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat -141

Anzeigenberatung:
Jens Klüver (Games) -348
Wolfgang Menne (Hardware, Banking & Insurance) -144
Michael Wamser (Toys, Trade & Entertainment) -245
Claudia Rudolph (Food, Beverage & Tobacco) -143
Ina Schubert (Fashion, Care & Technology) -346

Anzeigenassistenz:
Anja Krauss -345
Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer -140
Controlling:
Susanne Szameitat -142
Anzeigengrafik:
Sabine Klier -138

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauss, Anschrift siehe oben.

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube
Produktionsleitung:
Martin Closmann
Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag
Vertrieb:
Gong Verlag GmbH
Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter

Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)
Abonnementsbestellung Österreich:
PGV Salzburg GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 0 62 46-88 20, Fax: 0 62 46-8 82 52 77
E-Mail: nduft@pgvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 348,-
Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg
ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000 111.520 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstr. 21, 90429 Nürnberg

Achtung, Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-98557388	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 30.8.2000 am Kiosk

Mario Tennis

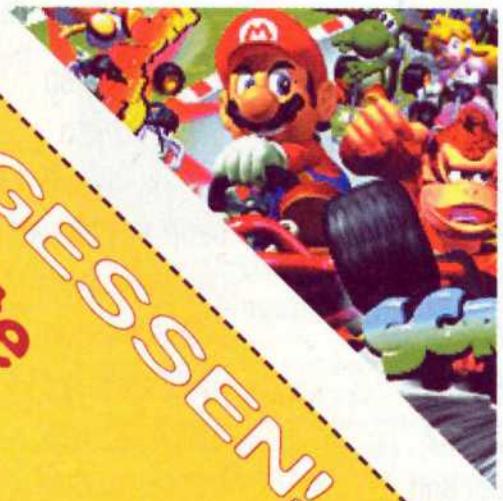
Wir werden uns mit der sportbegeisterten Nintendo-Rasselbande um Mario & Co. auf den Centre-Court begeben, um erste spielerische Eindrücke von *Mario Tennis* zu gewinnen. In der nächsten Ausgabe können wir euch dann mitteilen, ob der böse Bowser mit Konditionsproblemen zu kämpfen hat und ob Waluigi wirklich die beste Rückhand spielt.

Pokémon Snap

Bitte recht freundlich! In der nächsten Ausgabe der N-Zone macht sich unser Pokémon-Experte Matthias mit seiner virtuellen Kamera auf die Suche nach den schönsten Schnappschüssen von Traumato, Glutexo oder Enton. Unser ausführlicher Test der deutschen Version von *Pokémon Snap* informiert euch gewohnt kompetent über die spaßige Fotosafari.

Kids Zone ab 16.8. am Kiosk!

Kids aufgepasst! Die Jugendzeitschrift Kids Zone erscheint ab dem 16. August alle 14 Tage! Die nächste Ausgabe, die sich den Themen TV, Pokémon, Game Boy und Kino ausführlich widmet, beeinhaltet unter anderem einen spaßigen Stundenplan und ein riesiges Pokémon-Quiz für alle Experten. Für nur DM 3,90 erwarten euch außerdem tolle Aufkleber, 4 geniale Sammelkarten aus Karton, das komplette TV-Programm für zwei Wochen und vieles mehr!



NICHT VERGESSEN!
Die nächste N-ZONE erscheint am 30.8.2000!

Was wird gespielt bei ...

Guido Alt

Der 36-jährige Guido Alt ist Leiter der PR-Abteilung bei Infogrames Deutschland.

Was spielen Sie im Augenblick?
Taz Express (N64), *Attacke vom Mars* (Game Boy Color)

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
Ich liebe die Looney-Toones-Charaktere, außerdem sind die Animationen und das Gameplay cool und man kann sich herrlich weglachen.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime Favourites und warum?
Tetris auf dem Game Boy wegen seines sucherzeugenden Spielprinzips, *Mario World* auf dem Game Boy und *Donkey Kong Country* (SNES) wegen ihrer fantastischen Spielbarkeit.

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Dass man keine Ladezeiten wie bei CD-basierten Videospiel-Systemen hat.

Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Eine Neuauflage des Original-*Final Fantasy* wäre schon toll.

Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Der *Battlezone*-Automat war mein absolutes Taschengeldgrab. Ansonsten habe ich alles gespielt, was es für das Atari VCS gab.

Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Eigentlich spiele ich alles, was mir in die Finger kommt. Lediglich für Rollenspiele fehlt mir im Moment die Zeit.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Unreal Tournament für den PC ist im Moment mein absoluter Favorit. Vielleicht, weil es im Infogrames-Netzwerk so viele Gegner gibt. :-)

Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Immer einen Finger am Trigger haben.

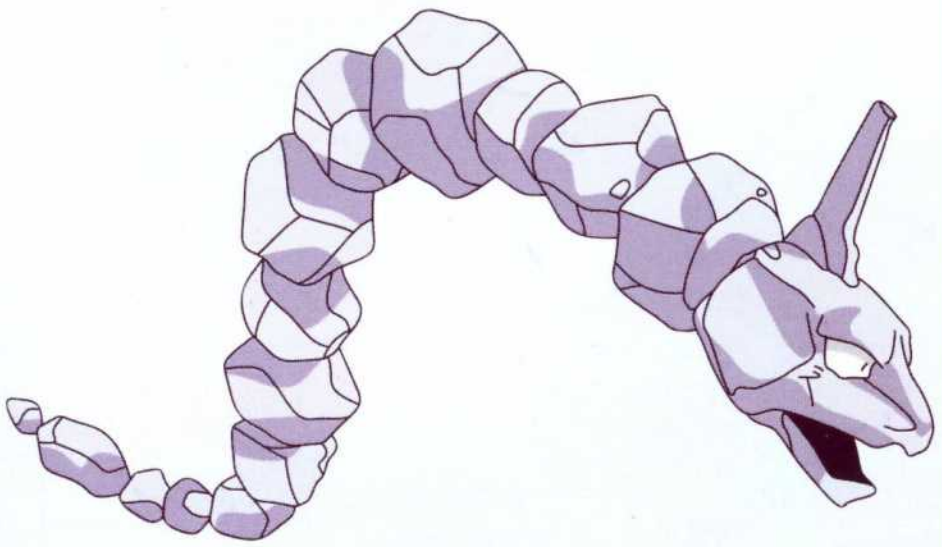
Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

starparade N-ZONE

Onix

Typ: Fels/Boden
Größe: 8,8 m
Gewicht: 210 kg

Beschreibung:
Die vielen Steinglieder von ONIX werden mit der Zeit hart wie Diamanten und verfärben sich dabei schwarz.



starparade N-ZONE

Maschock

Typ: Kampf
Größe: 1,5 m
Gewicht: 70,5 kg

Beschreibung:
MASCHOCK ist ein superstarkes Pokémon, das sich nur mit Hilfe eines kraftregulierenden Gürtels bewegen kann.

Tips & Tricks N-ZONE

Perfect Dark

WORUM GEHT'S?
Als Spezialagentin Joanna Dark taucht ihr mitten in eine intergalaktische Verschwörung, bei der ihr anfangs gegen die finstere Datadyne auf Schleichgang geht, später sogar Seite an Seite mit Aliens gegen die Intriganten auf allen Seiten zu Felde zieht. 40 futuristische Waffen und der anspruchsvolle Schwierigkeitsgrad sorgen zusammen mit opulenten Zwischenanimationen für einen spannungs- und actiongeladenen Ego-Shooter.

CHEATS:

Unbesiegbarkeit:
Beendet den Level Area 51: Escape unter 3:50 Minuten erfolgreich im Schwierigkeitsgrad Agent.

Unendliche Munition:
Beendet den Level Pelagic LL: Exploration unter 7:07 Minuten erfolgreich auf Stufe Spezialagent.

Unendliche Munition ohne Nachladen:
Beendet den Level Air Base: Espionage unter 3:11 Minuten erfolgreich auf Stufe Spezialagent.

Als Elvis spielen:
Beendet den Level Area 51: Rescue unter 7:59 Minuten erfolgreich auf Stufe Perfect Agent.

Steuerung

- Nach oben schauen
- Nach rechts bewegen
- Nach links bewegen
- Nach unten schauen
- Waffe wechseln
- Türen öffnen, Aktionen, Waffenfunktion
- Bewegen, drehen, Menü-Cursor steuern
- Start-/Pause-Menü
- Nicht belegt
- L: Aktivierung des Zielmodus
- R: Aktivierung des Zielmodus
- Z: Waffe einsetzen

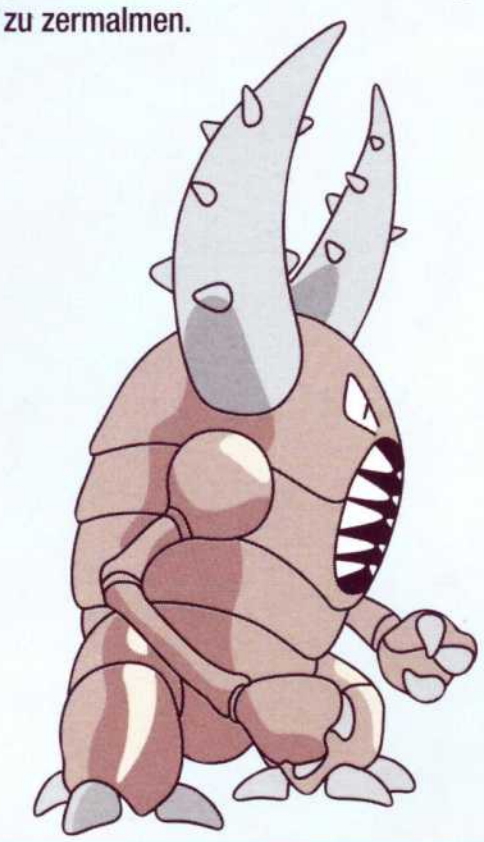
N-ZONE

starparade

Pinsir

Typ: Käfer
Größe: 1,5 m
Gewicht: 55 kg

Beschreibung:
Mit seinen mächtigen und sehr gefährlichen Kneifzangen vermag PINSIR, Gegner im Kampf zu zermalmen.



N-ZONE

starparade

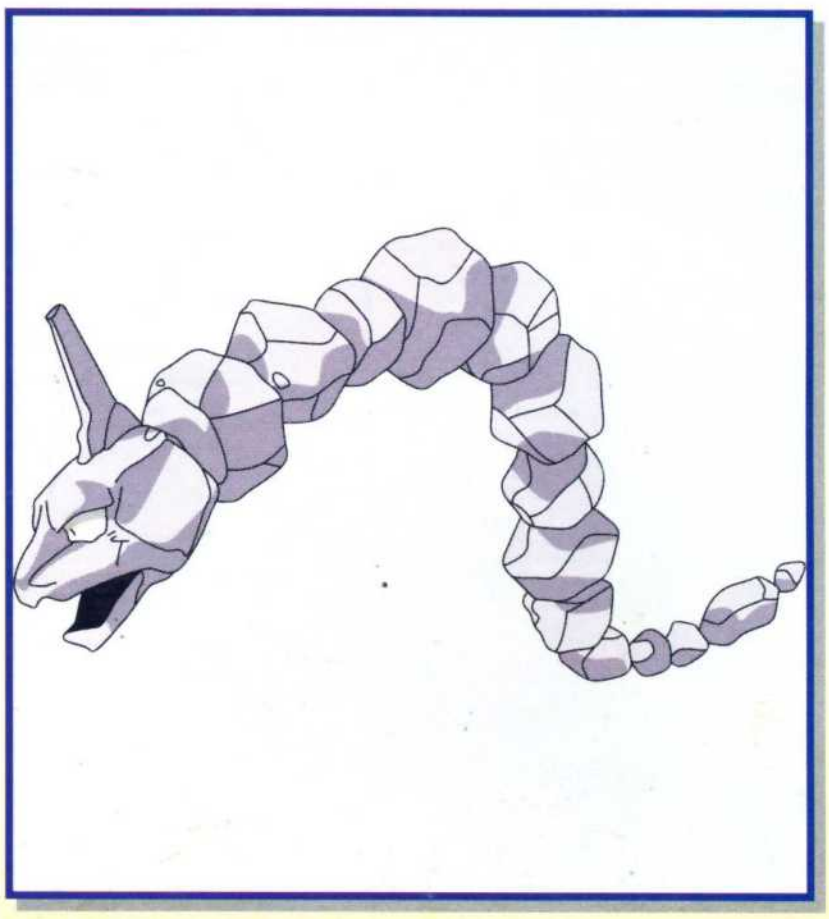
GG2

Maschock

N-ZONE

starparade

HH2



Onix

N-ZONE

starparade

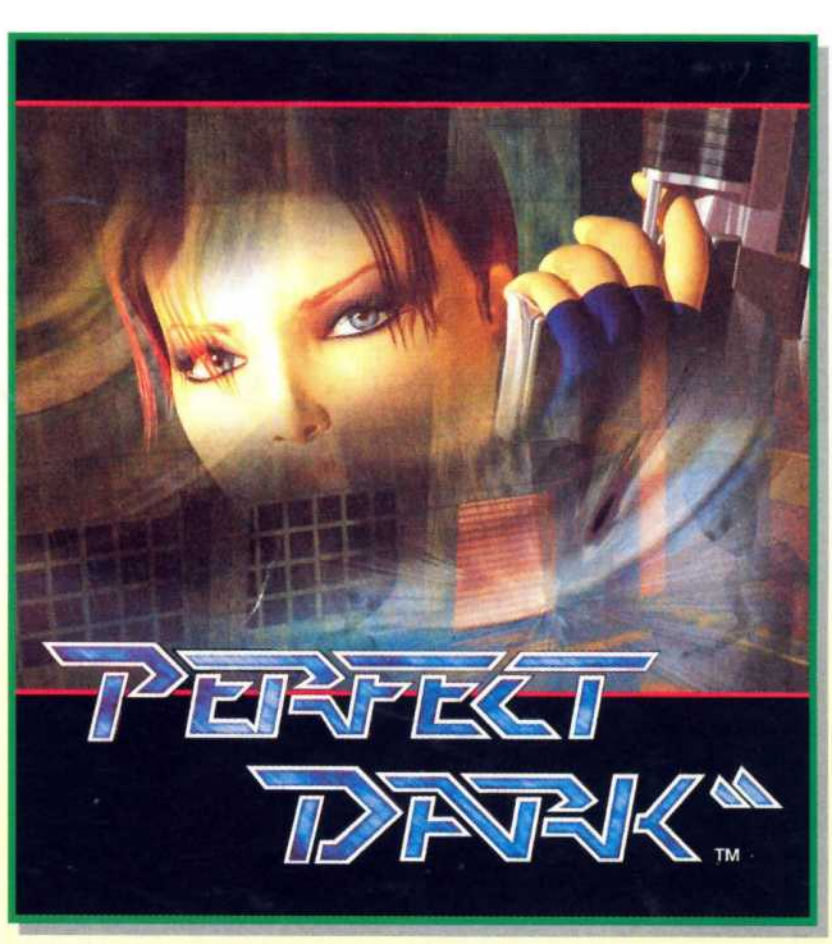
112

Pinsir

N-ZONE

Tips & Tricks

Sammelkarte 108



Perfect Dark